ГАЛАКТИОНА

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

LitRPG в космосе от создателя мира Барлионы. Полная первая книга.

Автор обещает продолжение, т. к. «Не влезает у меня все в финал. Совсем. В итоге у первой части будет только один финал, который никому не понравился, кроме меня. Вместо второго финала будет продолжение Галактионы с момента посещения Константина».

Открыта подписка на Галактиону: http://samlib.ru/m/mahanenko_w_m/about_gal.shtml

- Василий Михайлович Маханенко
  - Пролог
  - Глава 1
  - Глава 2
  - Глава 3
  - Глава 4
  - Глава 5
  - Глава 6
  - Глава 7
  - Глава 8
  - Глава 9
  - Глава 10
  - Глава 11
  - Глава 12
  - Глава 13
  - Приложение

Василий Михайлович Маханенко
Галактиона

Пролог

— Ну что, нерпы, жахнем напоследок? У кого что есть? — весело произнёс глава нашей гильдии, первым активируя свиток «Испепеляющего тумана». Огромный лес, являвшийся достоянием нашей игровой империи, наполненный редчайшими животными и растениями, мгновенно покрылся тёмным туманом и посерел — если мне не изменяет память, в течение часа от него ничего не останется, кроме выжженной и почерневшей земли, на которой даже мобы не водятся. Одновременно с действиями главы в стоящий неподалеку замок Императора полетели мощнейшие и редчайшие заклинания, скопившиеся в закромах гильдии, причём некоторые из них и вовсе существовали в игре в единственном экземпляре. Как можно тиражировать «Чёрную чуму», способную выкосить целый город буквально за пару мгновений, при этом от количества жителей города заклинание не становилось слабее? Ему было всё равно, сколько народа уничтожать — двоих или десятки миллионов.

Несмотря на то что большая часть присутствующих ликовала, уничтожая то, что несколько лет охраняли от полчищ демонов, монстров и желающих разбогатеть игроков, лично у меня это никакой радости не вызывало. Всё, что мог, включая штаны, — уже продал торговцам, которые, несмотря на предстоящий апокалипсис, всё так же продолжали торговаться, рьяно отстаивая свои кровные медяки. К огромному сожалению всех присутствующих, торговцы не интересовались свитками с заклинаниями, поэтому эти бумажки можно было либо выбрасывать, либо…

Либо использовать, открывая возле замка Императора филиал ада.

Сегодняшний день администрация игры официально назвала самым чёрным днём «Ранластии» за всю её пятнадцатилетнюю историю — официальное закрытие игры, разыгранное в виде падающего метеорита. Сегодня произойдёт катаклизм, который не в состоянии предотвратить ни новые дополнения, ни бесплатные периоды игры, ни новые сценарии или уникальные предметы. Владельцы игры использовали всё, что в их силах, однако конкурировать с «Галактионой» сейчас не может никто, поэтому даже такой монстр, как игровой мир «Ранластия», уходит со сцены. Мастодонтам не место в современном мире…

Вы были уничтожены заклинанием «Чёрная чума». В связи с закрытием игры возрождение невозможно. Желаем счастливых дней и благодарим, что вы были с нами всё это время!

Вот и всё…

Восемь лет красивой жизни эльфа-паладина, одного из лучших — да, я парень скромный — танков за всю историю Ранластии, подошли к своему логическому завершению. Восемь лет я носился с мечом в руках по компьютерному миру, прокачивая виртуальную Силу, Ловкость, Интеллект и ещё порядка сорока характеристик. Восемь лет, пять из которых я зарабатывал себе на жизнь только игрой, проводя низкоуровневых игроков по Подземельям, становясь чемпионом арен, турниров, заключая контракты со спонсорами… Сейчас нет ни спонсоров, ни контрактов, ни игроков. Денег, в принципе, было достаточно, однако с тем образом жизни, к которому я привык, их хватит от силы на полгода. Что делать дальше, я ещё не придумал. Последний месяц вообще стал для меня месяцем потрясений — исчезла работа, исчезла любимая игра, в которой я проводил по двенадцать часов в день, исчезла девушка, вдруг решившая, что со мной ей дальше ловить нечего. Слов нет — одни эмоции…

— Добро пожаловать в реальность, Мастер! — произнёс мой «умный дом», едва я вылез из капсулы. Именно так — Мастер, причём с большой буквы и уважительно.

Крышка вернулась на своё место, переводя капсулу в режим ожидания, а меня — в глубокие раздумья. Чтобы быть одним из лучших, необходимо не просто входить в лучшую гильдию, иметь лучшее оружие и броню — нужно ещё и специальное оборудование иметь, «заточенное» непосредственно под специфику игры. Именно такое оборудование стояло в моём доме, превратившись сегодня в памятник самому себе — изготовленный непосредственно под Ранластию, этот игровой кокон не был приспособлен к другим играм. Можно, конечно, обновить программное обеспечение, кувалдой и зубилом доработать кокон до нужной кондиции, однако я понимал, что заниматься этим извращением вне моих сил. Если я и решусь вновь окунуться в виртуальный игровой мир, то всё равно приобрету кокон, «заточенный» непосредственно под него — если что-то и делать, то делать это идеально…

— Лёх, привет! — звонок одного из немногих людей, претендующих на гордое звание «друг», оторвал меня от обязательной ежевечерней пробежки. Привычка, выработанная годами — ещё отец заставлял меня бегать, утверждая, что ни один кокон со своими стимуляторами не сможет заменить полноценную физическую работу. Спорное утверждение, учитывая современное развитие коконов, однако он умудрился

вживить в меня привычку истязать себя на тренажёре. Мне так думается легче.

— И тебе не хворать! — произнёс я, вытирая полотенцем пот и останавливая дорожку. — Что творишь?

— Пока ничего, но в самое ближайшее время собираюсь — предлагаю устроить поминки по нашим персонажам. Семь лет мы были с ними неразлучны…

— Восемь, — поправил я Сергея.

— Какая разница — пошли пить!

— А Светка тебя отпустит?

Светлана — супруга Сергея. Каким образом этот охламон умудрился заполучить одну из красивейших девушек города, не знал, наверно, даже он сам, однако против фактов не попрёшь — вот уже четыре года эта парочка являлась полноценной ячейкой общества, воспитывая такого же непоседливого, как отец, сына. В свои три года это чудо умудрилось несколько раз полностью уничтожить систему «умного дома», поэтому Сергей с гордым видом носил сына на руках и приговаривал, что в его семье растёт будущий хакер столетия. Как по мне — ещё один оболтус с руками, произрастающими явно не из правильного места, однако моё мнение никого не интересовало, особенно Светлану: между нами не просто кошка пробежала — целое стадо слонов прошло.

— Дык я вначале отпросился, а потом тебе начал звонить, — послышался довольный ответ. — Видал, как Шлирик «Чёрную чуму» жахнул? Она выкосила весь город на фиг! Зай, я не ругаюсь, — в сторону прокричал Сергей. — Хорошо, это тоже плохое слово! Так, о чём это я? — вернувшись ко мне, продолжила жертва семейного быта. И после этого кто-то будет мне говорить, что *там* хорошо? Быт, уют и надежность? — Нам бы такой свиток, когда брали замок Ландир! Помнишь? Ладно, встречаемся в шесть в баре, там поговорим. Пока!

Осада замка Ландир… Один из самых увлекательных сценариев Ранластии — необходимо было взять неприступный замок, в котором засел чёрный некромант, отправляющий армии нежити по всем четырём империям… Семь недель потребовалось игрокам, чтобы взломать оборону, ещё три — чтобы полностью очистить замок… Причём всё это проходило в режиме 24×7 — игроки ни на минуту не останавливались, постоянно заменяя друг друга. Весёлое было время…

— Панкратов Алексей? — очередной вызов телефона застал меня в очень неудобное время.

— Всё верно, — пробурчал я, лёжа в наполовину наполненной ванне и со злостью смотря на исчезнувший поток

воды. Дурацкая специфика «умного дома» — если тебе звонят, необходимо обеспечить оптимальные условия для общения. Нужно сделать заметку — запретить любые входящие, пока я в ванной. — Извините, а вы кто?

— Можете называть меня Джоном, я представляю компанию N. Мы можем с вами встретиться сегодня в восемнадцать часов? У меня к вам есть деловое предложение.

— Извините, Джон, но «Ранластия» закрылась, — понимая, куда клонит мой собеседник, мгновенно расставил я все точки над нужными буквами.

Учитывая, что сайт, на котором шла активная реклама моих услуг, ещё не закрылся — это либо игрок, пожелавший ускоренно прокачаться за мой счёт, либо спонсор, желающий разместить на моём персонаже рекламу.

— Я осведомлён о том, что «Ранластия» закрыта. Также я осведомлён, что вы теперь потенциальный безработный, поэтому хочу предложить вам работу. Работу, связанную с вашим любимым делом — компьютерными играми. Что скажете?

— Вы смогли меня заинтересовать, — ответил я, встав в стойку. Джон совершенно прав — я потенциальный безработный, поэтому за предложение о заработке играми нужно хвататься двумя руками, ногами и ещё зубами, на всякий случай.

— Прежде всего, позвольте задать основной вопрос, ответ на который определит всё наше дальнейшее общение. Что вы знаете о «Галактионе»?

— «Галактиона»? — удивленно переспросил я. — Насколько я знаю, это игра, связанная с космосом. Игроки получают корабль, летают, стараются друг друга уничтожить… А! Ещё есть планеты, вернее спутники или метеоритные пояса, не помню, как правильно они называются, на которых можно добывать ресурсы. Прошу прощения, я не очень знаком с этим миром. Мне нужно время, чтобы подготовится, примерно неделя и тогда я расскажу вам всё.

— То есть вы утверждаете, что по состоянию на текущий момент вы совершенно не владеете информацией о тонкостях этой игры?

— Всё верно.

— Прошу прощения за нескромный вопрос — вы можете подтвердить свои слова на полиграфе?

— ?..

— Я всё понял, предлагаю встретиться сегодня в восемнадцать часов и я вам всё объясню. За вами заедет машина, можно уточнить адрес? Огромная просьба — если вы действительно ничего не знаете об игре «Галактиона» и хотите

получить работу, ни в коем случае ничего не читайте. Это важно! Всего доброго!

В ванну вновь полилась вода, заиграла приятная музыка, перед глазами появилась голограмма какого-то фильма… Но мои мысли унеслись вскачь от столь приятной обстановки. Ясно одно — в бар я сегодня не пойду. Работа дороже. Руки рефлекторно потянулись к виртуальной клавиатуре, однако я тут же их отдёрнул. Ещё в бытность танком навсегда зарубил на носу — если заказчик что-то хочет, то лучше его этим обеспечить. Пожелал он, чтобы я не интересовался «Галактионой» — не вопрос. Прожить без информации восемь часов не так уж и сложно. Вон, нужно Серёге позвонить и отказаться от встречи.

Главное — не думать о белой обезьяне… Не думать о белой обезьяне…

Никогда бы не подумал, что недалеко от нашего города есть настоящий замок! Да, он находился в закрытом для полётов флаеров и посещения секторе, часть зданий и вовсе была накрыта куполами защиты, так что оставалось только гадать, что под ними скрывается, но то, что кто-то создал самый настоящий замок, из камня и дерева… Такого я точно не ожидал.

Кабинет, куда меня привели, чем-то напомнил мне личные покои Императора из «Ранластии» — очень красиво, очень помпезно и так же бестолково с точки зрения обороны. Хотя — кто из нежданных гостей сможет добраться до этого кабинета живым? Массивный дубовый стол, по всей видимости, помнящий ещё времена первых французских революций, занимал практически половину кабинета. По периметру этого колосса были расположены пять кресел, практически ничем не уступающих столу, но, на мой теперь уже искушённый взгляд, ведущие свою летопись с момента запуска первого лондонского метро. Интерьер был под стать замку.

— Прошу, присаживайтесь, — указав рукой на свободное кресло, произнёс сопровождавший меня дворецкий. — Мастера сейчас подойдут.

Два из пяти кресел были заняты, и по взглядам сидящих я понял — передо мной такие же, как и я, соискатели на работу. И, если мне не изменяет логика, сейчас будет собеседование. Хм… Происходящее начинает мне нравиться всё больше и больше.

Девушка, лет двадцати пяти. Даже просторная одежда не может скрыть её натренированное тело — «наш» клиент. Наш — в смысле один из игроков постоянного погружения в виртуальный мир, за внешним видом которых следит игровая капсула. По внешним признакам… Скажем так — на любителя. Серые глаза,

средней длины русые волосы, немного вздёрнутый нос, тонкие губы… Оценивающий взгляд этой милой особы уже наверняка прошелся по стоимости моей одежды, обуви, манере ходить, сидеть и сделал какой-нибудь вывод, причём явно не в мою пользу. Этакий яркий образец вида «я женщина, поэтому весь мир мне должен!».

Второй соискатель мне понравился — мужчины, они вообще люди адекватные. В основной своей массе. Понравился тем, что мельком бросив на меня взгляд, он приветственно кивнул головой, после чего закрыл глаза и погрузился в дрёму. Я его прекрасно понимал — война войной, а обед, то есть сон, по расписанию; никогда не знаешь, когда удастся поспать в следующий раз. Темноволосый парень тоже оказался большим любителем виртуальности, причём, в отличие от девушки, не стеснялся этого показывать — обтягивающая чёрная майка выгодно подчёркивала атлетическое строение его тела. Два или даже три часа занятий в зале или игровой капсуле до такого не доведут — по себе знаю.

Так что сейчас за столом, включая меня, сидело три игрока, вышедших из «Ранластии» или других двух игровых миров, закрывшихся в последнее время. Причём этим игрокам сделали предложение по работе в «Галактионе». Что ж, будем посмотреть…

Через десять минут ожидания дверь раскрылась и Мастера, как их назвал дворецкий, вошли в кабинет. Бросив на них быстрый и привычно оценивающий взгляд, я чуть не подавился, мгновенно встав, привычным жестом, выработанным в «Ранластии», приветствуя старших. Краем глаза заметил, что одновременно со мной со своих мест вскочили как девушка, так и дремавший парень. Значит, не спал, а сквозь закрытые глаза анализировал ситуацию. Он мне начинает нравиться ещё больше, жаль, что работу получит только один из нас.

— Присаживайтесь, — восприняв наше поведение как должное, произнёс один из вошедших — владелец фабрик, заводов, судов, пароходов и всего остального, что только есть в нашем мире. Согласно официальной и неофициальной статистике — он является самым богатым человеком на нашей планете вот уже десять лет, постоянно увеличивая свой капитал на порядки. Именно ему принадлежит «Галактиона», и именно этот человек ответствен за то, что я стал безработным.

— Господа, прошу прощения за задержку, — произнёс второй Мастер — действующий президент нашей многострадальной страны, — нам необходимо было получить подтверждение, что вы соответствуете всем предъявляемым требованиям. Теперь можно

смело утверждать — вы нам подходите…

Вы? Неужели работу получит не один из нас, а все трое?

— Чем конкретно мы подходим? — тут же задала вопрос девушка, ничуть не смущаясь статуса вошедших людей. Хорошо, добавлю ей несколько плюсов — голос у этой «железной леди» был очень приятным.

— Для чистоты эксперимента нам нужны три добровольца, совершенно не знакомые с тонкостями «Галактионы», — пояснил Мастер № 1. — Получив от каждого из присутствующих разрешение на использование полиграфа, мы сделали экспресс-проверку и удостоверились в вашей честности. Мои аналитики провели анализ информации, которую вы изучали последние два года — прошу вас, Константин, не нужно так напрягаться — и тоже подтвердили отсутствие специализированных обучений. Таким образом, вы нам подходите своим незнанием и профессионализмом. Все трое — профессиональные виртуальные игроки, до последнего времени зарабатывавшие на хлеб своим мастерством. Алексей — «Ранластия», Константин и Олеся — «Дранмир». Кстати, а почему вы не смотрели в сторону моей игры? — внезапно спросил Мастер № 1. — Даже обидно как-то.

— Лично я не видела в этом смысла, — вновь вылезла вперед девушка. Нужно запомнить — Олеся. Имя-то какое древнее… — Если хочешь быть лучшим, отвлекаться на другие игры нельзя. К тому же мне хватало постоянно меняющейся информации о «Дранмире»…

— Поддерживаю, — наконец подал голос Костя. Правильно говорят, что длительная игра определённым классом накладывает свой отпечаток на игрока — откинувшись на кресло, Костя практически в нём растворился, непроизвольно стараясь быть незаметнее. Всё понятно… В своей игре он был Разбойником, Рогой, Ассасином, Убийцей… Название может варьироваться от игры к игре, но смысл останется один — скрытность, помноженная на внезапность. Интересно, а Леся кем была? — Некогда было изучать то, что в жизни не пригодится.

Я лишь пожал плечами, показывая, что ничего нового от меня не услышат, а повторяться не очень хотелось.

— В таком случае, давайте объясню суть нашего предложения, — начал президент. — Возможно, вы знакомы с бессмертным произведением Марка Твена «Банковский билет в миллион фунтов стерлингов»?

Получив три утвердительных кивка, руководитель нашей страны продолжил:

— Отлично, в таком случае это упрощает объяснение. Мы с моим другом, — президент кивнул на олигарха, — недавно

поспорили. Я настаиваю, что в его игре нельзя ничего добиться, не вводя денег из реальности, он же утверждает обратное, несмотря на тот факт, что средства массовой информации уже окрестили его проект «денежным пылесосом», выкачивающим из игроков их последние кровные.

— Вы хотите, чтобы мы развились в игре без денежных вливаний? — вновь влезла девушка.

— Терпение, моя дорогая, — улыбнулся олигарх, однако от этой улыбки я поёжился и постарался раствориться в кресле. Заметив, что реакция девушки была аналогичной, я сделал себе пометку — никогда не влезать в речь высших мира сего. Опасно для здоровья.

— Как было уже сказано, — продолжил олигарх, — мы не сошлись во мнениях. Все ссылки на реальных людей, добравшихся до вершин игры без единой копейки из реала, были проигнорированы, и тогда мы решили провести эксперимент. Для этого…

— Кхм, — кашлянул президент, привлекая к себе внимание. — Вообще-то мы договаривались, что ставить задачу буду я. Ты опять сейчас нагородишь огородов, разбирай потом за тобой. Итак! В «Галактионе» создана планета, на которой содержится один уникальный предмет. Ваша задача — начать игру с самого начала, развиться, найти эту планету и, как завершающий аккорд, прикоснуться к этому самому предмету. Могу сказать сразу — предмет никто, кроме специально обученных людей, не сможет поднять и им является чек на один миллиард кредитов.

— В чём подвох? — теперь уже вырвалось у меня. Такие подарки просто так не дают, поэтому сейчас должна пройти информация, которая поставит крест на любой возможности получить желанный приз. Миллиард кредитов — это… Это всё! Это гарантированная безбедная старость моих прапраправнуков, поэтому за него можно побороться.

— Как такового подвоха нет. Где находится эта планета — знает очень ограниченное количество «местных жителей», так называют в «Галактионе» всех игровых персонажей. Кто конкретно знает — вам нужно будет определить самостоятельно. Но это не самое главное. Вы все трое начнёте играть в неравных условиях. Один из вас начнёт без единой копейки в кармане, как и все начинающие игроки, при этом вкладывать деньги в игру ему будет строжайше запрещено. Второму каждый месяц будет перечисляться на игровой счёт месячная зарплата разработчика высокого уровня. Третий игрок каждый месяц будет получать годовую зарплату того же разработчика высокого уровня. Тратить

средства можете как угодно, это тем, кто выберет игру с деньгами, главное добраться до цели — планеты с чеком. Мы бросим жребий и определим, кто какую роль получит.

— Но это же не все условия? — спросил я, прекрасно понимая, что игрок с неограниченными деньгами заведомо находится в выигрышной ситуации. В чём тогда чистота эксперимента?

— Да, есть ещё несколько дополнительных условностей — игрок с годовой зарплатой, или, как мы его называем, неограниченным лимитом имеет право находиться в игре не более четырёх часов в день. Минута более — он снимается с дистанции. Игрок со средним лимитом — восемь часов, у третьего не будет никаких ограничений, сидеть в игре можно хоть сутками.

— Почему два таких известных человека решили сделать ставку на трёх обычных игроков? — задал я вопрос, который, по идее, должен был родиться ещё в самом начале разговора. — Ведь с нами может что-то случиться, мы захандрим… даже не знаю… ногу сломаем.

— Именно поэтому вас не трое, а сразу двенадцать, по количеству игровых империй, — улыбнулся президент. — Трое профессиональных игроков, специализирующихся на «Галактионе». Трое профессиональный игроков, ничего о ней не знающих, — это вы. Трое — обычных, как вы их называете, пользователей, знакомых с «Галактионой», и трое обычных пользователей, которые к играм не имеют абсолютно никакого отношения. Двенадцать игроков, отправляющихся завтра на поиски нашего свитка.

— Какой тип подключения к игре? — уточнил Костя.

— Несмотря на то что вопрос явно не по уровню, я отвечу, — улыбнулся олигарх. — Подключение к игре возможно либо 3D — через виртуальный шлем, либо «полное погружение» — через капсулу. Хочу сказать, что в игре отсутствуют… Нет, всё остальное сами все узнаете. Теперь вопрос к вам — вы согласны с предложенными условиями и согласны ли на работу? По нашим прикидкам, время на поиски может занять пару лет, поэтому мы предлагаем вам ежемесячную зарплату того самого разработчика высокого уровня. Мы не хотим, чтобы вы занимались деньгами, а не поиском. Никаких ограничений мы не накладываем — вы можете пролежать все два года на диване, кроме начального входа — вы обязаны завтра в 18:00 быть в игре. Единственное ограничение — никаких альянсов и совместных прохождений между участниками спора. Каждый должен быть сам за себя. В «Галактионе» много империй и вы начнёте игру во враждебных

друг другу — их, как я уже сказал, двенадцать штук. Если согласны, прошу положить ладонь на экран.

Прямо перед глазами материализовался экран с текстом договора. Усевшись поудобней, совершенно забыв о других присутствующих, я приступил к тщательному изучению документа. Какие бы золотые горы сейчас не сулили, необходимо ознакомиться с обязанностями и правами. Без этого никак…

— Я был уверен, что все согласятся, — довольным голосом проговорил олигарх, как только мы все втроём подписали контракт. — В таком случае, давайте проведём жребий. Олеся, вам, как единственной девушке, предоставляется право первой бросить кости…

Олеся — 17. Константин — 12, Алексей, то есть я, — 9. Две двойки и пятёрка, не самый удачный бросок, задвинувший меня в самый арьергард. Эх, не видать мне безлимитной игры…

— Итак, мы определились с порядком выбора. Олеся, какой из трёх типов игры вы выбираете?

— Безлимитный.

— Зафиксировано. Константин?

— Второй, который с деньгами.

— Зафиксировано. Алексей, вам достался обычный игровой режим. Зафиксировано. В таком случае, — президент поднялся с кресла, заставляя нас подняться со своих мест своим примером, — завтра утром к вам всем троим приедут техники и привезут специализированные игровые капсулы «Галактионы», включая шлемы для 3D-режима. Сама игра начнётся завтра, ровно в восемнадцать часов вечера. До этого момента вы будете размещены в этом замке. Выбор начальных условий игры вы должны сделать, не имея никакой информации. Потом вам все помощи в помощь, простите за тавтологию. Но не сейчас. Ещё одно — предупредите, пожалуйста, всех родных, что вы задержитесь до завтрашнего дня. Нельзя заставлять их лишний раз волноваться — в замке все входящие вызовы блокируются. Всего доброго и спасибо, что согласились принять участие в нашем эксперименте!

— Прошу за мной, — рядом с нами появился дворецкий. — Я провожу вас в ваши комнаты…

— Народ, раз нас заперли на целые сутки, предлагаю отметить закрытие наших игровых миров, — предложил я за совместным ужином. Слава богу, этот обязательный компонент старины хозяева замка тоже переняли, так как нас расселили в разных комнатах, причём на разных этажах, блокируя любую возможность общаться. Странные они… Игра — это игра и на

жизнь она влиять никак не должна! То, что мы будем друг друга ненавидеть в виртуальности, не означает, что аналогичное чувство должны испытывать в реальности. Это же вообще детский сад!

— Согласен, — поддержал меня Костя. — Заодно поделимся, кто что знает о «Галактионе». Глупо враждовать в реале — для этого игры выше крыши.

Я же говорил, что мужики — народ адекватный!

— Нет уж, — тут же отрезала Олеся. — Не вижу смысла делиться с вами информацией, которая может помочь меня победить. Но посидеть — это всегда пожалуйста… Можно мне вина?

— А мы по водочке, согласен? — лукаво посмотрел на меня Костя.

Ха! Нашел с кем тягаться!

— Конечно! Если уж и отмечать — то только ей, родимой…

Три часа спустя

— …Ик! И мы полетели на грифонах, хотя все ждали атаки с земли. Нас была тьма!..

— …Лёх, вот скажи, кто круче — Пал или Ассасин? Спорим, я бы тебя сделал? Я бы вскрылся серией, потом…

— …Я была офицером самого знаменитого клана «Дранмира»! Да мне каждый день подарки дарили… Все мужики — сволочи! Вам совершенно нельзя верить! Ик! Ненадёжные, несправедливые, слабые…

— …Тс! Не разбуди его! Держись за меня! Ладно, бросай его тут — утром подберут… Пошли ко мне?

— ЧТО?! Я порядош-шная девушка! Только ко мне!..

Тьма… Надеюсь, я всё же дошёл… Хотя бы до комнаты…

* * *

— Мастер, какие будут указания?

— Звонки отбивай — меня ни для кого нет ближайшие сутки, — приказал я «умному дому». — Приготовь мне на завтра ужин, стандартный набор. И найди мне всё, что связано с игрой «Галактиона».

— Будет сделано. Прошу обратить внимание, что вы пропустили свою утреннюю тренировку, что может негативно…

— Отставить режим сварливой жены, — прервал я программу. — Займись делом.

Специализированный кокон «Галактионы», предоставленный

мне инициаторами эксперимента, поражал и привлекал к себе внимание. Огромный ящик, стилизованный под космический корабль, занимал практически половину моей пятнадцатиквадратной комнаты, отданной под игровые примочки. Причём кокон являлся устройством 2-в-1 — не только игровая капсула, но и виртуальный шлем сразу входили в комплект этого монстра. Понимая, что просто не смогу себе простить начало игры вне режима полного погружения, я залез в кабину корабля и закрыл крышку-дверь. Отличная стилизация! Неважно, чем закончится этот эксперимент — буду просить оставить мне такое чудо!

Прямо перед глазами появился экран, на котором начали проноситься образы, погружающие игрока в специфическое состояние — состояние полного погружения…

Добро пожаловать в игру Галактион!

Генерация персонажа завершена! Начальная Империя выбрана! Просим вас выбрать направление развития…

Так… Если я правильно понимаю, генерация персонажа, как и выбор Империи, за меня уже сделана. Ладно, меньше по этому поводу придется «париться». Насколько я понял, меня приписало к Квалианской Империи. Чем мне это грозит сейчас, непонятно, поэтому забивать голову не нужно. Дальше — имя. Мне присвоили… Н-да… С текущего момента я буду назваться Хирургом. Нужно будет посмотреть, сколько таких Хирургов всего бегает в игре, как я понял — имя в рамках «Галактионы» не является уникальным… Вряд ли такое имя осталось неиспользованным. Странно, как же тогда отправляется почта или сообщения? Что-то же уникальное быть должно обязательно!

Ладно, с этим тоже буду разбираться потом. Раз меня просят выбрать направление развития, так и сделаем. Что у нас имеется?..

Десантник, Ремонтник, Штурман, Наводчик, Сборщик, Учёный, Командир корабля… Обалдеть! Более пятидесяти направлений, каждое из которых имеет собственную градацию и иерархию! Теперь понятно, почему два милых старикана не хотели давать нам возможности изучать гайды — ненавижу это делать, но видимо придётся выбирать наобум — ценность того или иного направления я совершенно не представляю. Всегда думал, что в «Галактионе» все летают на космических кораблях, а тут, оказывается, командир — один из многих! Жесть…

Не желая сверкать интеллектом, я выбрал то, о чём хотя бы слышал…

Вы решили развиваться как Командир корабля.

Обращаем внимание, что направление развития персонажа

можно сменить, пройдя предварительное обучение.

Желаем приятной игры!

Вспышка и я объединился со своим персонажем… Здравствуй, Хирург!

Глава 1
Знакомство с «Галактионой»

Добро пожаловать, рекрут! Квалианская империя возлагает на тебя огромную ответственность! Стремись быть лучшим, покупай обновления к своему кораблю и…

Перед глазами появилась огромная полупрозрачная простыня, рассказывающая о том, как счастливо и беззаботно живётся игрокам в империи, однако я её тут же отмахнул в сторону. Работать на квалианцев у меня нет ни малейшего желания, а после слова «покупай» и вовсе пропал интерес к тексту. Для меня сейчас главное пройти первоначальное знакомство с игрой и бежать в реальность — учебные пособия уже заждались…

Место появления игрока в Галактионе не отличалось грандиозной оригинальностью — посадочная площадка космического корабля, из которого выходят новые рекруты. Кто мы и как появились в этом мире — неважно. Игрок, вступивший на учебную планету любой империи, становится обычным рекрутом без рода и племени. Во всяком случае, так услужливо подсказывала маячившая перед глазами надпись. Глупо как-то…

Метрах в двухстах располагалось огромное здание, к которому по залитому солнцем асфальту стройной цепочкой шли новые игроки. Едва я присмотрелся к зданию, как сразу же возникло окошко со свойствами: «Распределительный пункт». И это сразу дало несколько новых вводных по игре.

Первое — в игре любой предмет имеет свои параметры. Например, распределительный пункт имеет прочность в процентах, наверняка есть настройка, чтобы отображать точные значения, но пока меня и так всё устраивает. При этом Прочность — не самая интересная характеристика здания. Больше всего во всём многообразии строк параметров меня порадовала фраза: «Класс здания: вне уровней». Отсюда растут ноги у пункта с номером два…

Предметы в игре имеют свои уровни и, как следствие — игроки тоже каким-то образом повышают свои параметры. Для того чтобы удостовериться, я открыл меню персонажа и… Угу. Всё веселее и веселее… Сразу бросилось в глаза полное отсутствие характеристик и слотов под одежду. В меню вообще ничего не было, кроме описания истории персонажа с момента выхода из космического корабля и отдельной закладки с перечнем собственности. Всё! Больше в этом виртуальном

объекте, являвшимся для игрока «Ранластии» одним из основополагающих разделов, не было ничего! Хотя вру — ещё находилось трёхмерное изображение персонажа, которое можно было покрутить из стороны в сторону и даже скорректировать стандартную стойку, а также строка с цифрами «0,0 к. г». Если я не ошибаюсь, здесь отображается моя наличность — кредиты «Галактионы».

Третье — свойства предмета отображаются при внимательном взгляде на этот самый предмет, что не есть хорошо. Присмотревшись к идущим игрокам, я только подтвердил свою догадку — чрезмерное внимание открыло свойства всех девяти рекрутов, двигающихся к распределительному пункту, полностью лишив меня обзора. Причём в свойствах игроков не было абсолютно никакой полезной информации — только имя и класс специализации. Зато места одна панель занимала изрядно. Открыв записную книгу, я сделал себе пометку — найти в настройках способ отключения всплывающих окошек со свойствами предметов. Когда будет нужно — свойства открою вручную.

Четвёртое — игра с полным погружением…

— Чё встал? — послушался выкрик и, грубо прерывая размышления о сути бытия, чей-то удар ногой чуть ниже спины отправил меня на несколько метров вперёд.

Получен урон: 5%. Итого жизни: 95%.

Четвёртое — в отличие от «Ранластии», в «Галактионе» разрешено наносить повреждения другому игроку с помощью собственного тела. При этом, опять же, повреждения отображаются в процентах… Где-то точно должна быть настройка по этому поводу. Но и это не главное. Главное — я устоял на ногах, сохранив равновесие. Отсюда родился новый пункт…

Пятое — отсутствие характеристик полностью возмещается реальными параметрами человека. Получается, умей я подтягиваться в реальности около двести раз, столько же раз у меня получится подтянуться и в «Галактионе»… Либо… Имей я в реальности навыки рукопашного боя, аналогичные навыки должны появиться и в игре… Посмотрим, как разработчики реализовали этот момент. Где моя жертва?

Жертвой оказался практически двухметровый верзила, смотрящий на меня сверху вниз. Очень атлетическая фигура, кубики пресса этого монстра виднелись даже сквозь футболку. Хм…

Шестое — на игроках есть одежда, тоже имеющая свои свойства. Учитывая, что нет видимых слотов под предметы, игрок может нацепить на себя столько вещей, сколько сможет унести?

Нужно обязательно разобраться с этим вопросом.

Футболка рекрута. Прочность: 20. Класс предмета: Е-1. Использование: 0. Защита от колющих атак: 0,1. Защита от режущих атак: 0,2. Защита от излучения: 0. Защита от…

Седьмое — у предметов есть некий класс, который, исходя из логики, может быть улучшен. Особенно порадовал длинный список защит, обеспечиваемых футболкой — никаких плюсов к таким привычным Ловкости, Силе, Интеллекту. Только…

Получен урон: 25%. Итого жизни: 70%.

Восьмое — как же много уже цифр! — в «Галактионе» включены ощущения. Незначительные, уменьшенные до лёгкого прикосновения, но присутствуют. Этому нельзя не радоваться! Страшно вспомнить, сколько усилий было потрачено на то, чтобы их включили в «Ранластии» — разработчики сопротивлялись до последнего.

— Немедленно прекратить! — послышался крик охранника и, лишая меня возможности ответить на красивый удар в челюсть, верзила взлетел в воздух на несколько метров, удерживаемый силовым лучом. — Рекрут! За насилие в отношении другого рекрута вы признаны негодным к службе в качестве капитана космического корабля!

Вспышка и верзилы не стало — его испарили. Ух ты!

Девятое — ни в коем случае не ввязываться в драки во время обучения. Хотя стоп! Что значит не ввязываться в драки, если такая возможность не закрыта? Открыв настройки, я нашёл возможность пересмотра произошедшего, выбрал временной период и прямо передо мной, в отдельном окошке, начало проноситься видео произошедшего — вот я вышел из ракеты, встал в сторонке, никому не мешая, вот выходит верзила и, в отличие от других игроков, двигающихся прямо, направляется ко мне. Удар, я устоял на ногах, вновь удар, заставивший меня упасть на одно колено, верзила взлетает, исчезает, всё — конец фильма. Получается, он шёл ко мне целенаправленно? Зачем?

Буквально через минуту я получил ответ на свой вопрос — ещё один игрок вышел, вдохнул полной грудью и застыл на месте, словно решая, куда двигаться дальше.

— Чё встал? — из корабля вышел уже знакомый мне верзила, отправив замешкавшегося игрока в полёт. Через несколько мгновений его вновь отправили прочь, так и не назвав имени. Так это программа?! Задача которой — наставление замешкавшихся на входе игроков на путь истинный? Весело… Что-то мне подсказывает, что «Галактиона» ещё та игра.

Выход.

— Мастер, я ещё не успел обработать запрашиваемую информацию. Процент обработки — пятнадцать. Ориентировочное время окончания работы — через три часа, — едва крышка кокона отодвинулась в сторону, Степашка, как я ещё иногда называл свою систему «умного дома», начал отчёт о проделанной за десять минут работе. Согласно требованиям спорщиков, я вошёл в игру и сделал выбор, не имея никакой информации, однако теперь я шага не сделаю, пока не проанализирую всё, что только доступно по «Галактионе».

— Сделай запрос в ведущие кланы или гильдии квалианцев, что там в этой игре есть, на предмет приобретения их внутренней информации по развитию капитана корабля без ввода реала. Предложи, положим, пятьдесят тысяч кредитов. Меня интересует всё — скрытые задания, нестандартное прохождение, цепочки и как их получить.

Нельзя вводить реальные деньги в игру — ограничения договора со спорщиками давят хлеще пресса. Мало того, проигрышем будет считаться даже доказанная покупка предмета в реальности. Однако информация в список запрещённых препаратов не входит. Ей-то я и собираюсь воспользоваться.

— Запрос отправлен, — тут же отрапортовал Степашка. — Какие будут указания?

— Никаких. Как я говорил — меня до завтра нет, — повторил я, после чего уселся в кресло. Пускай оно и не такое пафосное, как в доме президента, но своё и родное. — Давай сюда то, что нарыл на текущий момент, и обновляй информацию каждые тридцать минут. Буду читать…

Что можно сказать? Разработчики «Галактионы», прежде чем создавать игру, очень долго находились под воздействием запрещённых препаратов. Ибо с такими чудесами за свою игровую практику я ещё не сталкивался…

Прежде всего, действительно — в «Галактионе» у игроков нет уровней. Проектировщики приняли решение, что игрок не должен испытывать дискомфорта при смене игры на реальность, когда в одном месте у тебя несколько миллионов Силы и ты одним дыханием уничтожаешь всех монстров на своём пути, а в другом — просто натренированное тело. Да и то — за счёт капсулы. Особенно большой перекос идёт у игроков, проводящих в игре максимально разрешённый срок — две недели без связи с реальностью. Ох как потом страдаешь от адаптации обратно к реальности… По себе знаю.

Однако проектировщики не стали полностью отказываться от прокачки — они перенесли её на предметы…

В «Галактионе» все используемые предметы имеют свой собственный уровень, даже обычные столовые приборы. Каждый тип предмета имеет собственный способ прокачки, но если, к примеру, останавливаться на столовых приборах, их уровень повышается от постоянного, при этом успешного, использования. Если с помощью ложки успешно размещена еда в рот, то у столового прибора повышается значение шкалы опыта на определённый процент. При достижении 100% шкала обнуляется, а предмет приобретает новый уровень. Рост уровней носит нелинейный характер — с каждым новым повышением количество необходимого опыта для следующего уровня возрастает. Алгоритм возрастания — закрытая информация. Был, конечно, и более упрощённый способ развития: через игровой магазин. Это не мой вариант — купить улучшения за игровые деньги невозможно, а ввод реальных кредитов для меня закрыт.

Когда предмет получает сотый уровень, он либо меняет класс, либо получает приписку «Легендарный». Классы начинаются от «E», как футболка на моём персонаже, и развиваются в сторону «A». Выше «A» — только «Легендарные» предметы, которые начинают получать более высокие уровни: 101, 102 и так далее.

Каждый предмет может иметь дополнительные слоты интеграции — от нуля в классе «E» до двадцати трёх в «Легендарном». В эти слоты можно вставлять другие предметы, но и здесь есть ограничения. Невозможно объединить предметы с разницей по классу на три и более единиц. Например: Легендарную корабельную пушку невозможно импортировать в корабль класса «E», зато можно использовать в корабле класса «Б». В общем, с этим нужно разбираться в процессе эксплуатации.

Что самое интересное, возвращаясь к ложкам, — они практически по всей игре носят класс «Легендарный». Согласно форумам — игроки в первую очередь приобретают себе Легендарную ложку, получая соответствующее достижение: «Владелец Легенды». Особой пользы такие ложки не приносят — с их помощью корабль не собьёшь и Рап — один из дорогущих игровых материалов — не добудешь, зато любая еда приобретает незабываемый вкус. Анализаторы определяют вкусовые предпочтения игрока, поэтому даже обычная каша будет вызывать восхищение. Одно требование — режим полного погружения.

Раз зашла речь о еде — она в игре не носит обязательного характера, с небольшими условностями. Еда не носит обязательного характера первые шесть часов непрерывной игры. Следующие шесть часов голодный игрок начинает чувствовать дискомфорт, ещё через шесть — зуд и, как итог, игрок «умирает»,

отправляясь на точку возрождения. Так что питаться в игре желательно. Либо просто раз в шесть часов хотя бы на минуту выходить в реальность — в этом случае счётчик сбрасывается.

Точка возрождения — тоже интересная штука. Игрок не может умереть до того момента, пока не выйдет из сектора обучения. Распределительный пункт, к которому нужно отправляться игрокам при появлении в игре, — как раз одно из зданий этого сектора. Как только заканчивается обучение, которое обязано длиться целый игровой месяц — то есть игрок должен провести в игре целый месяц, проходя обучение, — происходит распределение: игрок выбирает планету, на которой будет развиваться, и привязывается к ней. При уничтожении персонажа некий Дух планеты — я ещё не очень понял, что это такое — предлагает игроку бесплатное возрождение, от которого можно отказаться. Когда игрок возрождается, ему возвращается уничтоженное имущество с пониженным на единицу классом, но с одним ограничением — всё содержимое трюмов остается на месте гибели. В случае отказа от возрождения предлагается выбрать любую из планет империи, правда, уже платно, при этом всё имущество, что остаётся после смерти, исчезает и игрок возрождается в том же виде, что и появляется в игре. Остаются лишь деньги.

Что касается имущества — его можно украсть, угнать, увести, уничтожить, однако противник не может унести больше, чем позволяет грузоподъёмность его корабля. Игроки, специализирующиеся на пиратстве, очень тщательно планируют развитие своего корабля, особенно в части объёмов трюма, чтобы было место для добытого добра. По всем правилам, космический корабль можно украсть или захватить, в таком случае отправленный на перерождение игрок возрождается без всего, либо уничтожить. Во втором случае на месте гибели остаются обломки, которые можно использовать в качестве средства ремонта или переработать в универсальный ремонтный набор. Поэтому первое, что делают все командиры кораблей — покупают себе кнопку самоликвидации. Пускай лучше корабль будет на один класс меньше, но это будет корабль, а не корыто уровня «E»…

Отношения между империями… Правила развития, которых, как оказалось, у игрока нет…

Информации было много, но я не собираюсь входить в игру, пока не закончу с ней знакомиться. Моя задача — узнать об игре всё, а не бежать сломя голову вперёд, надеясь на авось. Мне такие игроки не нравятся…

— Мастер, поступил звонок на видеофон от лидера гильдии

«Чёрные молнии». Согласно последним рейтингам, эта гильдия занимает четвёртое место среди игроков-квалианцев. Желаете ответить?

— Давай, выводи на экран.

— Привет! — на экране появилось довольно бородатая физиономия. — Это ты ищешь информацию по Галактике?

— «Галактиону».

— Да хоть Пигмалиону. У тебя какое игровое имя?

— Хирург.

— Хм, — нахмурился глава «Чёрных молний», смотря куда-то мимо видеофона. — Почти полторы тысячи Хирургов… Какой же ты их них?

— Полторы тысячи? — удивился я. — Откуда у тебя такая информация?

Как я уже успел узнать, игровое имя в рамках «Галактионы» не было уникальным, поэтому однозначно «вычислить» игрока невозможно. Даже почта отсутствовала как класс: хочешь, чтобы с тобой связывались другие игроки, — приобретай коммуникатор. При этом когда я постарался посмотреть, сколько же всего бегает таких Хирургов, как я, система вежливо отправила меня изучать инструкции — количество одноименных игроков было закрыто.

— Неважно. Ты сейчас на какой планете? Задания зависят от конкретной планеты, ты уж извини — всю информацию отдавать всего за пятьдесят тысяч я не собираюсь.

— У меня ещё нет привязки к планете, — честно ответил, так как скрывать эту информацию было бессмысленно, после чего подумал и добавил: — Новым персонажем я сейчас стою в точке появления и, прежде чем отправляться на распределительный пункт, хочу собрать всю информацию по способам развития без вложения денег.

— Нового? Какой смысл было удалять старого? Прошёл бы переподготовку и стал бы командиром без лишнего месяца…

— Со старым у меня не получилось как-то, — неопределённо пожал я плечами, радуясь, что не соврал ни слова. Пускай этот бородатый лидер гильдии думает, что я уже имею опыт игры, просто решил кому-то что-то доказать, поэтому предлагать мне откровенную пустышку не будет. Хотя… Запросто сейчас может бросить что-то незначительное, отслеживая мою реакцию — вдруг я «рыба», которую нужно раскручивать на все деньги. Такому недалёкому игроку можно продать всё — от «тайного» количества различных кораблей до «просто невероятной» планеты с Рапом или Эло, одними из дорогих игровых ресурсов.

— Ладно — это твои проблемы и заморочки. Хочешь ещё раз прожить обучение — всегда пожалуйста. В таком случае, за ту

сумму, что ты обозначил, могу продать информацию по нестандартным событиям и как на них попасть в секторе обучения квалианцев. Что скажешь?

— Пятьдесят тысяч? Смеёшься? — удивлённо поднял я брови. — Это очень мало для того, чтобы стоить пятьдесят тысяч.

— Твои предложения, — тут же занял оборону бородач.

Ушлый мужик, ничего не скажешь — как я могу что-то предлагать, если ничего не знаю?

— Не, так дело тоже не пойдёт. Я предлагаю пятьдесят тысяч за уникальную информацию. Сектор обучения не такой уж и большой, чтобы за него платить такие сумасшедшие деньги. Как я говорил, меня интересует развитие как капитана корабля. Вот в этой области у вас что есть?

— Знаешь, Хирург, — немного подумав, произнёс глава гильдии, — я же могу и отказаться. Мы часто торгуем информацией, этого не отнять, однако буквально сегодня не только на меня — на все ведущие гильдии квалианцев вышел один очень уважаемый игрок, пускай и не нашей Империи, почему-то тоже решивший начать с нуля. Так вот — он предложил по сотне тысяч реальных кредитов всем кланам за неразглашение информации о прокачке в течение трёх месяцев. При этом он просил сообщать ему о каждом запросе, указывая все имеющиеся контактные данных. Ты, как я вижу, отправил запрос не только мне, но и остальным гильдиям квалианцев, так что будь уверен — Смолянов Сергей уже в курсе номера твоего видеофона и электронного адреса. Это так, на всякий случай. Не будь он таким засранцем по жизни — я бы обязательно проникся идеей ничего никому не говорить, всё же сто тысяч кредитов — это очень много. Но в прошлом году он разнёс мой флот, так что… Бесплатно отдавать я ничего не собираюсь, согласен с тем, что стартовая зона не очень обширна уникальными плюшками, я бы сказал, что их там вообще нет, поэтому могу дать описание ускоренной прокачки корабля с E до C-класса, опробованной моими бойцами. Выше — уже сам. Что скажешь?

— Стартовая зона плюс прокачка корабля? — уточнил я, прекрасно понимая, что это лучше, чем ничего. Форумы разрывались от всевозможных инструкций по раскачке, однако чем больше я с ними знакомился, тем меньше верил в то, что найду хоть что-то приемлемое. Даже для меня, ещё не игравшего в «Галактиону», было очевидно — это разводка.

— Забываешь — я никому не сообщаю, что что-то кому-то продал. Тем более визуальный образ этого самого кого-то. Мой тебе совет — если будешь разговаривать с другими главами гильдий, то используй искажение.

— Реквизиты давай, — мне хватило мгновения, чтобы принять решение. Нельзя сказать, что я проникся словами собеседника, однако, когда на кону миллиард кредитов… Есть повод задуматься.

— В почте. Как только получу деньги — тут же туда же отправлю материалы, они у меня уже готовы. В таком случае — удачи тебе! Кто знает — вдруг пересечёмся. Как только получишь корабль Д-класса — пиши, возьму тебя в свою гильдию. Даже без вступительных экзаменов.

— С чего такая роскошь? — удивлённо переспросил я. Как уже успел узнать, гильдии в «Галактионе» были всем — домом, семьёй, деньгами, ресурсами и прочая, прочая. Главы и офицеры гильдии очень тщательно выбирали тех, кто мог вступить под их знамёна, стараясь отсеивать любителей покопаться в хранилищах и нахлебников. Игрок отдавал гильдии немало, но и она делала для него очень много.

— Если игрок сможет поднять корабль до Д-уровня без единой монеты, даже используя нашу подсказку, то он достоин того, чтобы на него посмотреть поближе, — ухмыльнулся бородач. — Когда получишь достижение «Трудяга», показывающее, что у тебя это получилось, буду рад видеть тебя в своих рядах. Раньше — извини. Отбой связи.

— Степашка, режим паники, — произнёс я кодовую фразу, после чего «умный дом» начал шуршать шестерёнками. Режим паники — удаление из сети любой информации, которая может привести ко мне. Фамилия, имя, адрес, внешнее описание… Раньше я над этим смеялся, однако после того, как возле дома меня встретила группа отморозков, которым я перешёл дорогу в «Ранластии»… Видите ли, им не понравилось, что я возглавлял набег на замок, который они защищали. Переломы рук, ног, рёбер и, как результат, переезд на новое место жительства. Вот тогда я и ввёл «режим паники» — бережёного бог бережёт. Если бородач прав, то миллиард кредитов — это такая сумма, ради которой можно основательно поговорить с конкурентом, сделав невозможным вход в игру в ближайшие несколько лет.

Через два часа я честно отбил два приглашения на видеовстречу, сославшись на то, что нахожусь в ванной. Как и предупреждал глава «Чёрных молний», представители двух ведущих гильдий квалианцев очень резко теряли интерес к разговору, не имея возможности списать мой портрет. Постоянно упоминая о внутренних регламентах, они спрашивали, когда можно мне перезвонить, а вообще — лучше всего встретиться в реальности и обговорить как взрослые люди. Даже в ресторан приглашали! Ещё бы — за сто тысяч кредитов я бы тоже

пригласил в ресторан! Получив от «Чёрных молний» информацию, я приказал Степашке удалить засвеченный номер коммуникатора и почты. Пускай я сейчас дую на воду, но доводить дело до молока очень не хочется.

Углубившись в чтение полученной информации, я не мог сдержать улыбки от того, что сразу вышел из игры, не став приближаться к распределительному пункту. Ибо на это был завязан сюжетный ход, дающий определённую репутацию среди учителей и тренеров. Причём не самую хорошую репутацию…

— Чё встал? — прокричал уже знакомый голос и в то место, где только что находилось моё тело, ударила нога местного «мотиватора». Только вот меня уже в этом месте не было… Сценарий был завязан на владение своим телом и желанием дать отпор верзиле, заработав, таким образом, свой первый карцер ещё до распределения. Выделяясь с помощью драки, игрок получал доступ к нелегальному турниру, проходящему через несколько недель. Причём специфика турнира каждый раз — всего было зафиксировано три турнира — была разной: поединки, сбор предмета, сбор ресурса. Даже если игрок проигрывал, то всё равно получал достаточно хорошие для начинающего игрока деньги, что в моём случае являлось просто сказочным подарком. Согласно официальным справочникам, получить деньги в тренировочном секторе можно только одним способом — ввести их из реальности.

Что ж… Раз нужно драться — подерёмся, почему бы и нет?

— Шустрый, да? — продолжил верзила, после чего неожиданно быстро подобрался и бросился в мою сторону, широко расставив огромные руки. Двигаться назад мне было нельзя — за спиной находился борт корабля, прыжок вбок обязательно приводил меня в расставленные грабли несущегося носорога. Поэтому я сделал то, что двухметровая программа явно не прогнозировала — шагнув назад, я одной ногой оттолкнулся от корпуса корабля и полетел в верзилу. Посмотрим, кто кого…

Что можно сказать о реализации законов физики в «Галактионе» — она выполнена практически идеально. Что произойдёт, если несущийся на всех парах двухметровый монстр встретится с туловищем среднего телосложения? Прыгая вперёд, я полагал, что как минимум остановится. По факту же он даже не заметил попытки ударить, откинув меня на несколько метров в сторону — прямо на асфальт.

— Чё, сильный, но лёгкий? — раздался его довольный хохот, после чего земля содрогнулась — это туловище спрыгнуло с трапа ко мне.

Странно — где же охранники? Согласно описанию, они уже должны подлететь и разнять нас, выписав мне предупреждение за драку.

— Никто не смеет смеяться над Дриллом!

О! Оказывается, у этого Франкенштейна ещё и имя есть! Правда, до меня никак не могло дойти, когда я успел над ним посмеяться, но спишем это на сценарий.

— Скажи привет медсанбату! — как-то злорадно проговорил Дрилл, поднял ногу и опустил её на то место, где только что находилась моя голова. Попади он — если не перерождение, то хорошее падение жизни мне гарантированно, поэтому я сделал то, что в гайдах от бородача не было: я начал отвечать.

Перекат и, едва обутая в сапоги лапа верзилы опустилась на землю, подсечка по опорной ноге. Ощущения были такими, будто со всего размаху ударил по вкопанному в землю столбу, уровень жизни опять снизился, жалобно проскулив что-то о том, что я о нём совершенно не забочусь, но главная задача была выполнена — с диким рёвом верзила начал заваливаться. Игнорируя боль в ноге, по инерции продолжив движение, я вскочил на ноги и, не останавливаясь ни на секунду, прыгнул вверх, ставя цель приземлиться на Дрилла. Выставив локоть вперёд, метя тому в голову, я успел услышать заветную фразу: «Немедленно прекратить!». Где же вы раньше-то были?..

Получено достижение «Убийца 1-го ранга». Количество опыта, необходимого для повышения уровня всех ваших атакующих предметов, уменьшено на 1%.

Отношения с Квалианской Империей ухудшены. Текущее отношение: -1

— Хирург! — меня подняло в воздух, и я оказался лицом к лицу с охранником. — За убийство другого рекрута вы арестованы! В карцер его, на трое суток! В следующий раз будет думать, прежде чем атаковать рекрутов!

Что там говорилось в описании — в тренировочном секторе невозможны убийства других игроков? Ну-ну… Интересно, если главная задача — попадание в карцер — уже выполнена, что будет, если я немного пошалю? Неужели никто не пробовал это сделать?

Охранник — представитель славной квалианской расы, которую можно узнать по серому цвету кожи, дополнительному третьему глазу во лбу, присоскам на кончиках пальцев и змеевидным волосам — находился так соблазнительно близко, что отказ от атаки можно было бы воспринять как преступление. Раз я уже преступник, почему бы не продолжить нарушать закон дальше?

Держали меня в воздухе с помощью усмирителя «Б»-класса, который находился у ближайшего ко мне охранника. Странное, кстати, название для резиновой дубинки, из которой в мою сторону тянулся голубой луч. Он формировал некое силовое поле, поднимающее меня над землёй, словно тело ничего не весило, однако не ограничивал движения. Например — движения рук…

Меня дёрнуло и потащило к распределительному пункту. Манипулирующий моим телом стражник ещё ближе подтянул мою многострадальную тушу к себе, желая развернуть и толкать меня впереди себя, двое других охранников уже отвернулись, посчитав инцидент исчерпанным, поэтому я молча атаковал. Не знаю, есть ли у квалианцев болевые точки, но в «Ранластии» я привык, что любой НИП или «местный», как в «Галактионе» называли неигровых персонажей, не очень хорошо себя чувствует, если ему сильно ударить краем ладони по горлу. Учитывая детальную проработку физики, можно было надеяться на то, что на охранников она тоже действует…

Физика не подвела — удар в шею у меня получился на загляденье. Охранник даже не стал хрипеть, молча упав на землю.

Критический удар!

Получено достижение «Враг Империи 1-го ранга». Вы уничтожили представителя Квалианской Империи. Количество опыта, необходимого для повышения уровня всех квалианских предметов, увеличено на 10%.

Отношения с Квалианской Империей ухудшены. Текущее отношение: -2

Что можно сказать. Реализация физики в игре очень интересна — даже охранник, имеющий в своём распоряжении предмет «Б»-класса, погиб от простого удара в горло. Получается, без полного комплекта брони в этой игре делать нечего. Либо, что применимо в моём случае, без личного корабля. Кстати, в полученной информации чётко указывалось, что больше -1 отношений с империей получить невозможно, я же… Ладно, всё равно впереди карцер…

— Стоять! — послышался крик одного из охранников, обернувшегося на звук падающих тел. Как только квалианец отправился отдыхать, удерживающий меня луч исчез и я рухнул на землю. Высота была небольшой, но шума от падения было наделано изрядно. К тому же я рухнул прямо на охранника, подмяв его под себя.

Желаете обыскать труп?

Крик, сообщение, падение, неловко подвернувшаяся рука… События пронеслись так быстро, что я, совершенно не

задумываясь о последствиях, нажал кнопку «Да». Мародёрствовать, так по полной!

Получен предмет: Усмиритель. Класс предмета: Б-12. Вес: 2. Использование: позволяет поднять противника весом до 1000 кг в воздух.

Получен предмет: Квалианский нагрудник охранника. Вес: 4. Прочность: 100. Класс предмета: В-44. Защита от колющих атак: 33,2; Защита от режущих атак: 33,2; Защита от излучения: 0; Защита от…

Получен предмет: Квалианские штаны охранника. Вес: 3. Прочность: 100. Класс предмета: В-12…

Получена денежная сумма: 23 к.г.

Отношения с Квалианской Империей ухудшены. Текущее отношение: -3

Минус в отношениях за мародёрство… Очень весело… Трижды нажав на кнопку «Да», подтверждая смену одежды и оружия на более качественные, я вцепился в тело, на которое упал, и вместе с ним взлетел в воздух — охранники опомнились от первого шока и мгновенно подняли меня над землёй…

Ладно, терять уже нечего. Согласно договору со спорщиками, игроки имели возможность трижды начать с нуля, удалив персонажа и сделав нового. Было, конечно, ограничение — новый персонаж обнулялся, терял все накопления, появлялся там же, где и первый, получая тот же класс. Так что я сейчас ничем не рисковал, кроме как временем, поэтому включил усмиритель и направил его на охранника. Играть в игру «подними противника» можно и вдвоём…

Отношения с Квалианской Империей ухудшены. Текущее отношение: -7

Получено достижение «Враг Империи 2-го ранга». Вы уничтожили представителя квалианской империи. Количество Опыта, необходимого для повышения уровня всех квалианских предметов, увеличено на 20%.

Однозначно можно сказать, что до игроков программе далеко… Подняв меня в воздух, эти два представителя местной фауны почему-то решили, что победили и отправились в сторону распределительного пункта. Наивные! Используя усмиритель, я не менее эффективно поднимал охранника на десятиметровую высоту, после чего отключал оружие. Два подъёма — два трупа, позволившие мне получить сапоги, перчатки, ещё два усмирителя и немного денег. Видимо, не предназначены «местные» для полётов… Заодно узнал время исчезновения тела погибшего — ровно минута с момента уничтожения.

Когда я закончил мародёрствовать с последней своей

жертвой, первая уже исчезла. Интересно, уже можно перезапускаться, или остаться и посмотреть, чем мне грозит такое поведение? Интересно же!

— Не двигаться! — грозный крик отвлёк меня от вопроса «быть или не быть», поэтому я решил немного побыть и обратил внимание на появившегося рядом со мной квалианца. Упс! — Брось усмиритель!

Прямо передо мной стоял огромная железная махина, судя по описанию — боевая машина пехотинца «Б»-класса. Луч усмирителя скользнул по его броне, после чего моё трофейное оружие разочарованно пискнуло и прямо в руках рассыпалось в пыль. Появившееся сообщение услужливо сообщило, что усмиритель был уничтожен активной защитой боевой машины. Вот теперь мне точно каюк…

— Снимай одежду! — послышался следующий приказ, противиться которому было бесполезно. Даже если не соглашусь — наверняка у этого монстра есть какое-то особое устройство, уничтожающее доспехи противника, не трогая его самого. Лишь дополнительный минус в отношения получу, и только…

— Теперь пошёл! — третий приказ меня порадовал. Никто не вспомнил о тех шестидесяти семи кредитах, которые я имел удовольствие прикарманить. Так же никто не стал осматривать мою пока ещё маленькую сумку, в которой находилось два усмирителя. Засунуть в инвентарь нагрудники, сапоги и штаны было тяжело — в «Галактионе» все вещи имели три измерения плюс массу, поэтому я забрал только усмирители. Один уже сломался, зато остальные два при мне…

— Хирург, от имени Квалианской Империи признаю тебя виновным в уничтожении рекрута и трёх охранников сектора посадки, и приговариваю к двадцати дням одиночного карцера!

Короткий суд, состоявшийся сразу же, едва я перешагнул порог распределительного пункта, подъём в воздух, несколько удивлённых пар глаз игроков, продолжающих появляться в игре, и буквально через минуту я оказался в тёмной камере, лишённой окон. Мокрые каменные стены и капающая вода давили на психику, поэтому я тут же вызвал системное меню. Всем спасибо, в плохиша я наигрался.

Выход!

— Степашка, свяжи меня с нашим бородатым другом, — произнёс я, располагаясь в своём уютном кресле.

Выбравшись из капсулы, я выполнил ежедневные упражнения, привёл себя в порядок, даже чая успел выпить, после чего решил наехать на лидера «Чёрных молний». Пусть с

юридической точки зрения наша сделка была честной — он продал, я купил, — но с моральной я считаю, что мне задолжали. Поэтому буду крутить его на дополнительную информацию за те же деньги. Ибо нехорошо обманывать паладинов, пусть и бывших…

Автоответчик главы «Чёрных молний» радостно сообщил, что сейчас великий хозяин недоступен, ибо завоёвывает господство над Вселенной, поэтому я могу рассказать всё, что думаю о нём, после звукового сигнала, при этом гарантий, что у повелителя появится желание прослушать запись, автоответчик никаких не давал. Так и сказал: «не уверен, что вас послушают, но можете попытаться». Весёлый парень…

Отсчёт времени отсидки в карцере начался, едва я вернулся в «Галактиону» — удалить персонаж вне игры невозможно. Всё те же тёмные мокрые стены, капающая с потолка вода — ничто не напоминало продвинутую игрушку, в которой игроки летают на космических кораблях. Ощущение такое, будто я очутился в застенках одного из замков «Ранластии», нарушив очередной закон. Не желая растягивать удовольствие, я вызвал системное меню, нажал кнопку «Удалить персонажа», ухмыльнулся вылезшему окошку с просьбой подтвердить и описать причину удаления, как вдруг…

Та-та-та, таа-таа-таа, та-та-та…

Внутри меня всё замерло. К этому моменту я уже успел описать причину удаления персонажа: «потому что холодильник», прочитал два предупреждения, что все полученные вещи будут потеряны, согласился с этим, пробился сквозь кордон подтверждений, дошёл до кнопки «Удалить» и…

Та-та-та, таа-таа-таа, та-та-та…

Международный сигнал SOS. Сигнал SOS в компьютерной игре… Сигнал, который может означать только одно — либо это балуется игрок, пошедший тем же путём, что и я, либо… Мгновенно свернув все панели, возвращаясь в игру, я с замиранием сердца ждал третьего сигнала. Учитывая, что это игра, то…

Та-та-та, таа-таа-таа, та-та-та…

В «Ранластии» очень любили хватать игроков за проступки и бросать их в тюрьму — кроме наказания, это была отличная возможность прокачать определённые навыки и способности. Особо напористые умудрялись получить несколько заданий, выполнение которых открывало небывалые горизонты — знакомство с «теневой» гильдией «местных». Однако у «Ранластии» была одна очень неприятная особенность — голоса игроков полностью блокировались стенами камер. Даже видя

человека сквозь решётку, с ним невозможно было говорить — магия игры запрещала прямое общение. Тогда все вспомнили о Q-кодах и азбуке Морзе — для магии «Ранластии» стук был всего лишь стуком…

Самих Q-кодов я знал очень мало — несколько основных. Зато я знал место, где они описаны, структурированы и упорядочены по частоте использования. Перейдя в 3D-режим, выйдя из полного погружения и с удивлением отметив, что таймер нахождения в карцере замер, я приказал Степашке разместить перед глазами таблицу кодов. Сейчас будем разговаривать… Жаль, что Степашку нельзя подключить напрямую к игре — он смог бы пообщаться с неизвестным более продуктивно.

Вариант с игроком я отмёл мгновенно — кулаком, даже ботинком, такой звон создать невозможно. Нужно что-то твёрдое и стальное, как, например, усмиритель. Суд не стал проводить полную инвентаризацию моего имущества — просто отправил в карцер, — поэтому, достав оружие, я начал стучать по стене, возле которой сигнал SOS был наиболее слышим: Таа-таа-та-таа та-та-та та-таа-та-та…

В переводе на человеческий язык это сообщение означало: «Ваш приём подтверждаю». Я только что дал понять неведомому собеседнику, что он был услышан и понят. Вопрос теперь в том, поймёт ли он меня — заложили ли разработчики игры в «местных» знание Q-кодов…

Та-а-а-а-а-а-а-а-а-таааа-та-ттааааааа…

Внезапно полилась такая песня из ударов, что я просто-напросто растерялся — неподготовленному человеку понять что-то из этой вакханалии было очень сложно.

— QRS (Передавайте медленнее), — простучал я ещё один распространённый Q-код, признаваясь в том, что как радист я не очень.

П Р Е У П Р Е Д И П Р И К А Н Ц Е В О П А С Н О С Т Ь

Тяжело, оказывается, воспринимать на слух азбуку Морзе! Мой неведомый собеседник не пользовался кодами, отдавая предпочтение прямому тексту и делая значительные паузы между словами.

— QSP (Я могу передать) П Р И К А Н Ц А М, — ответил я, после чего уточнил: — К О М У И Ч Т О?

Такого длинного текста я не выстукивал никогда. Впрочем, как и короткого. Удивительно, как раньше люди с помощью азбуки Морзе могли общаться? Мало того что это ужасно неудобно, так ещё и любая ошибка может перевернуть смысл твоего послания с ног на голову.

Р Р Г О Р Д С К А Ж И К Р И Г С О З Д А Н

— QSL (Ваш приём подтверждаю) К Р И Г С О З Д А Н — Р Р Г О Р Д Р Р Г О Р Д Р Р Г

Стук становился всё тише и тише, пока совсем не заглох — либо мой собеседник выключился, либо, что наиболее вероятно, покинул этот мир. Во всех игрушках принята такая практика: сообщение передал — можно смело умирать. Мне же предстоит очень основательно подумать… Итак!

Первое — в «Галактионе» не существует такого понятия, как «задание». Вернее, существует, но не в том виде, к которому привыкли игроки в других играх — с журналом, в котором чётко прописано, что делать и как, с картой местности, с указанием количества ещё не убитых тварей. Никаких оповещений, записей или помощи, порой можно даже не догадываться, что тебе посчастливилось стать обладателем уникального задания. «Местные» просто о чём-то просят, после чего оценивают результат выполнения их просьбы — хорошо или плохо, принимая решение, иметь с тобой дело в дальнейшем или нет. В этом отношении «Галактиона» мало чем отличается от реальности — чем более влиятельный «местный» просит о чём-то, тем более велика вероятность, что невыполнение его просьбы повлечёт за собой негативные последствия. И как распознать, где заканчивается просьба как просьба и начинается задание — очень тяжёлое занятие, особенно для новичка, привыкшего к тому, что описание задания мгновенно появляется перед глазами.

Опять же, есть исключение. Судя по открытой информации, Император даёт клич всем своим подданным о необходимости выполнить какое-то его поручение. В Квалианской Империи такое обращение делалось всего шесть раз за шесть лет игры, поэтому игроки мгновенно всё бросают и бегут на помощь — даже простое участие в событии, без выполнения каких-то ключевых функций, приносило очень хорошую прибавку в Отношения. Но сейчас явно не этот случай — кто-то, скорее всего «местный», обратился ко мне в застенках начальной локации с просьбой передать в другую Империю информацию о том, что некий «КРИГ» создан. Причём передать мне это нужно некоему Рргорду… Отношения между Империями не были напряжёнными, наоборот — приканцы являлись официальными союзниками квалианцев; тем удивительней встретить одного из них в тюрьме.

Что ещё было примечательным с заданиями — их нельзя закончить неигровым способом. Даже если в реальности я скажу кому-то из игроков, знающему этого Рргорда, чтобы он передал сообщение этому «местному» — ничего не выйдет. Рргорд просто-напросто не услышит игрока, даже если тот будет у него над ухом

орать и везде сообщения развесит — ограничения игры. Опять же — если это задание, а не обычная просьба… Как же всё сложно с этой «Галактионой»…

Я запомнил правильную последовательность вопроса «Ты где?», после чего переключился в режим полного погружения и продолжил свои нелёгкие думы.

Предположим, это задание. Попасть в начальную локацию не проблема, особенно на корабле, главное, чтобы тебя защитный пояс не уничтожил — порядка десяти орбитальных станций класса «А» и один Дальномерный баркас Ллойда Легендарного класса. ДБЛ являлись вершиной боевой мощи «Галактионы», эти корабли были недоступны игрокам, у каждой Империи их было всего по тысяче штук и они выступали в качестве сдерживающего мародерство фактора. За всю историю игры не было уничтожено ни одной ДБЛки, несмотря на то, что игроки даже специально собирались на неё в организованный рейд. Более десятка тысяч кораблей вышло в бой против одной ДБЛ — и всего сотне удалось выйти из месива, устроенного «местными».

Опять отвлекся… Если это задание, то оно получено в очень нетривиальном месте — что-то я сомневаюсь, что игроки часто попадают в одиночные карцеры. Согласно полученному от бородача описанию, меня должны были бросить в общую камеру, где предстояло поговорить с одним из охранников, имеющим специальную нашивку на рукаве. Сейчас же… Ещё раз перейдя в 3D-режим, я дал задание Степашке просканировать все форумы квалианцев на предмет карцера в секторе обучения. Мне нужно знать — был ли здесь кто-то, или нет…

Мой неведомый собеседник больше не отвечал, несмотря на то, что я каждую минуту задавал вопрос «где ты?». По всей видимости, действительно отбросил копыта, или что там у приканцев есть, переложив на меня ответственность за предупреждение об опасности. Кстати, никто не гарантирует, что это приканец — это запросто может быть квалианец либо представитель любой другой Империи… Что-то я начинаю думать о совершенно ненужных вещах. Для меня в данный момент важно понять — готов ли я ждать двадцать дней в карцере, откладывая поиски миллиарда на неопределённый срок, либо есть повод рискнуть и довериться огромному желанию выполнить полученное задание? Если Ррггорд является хоть какой-то значимой фигурой, то в моих поисках он может помочь более чем сильно… Может, даже расскажет, где находится нужная мне планета.

Решено! Ещё раз переключившись, я дал задание Степашке в случае ЧП или экстренных вызовов выдергивать меня из

«Галактионы», после чего вернулся в режим полного погружения и улёгся спать прямо на пол. Двадцать дней полнейшей темноты и одиночества — неплохая цена за шанс выбраться из самых низов игрового мира. Либо влипнуть в ещё большие неприятности…

Глава 2
Сектор обучения

Уютно расположившись на матрасе, насколько это позволял холодный и твёрдый пол карцера, я занимался изучением особенностей политической жизни «Галактионы». Карцер карцером, но никто не мог запретить мне выйти в реальность, собрать всё, что к этому моменту подготовил Степашка, переправить себе по игровой почте и наслаждаться чтением. Заодно узнал, каким образом происходит отправка посланий.

Способ был очень интересный и называется: «никак». Вернее, игроки друг с другом не могли удалённо общаться, не имея для этого специальных приспособлений — передатчиков, коммуникаторов и так далее. Так любимая во всех обычных играх почта, с помощью которой можно было не только отправлять друг другу письма, но и хранить вещи, причём много вещей, — в «Галактионе» не работала. Её просто не было. Однако для игроков существовали послабления, которыми я сейчас и воспользовался — личный КПК игрока. Предмет, который никогда не покидает игрока, даже во время гибели, устройство, в котором можно делать различные пометки, заметки. Которое можно синхронизировать со специальным блоком капсулы и получать, таким образом, текстовую информацию из внешнего мира.

Итак, политическое устройство «Галактионы»… Двенадцать Империй, формирующих три альянса, находящихся в состоянии вооружённого нейтралитета между собой — официально армии Империй находятся на базах либо учениях, однако, по факту, наёмники и игроки творят всё, что им вздумается. Между империями альянсов, как и между альянсами, организованы торговые пути, однако чтобы враги не продвигались вглубь территорий, у каждой империи имелись специальные торговые планеты, защищённые порой лучше планеты с руководством — деньги в «Галактионе» очень ценились, так как могли решить практически любой вопрос.

У квалианцев было несколько центров торговли: Адреатида, Радония и самый популярный — Шлиакс, на котором совершалось более шестидесяти процентов всех сделок с другими империями. Квалианская Империя принадлежала альянсу «Альтан», в который входили Приканская и Анорская империи, а так же Вракаст — даже не империя, а просто один огромный единый организм, управляемый несколькими особями. Если квалианцы и приканцы относились к гуманоидам — имели по две

руки и ноги, одну голову и всё это крепилось к одному туловищу, — то анорцы и вракастцы были роботами и огромными насекомыми соответственно.

Как игрок, начавший играть за квалианцев, я могу без проблем перейти в любую империю альянса, предложив свои услуги и прописавшись на одной из сотен планет, однако другие альянсы для меня закрыты. Вернее, они открыты для всех игроков, кроме меня — переход из альянса в альянс стоит денег, причём не игровых. Услуга платная…

Двадцать дней пролетели практически незаметно: чтение, разделение труда — когда днём ты находишься в реальности, а ночь проводишь в карцере, свернувшись калачиком на жёстком матрасе и наблюдая очередной сон… В общем и целом, никаких проблем с тем, чтобы отсидеть, не возникло, обидно только одно — двадцать игровых дней превратились для меня в месяц реальной жизни, в течение которого остальные одиннадцать игроков проходили обучение и двигались навстречу мечте.

Мой неведомый собеседник, по всей видимости, всё же умер — за всё моё время нахождения в карцере от него не было больше ни единого стука. Вообще больше не было никаких звуков, кроме ежедневного жужжания лифта, три раза в день доставляющего в мою камеру питание. Хоть кормили тут хорошо…

Степашка так и не нашёл ни единого упоминания о карцере в Секторе Обучения — тюрьма, в которую помещают нерадивых рекрутов, была, присутствовало даже несколько упоминаний о турнирах, проводимых в Яслях, понизив стоимость полученной информации от бородача до минимума, однако о карцере никто не упоминал. Ни разу, даже в шутку. Словно такой вещи физически не существовало и место, в котором я сейчас нахожусь — фантом. Ничего, судя по описанию тюрьмы, если в неё попадает игрок, то на время затворничества ему блокируется обучение, так что скоро я начну постигать все азы жизни в «Галактионе», стараясь получить заветный чек.

— Рекрут Хирург, на выход! — едва таймер отбывания наказания превратился в «00:00», дверь моей камеры открылась и в гости пожаловал один из стражников с резиновой дубинкой наперевес. — Или тебе здесь так понравилось, что ты решил всё обучение просидеть в карцере?

О, стражник ещё и зубоскалит! Вообще, как я замечаю, разработчики добавили неплохой интеллект всем «местным», а не только ключевым персонажам. В той же «Ранластии», бывало, начнешь флиртовать со служанкой, так она на тебя коровьими глазами будет смотреть и совершенно не понимать намёков, а

любой щипок ниже талии приводил к урону и призыву стражников — на НИП напал игрок… Там разработчики не забивали себе голову «очеловечиванием» всех и каждого, только главных и ключевых НПС. Здесь же штатный стражник использует сарказм, причём так удачно, словно только для этого его и создавали. Вспоминая «местного», мотивирующего игроков двигаться к распределительному пункту с помощью пинка, становилось понятно, почему игроки постепенно переходили в «Галактиону» — реалистичность здесь на порядок выше всех тех игрушек, которые я знал. Во всяком случае, сейчас у меня такое мнение, а действительно ли это так — покажет время…

Задача: доставить посылку представителю квалианской империи Залтоману, находящемуся на торговой планете Шлиакс (7446244 × 3366181 × 4642990).

Срок выполнения: 2 часа.

Выход из карцера ознаменовался несколькими новостями. Первая, радостная — в Секторе Обучения мне осталось находиться всего десять игровых дней, двадцать дней карцера пошли в зачёт. К сожалению, на этом радостные новости закончились. Тридцать дней обучения, как стало известно, поделены на пять блоков: ремонт, наука, сбор ресурсов, управление кораблём и десант. Каждому неосновному блоку выделялось по четыре дня обучения с экзаменом, в случае успешного прохождения которого игрок получал начальное звание. Остальное время отводилось для основной специальности, в моём случае — управление кораблём. Если игрок проваливал свой основной экзамен, у него было всего два выхода: либо принимать ту неосновную специальность, экзамен по которой он прошёл, либо обнуляться и проходить Сектор Обучения заново — ещё тридцать дней. Для меня Ремонт, Наука и Сбор ресурсов уже закрыты — получить официальную работу по всем специальностям, завязанным на эти блоки, я не смогу. Ладно бы это, но больше всего меня огорчало то, что я пропустил восемь дней обучения управления кораблём! И, словно по закону Мёрфи, сразу же после карцера меня отправили на устроенную наставниками проверку, загнав весь поток в тренажёры…

Взглядом, полным отчаянья, я смотрел на пианино кнопок, коварно разместившихся на панели навигации симулятора космического корабля, и совершенно не понимал, что делать. Любой выход в реальность во время тренировки строго карался, автоматически устанавливая статус «провалено», поэтому у меня не было особого выбора кроме как нажимать всё подряд, надеясь, что хоть что-то получится. Чёрт! Спросил бы меня кто, что такое Шлиакс, каково его место в торговом балансе Квалианской

Империи, — ответил бы без промедления. Но как правильно управлять кораблём… Этот момент я сознательно упускал во время нахождения в карцере, наивно полагая, что после выхода начну обучение с самого начала.

— Вы уверены, что желаете запустить Усилитель? — едва я нажал какую-то синюю кнопку, на экране управления кораблём появилось сообщение от эмулятора.

— Нет, — отказался я, нажимая единственную понятную мне кнопку: «Отмена». Надписи на остальных были сродни «китайской грамоте» — не имея ничего общего с человеческим языком, на котором привыкли общаться люди, на кнопках были нанесены какие-то закорючки, галочки, кружочки. Могу ошибаться, но, скорее всего, это язык квалианцев. В таком случае, мне необходимо будет ещё и его учить. Очень весело…

— Вы уверены, что желаете включить систему стабилизации? — очередное сообщение от эмулятора вогнало меня в уныние. Восемь дней рекрутам рассказывали о принципах полёта, правильности и последовательности нажатия кнопок. Причём не просто восемь дней, а 192 часа обучения, за которые и обезьяну можно обучить управлять космическим кораблём, не то, что игроков. Наверняка все, кроме меня, уже достигли Шлиакса и сейчас стараются найти Залтомана.

— Да! — если я правильно понял, зелёная кнопка рядом с «Отменой» была подтверждением действия, поэтому пришла пора рисковать. Либо я сейчас завершаю обучение, либо взлетаю — система стабилизации логически подходит для того, чтобы быть включённой в первую очередь…

— Система стабилизации включена! Внимание, обнаружено отсутствие силового поля! Обнаружено отсутствие… — и таких десять сообщение. — Ваш корабль уничтожен! Просим покинуть эмулятор — задания провалено…

— Рекрут Хирург! — едва я вывалился из огромного стального ящика, служащего моделью космического корабля, ко мне подошёл один из квалианцев. — Вы провалили задание и отстраняетесь от дальнейшего обучения блока управления кораблём! На оставшееся время до начала обучения блоку десанта вы передаётесь в отдел снабжения. Займётесь подготовкой пропитания для тех, у кого обучение стоит на первом месте!

Теперь точно всё. Раз мне в любом случае начинать Сектор Обучения с нуля, будет непозволительной роскошью тратить время на то, чтобы стать десантником. Из того, что я успел узнать об этой игровой роли, она подвержена чрезмерной иерархии: Рядовой-Сержант-Лейтенант и так далее, при этом уйти в

«свободное плаванье» десантник до первого боя не имеет права — в таком случае во всех игровых базах он будет числиться как дезертир с соответствующим отношением «местных». Мне этого не нужно, поэтому я точно не хочу бегать в бронекостюме с бластером наперевес, пугая аборигенов. Я хочу летать, поэтому…

Последовательность кнопок, которая вызывает меню удаления персонажа, была уже знакома, поэтому буквально через несколько движений перед глазами возникло последнее китайское подтверждение об удалении, после которого Сектор Обучения встретит обновленного Хирурга, как вдруг:

— Двигай! — грубо прорычал квалианец, после чего толкнул меня в спину, напоминая о своём присутствии. Споткнувшись о ступеньку лестницы, я растянулся на ней, чем вызвал смех сопровождающего. — На ногах имеют право находиться только достойные рекруты! Остальные должны ползти на кухню на пузе!

Ухмылка на лице этого квалианца была такой неприятной, что у меня в голове созрел план мести. Глупо, конечно, мстить программе, однако удалять персонажа, над которым только что поиздевались… Паладином я такого не прощал!

— Что, деточка, расстроилась? — продолжил ёрничать квалианец, и именно эти слова окончательно подвигли меня к действию. Достав из мешка усмиритель, я направил его прямо на ухмыляющуюся морду сопровождающего и активировал захват. Если и уходить из игры, то только красиво!

Как я успел заметить, в Секторе Обучения не очень любят бронекостюмы. Даже стражники были облачены в обычные кожаные куртки, воспринимаемые как кираса, не говоря уже об учителях или рекрутах — просторные и свободные одежды из ткани были в почёте у всех. После удаления персонажа все полученные вещи уничтожатся, включая мои два усмирителя, поэтому терять мне было совершенно нечего. Даже наоборот — можно было получить огромное удовольствие…

Ухмыляющуюся рожу квалианца я размазал по потолку, вколачивая его туда раз за разом. Вначале он пытался сопротивляться, выставляя руки, однако я очень быстро их обломал о лестницу, на которой растянулся мгновением ранее. Трёхметровые потолки не позволяли развить достаточного ускорения, поэтому колотил я квалианца долго — порядка тридцати секунд. Едва на пол упала бесформенная масса, из которой, к моему удивлению, не вытекло ни капли крови, перед глазами появилось сообщение об уменьшении отношений с империей и начала орать сирена. Плевать! Я двадцать дней сидел в полной изоляции и сейчас имею полное право развлечься!

Поднимать добычу с квалианца я не стал — против парня в

бронекостюме она бессильна, а деньги всё равно исчезнут. Поэтому я достал второй усмиритель и отправился в комнату с ящиками-эмуляторами. Насколько я помню, потолки в том зале достаточно высокие…

Через некоторое время я подтвердил один интересный факт — игроков в Секторе Обучения действительно нельзя уничтожить. Мешать проходить обучение я никому не стал, однако, как только игрок выходил из своего «ящика» с радостной улыбкой победителя, я поднимал его на семиметровую высоту и бросал вниз. Рекрутам оказалось достаточно всего два полёта, чтобы уровень их здоровья снизился до единицы, однако большего мне не удалось добиться. Валяясь на полу и матеря меня на чём только свет стоит, игроки были не в состоянии действовать самостоятельно — по всей видимости, им необходим медицинский персонал. Это даже радовало — не будут путаться под ногами.

— Брось усмирители! — послышался грозный приказ, после чего часть крыши улетела куда-то ввысь, а в образовавшееся отверстие, вместе с пылью и каменной крошкой, влетел десантник в бронекостюме. Красиво заложив вираж, показывая возможности использования и манёвренность реактивного двигатели в условиях замкнутого пространства, десантник завис над землёй в нескольких метрах от меня. Вот я и навоевался. Против активной защиты усилители нельзя использовать, они даже как оружие бесполезны и предназначены только для подъёма вещей и… Стоять! Для подъёма вещей?!

— Сейчас брошу, — пробурчал я, направляя оба усмирителя на ящик-эмулятор. Имея довольно солидные габариты, это устройство просто обязано весить около тонны, если не больше. Если нельзя воздействовать на активную защиту усмирителями, то мы пойдем другим путём.

— Считаю до пяти! Раз! Два! Три!..

Удар! Один Усмиритель не в состоянии поднять эмулятор. Это я сразу определил опытным путём. Зато, опять же опытным путём, стало понятно, что два усмирителя прекрасно дополняют друг друга, позволяя поднимать то, что одному было явно не под силу. Удар!..

Получен новый уровень: усмиритель «Б»-класса достиг 13 уровня. Прочность, количество зарядов и энергия восстанавливаются на 30%.

Вколачивать десантника в пол пришлось долго, около минуты, и стоило это удовольствие мне двух капсул — первая раскололась пополам, так ничего толком и не добившись. Мне повезло, что после каждого удара десантник пару мгновений

находился в состоянии оглушения, поэтому я успел поднять вторую капсулу до того, как на меня было направлено оружие.

Получено звание: Маньяк. Вы достигли 3-го ранга достижений «Враг Империи» и «Убийца», не покинув Сектор Обучения. О вас стало известно теневым представителям «Галактионы».

Ухмыльнувшись, я откинул сообщение в сторону — крайне сомнительное достижение, вернее звание. Особенно оно будет красиво звучать с моим именем — Хирург-маньяк. Словно как под заказ делали! Отправив ещё несколько вбежавших в зал охранников и наставников в полет, я выжидающе замер — уходить из столь удачного места крайне не хотелось. Если появится ещё один десантник, у меня для него найдется вразумительный аргумент в виде ящика… Главное, чтобы они приходили по одному и раз в минуту, а то…

— Мастер, информирую, что ваши действия в Секторе Обучения вызвали огромную волну возмущения среди игроков, только начавших игру. Форумы уже пестрят сообщениями с требованием к администрации вмешаться в возникший конфликт и покарать обидчика. То есть вас. Продолжаю следить за новостями…

Желание поскорей удалить персонажа и навсегда забыть этот кошмар было настолько велико, что я с трудом взял себя в руки и подошёл к уничтоженному десантнику — мой личный измеритель сатисфакции ещё не показывал полную степень удовлетворённости. Наклонившись над грудой обломков, когда-то бывших красивым и уверенным в себе квалиенцем, я прикоснулся к стволу какого-то чёрного ружья, как…

Квалианский десантный бронекостюм. Вес: 212. Прочность: 23%. Класс предмета: Г-44. Защита от всех типов атак: 112. Максимальный вес носимых предметов: +400.

Квалианский штурмовой бластер. Вес: 12. Прочность: 23%. Класс предмета: Г-44. Наносимый урон: 60 (Излучение). Зарядов: 98 из 100.

Получена денежная сумма: 588 Кредитов Галактионы.

Отношения с Квалианской Империей ухудшены. Текущее отношение: -43

Мне хватило всего одного мгновения, чтобы осознать — веселье продолжается! Час-два погоды не сделают, но я у меня нет морального права не попробовать такое внезапно свалившееся с неба счастье. Квалианский десантный бронекостюм, да ещё бластер на 98 зарядов… Разве может быть что-нибудь лучше для игрока, идущего на осознанное перерождение?

— Я запомнил твоё имя! Ты труп! Я тебя в реале найду! —

игроки продолжали бессильно бесноваться, однако я не обращал на них никакого внимания — для меня сейчас важен бронекостюм. Несколько раз согласившись с тем, что управление этим устройством мне не знакомо и я беру всю ответственность за возможный ущерб моему персонажу на себя — кстати, какой ущерб может быть персонажу? — я нажал кнопку «Надеть». Посмотрим, к чему это приведёт…

Чем бронекостюм оказался хорош — мне не пришлось надевать его по частям, он мгновенно появился вокруг меня, услужливо предоставив интерфейс управления. Блин! Перед глазами вновь появились кнопки с непонятными надписями, однако сейчас я не был скован условностями эмулятора и переключился в обычный 3D-режим игры.

— Мастер, продолжают поступать сообщение о…

— Отставить панику! Степашка, мне нужна полная и в то же время очень сжатая информация по управлению квалианским десантным бронекостюмом. У тебя есть десять секунд, действуй!

— Информация собрана, передана на игровой КПК. Мастер, настоятельно рекомендую прекратить агрессивные действия в отношении Квалианской Империи и…

Что предлагает мне Степашка, осталось тайной, так как я переключился обратно в игру с полным погружением. За то время, что я отсутствовал, никаких изменений не произошло — игроки по-прежнему валялись огромной матерящейся кучей, десантники не появлялись, а охранники и наставники либо закончились, либо осознали, что им здесь делать нечего. Вот и правильно!

В «Ранластии» я привык, что даже не имея навыка, скажем, ношения латного доспеха, игрок без труда мог бы нацепить на себя стальную кирасу и спокойно идти в бой. Да, он не мог пользоваться особенностями этой кирасы — скажем, увеличенные характеристики, или магическая защита. Но защита от физических атак была доступна по умолчанию. В «Галактионе» всё оказалось сложнее и в то же время проще. Во-первых, игрок может использовать абсолютно любой предмет, какой найдёт на просторах «Галактионы», если этот предмет не требует одновременного участия двух или нескольких игроков. Во-вторых, чтобы этот самый найденный предмет использовать, игрок должен знать правильную последовательность нажатия кнопок, ибо в «Галактионе» кнопки были у всего. И в-третьих. Правильную последовательность нажатия можно изучать не в игре, а в реальности. Чем я сейчас и собирался воспользоваться.

Квалианский десантный бронекостюм оказался довольно интересным механизмом. Два с половиной метра какого-то

сплава, полностью скрывающие игрока, двигающиеся на двух ногах и опирающиеся на землю на мощные и цепкие лапки. Судя по всему, даже вертикально десантник может двигаться без особых трудностей, лишь бы нашлось место, за которое эти лапки могли зацепиться. Ноги игрока доходили только до бёдер костюма, поэтому если одна из конечностей отвалится, игрок не получит повреждений. То же самое и с руками. Перед глазами находилось несколько экранов, показывающие всё, что твориться вокруг, но если камеры вдруг сломаются, имелось отдельное обзорное окно. Наверное, чтобы понимать, куда убегать…

Кнопки управления находились перед глазами и, как подсказала мне полученная от Степашки информация, нажимались взглядом, позволяя рукам и ногам управлять движением бронекостюма. Таким образом, получается, что если мне нужно ходить — нужно двигаться внутри костюма, однако для этого необходимо костюм запустить. И именно этому учат все четыре дня обучения.

Красная-зеленая-синяя-красная — броня ощутима задрожала. Эта последовательность включала костюм и позволяла игроку начать вводить команды управления. Экраны жалобно покраснели, показывая, что прочность моего костюма катастрофически мала, но это сейчас не имело никакого значения — костюм мне нужен всего на пару часов. Дальше нужно передать управление ногами и рукам, чтобы иметь возможность двигаться. Включаем обзор… Микрофон… Стабилизатор… Запускаем защитные поля… Кто же всё это придумал! Для того чтобы сделать первый шаг, мне пришлось последовательно ввести двадцать различных команд, настраивая бронекостюм под себя. Но я прорвался сквозь эту череду, признавая, что в следующий раз вводить их будет намного проще — уже понятно, что нужно делать.

— Степашка, правила использования и перезарядки квалианского штурмового бластера!

Порядка пяти минут мне потребовалось на то, чтобы понять принцип управления костюмом, понять, каким образом можно сохранять равновесие, не смеша при этом толпу игроков. Пять минут, которые подарили мне наставники и охранники, не тревожа своим присутствием. Направив запустившийся бластер на валяющуюся кучу игроков, я включил внешний громкоговоритель и произнёс:

— Ничего личного, парни, просто опыт, — после чего нажал на курок. Пускай я потрачу один заряд, но зато буду полностью уверен в том, что бластер работает…

Получено звание: Разрушитель. Вы уничтожили другого игрока

в Секторе Обучения. Теневые представители Галактионы заинтересовались вами. Данное звание привязано к учётной записи. Количество игроков, имеющих данное звание: 388.

В зале погас свет, погружая нас в полумрак, и только тонкий луч света пробиваться через дыру в потолке. Уже привычная сирена на мгновение замерла, после чего взвыла так, что оставшиеся в живых игроки начали корчиться на полу, сжимая свои уши. О как! Попытка сломить мою волю? Как же разработчики будут объяснять остальным игрокам применение такого оружия?

— Хирург! — раздался оглушительный крик, заглушивший стоны игроков. — Сложи оружие и выходи с поднятыми руками! У тебя есть пять минут для принятия решения!

Уже не Рекрут? Ну-ну…

Сирены умолкли, как и стоны игроков и на моих глазах практически все рекруты стали прозрачными и исчезли. Судя по всему — вышли в реал, однако кое-кто остался.

— Эй, Хирург, ты меня слышишь? Махни рукой, если да!

Махнув оставшемуся игроку бластером, чтобы отвязался, я с интересом всматривался в двери. Интересно, атака пойдёт через крышу или через них? Мне ещё не очень хватает уверенности в управлении — например, летать, как делал это недавно десантник, я не решусь, поэтому лучше сразу приготовиться.

— Отлично, — продолжил валяющийся рекрут. — Меня зовут Лестран, я ремонтник, но только что сдал экзамен на управление кораблём. Если ты возьмёшь меня с собой, помогу выбраться с этой планеты! Соображай быстрее — очень скоро тебе будет не до меня.

— Отсюда выбраться нереально! Но даже если и выберемся — Империя для нас закрыта, — нейтрально ответил я, словно всё находится под контролем и мне прекрасно понятно, что я творю.

— Проверяешь? Ладно, мне известно о пиратах, если сомневаешься в моих способностях, посмотри на статус — я победитель местного турнира. Ты в курсе, как на него попасть?

— Терез тюрьму и охранника, — бросил я, всё больше и больше заинтересовываясь этим игроком. — Нашёл чем удивлять… Я вон себе бронекостюм урвал и молчу об этом, а ты о каком-то турнире…

— Слушай, я пошёл на обучение специально для того, чтобы попасть к пиратам, у тебя, как я понял, это уже практически получилось — но без моей помощи ты не улетишь с этой планеты! Я семь месяцев потратил на то, чтобы найти способ отсюда выбраться, и без меня ты так тут и останешься! Решайся, тебе либо на удаление идти, с такой-то историей, либо

довериться и взять меня с собой. Три минуты осталось!

— Что делать? — решился я, полагаясь на свой опыт — этому игроку что-то нужно, поэтому на этом можно сыграть. К тому же до тех пор, пока текущее событие не занимает много времени, я могу себе позволить в нём участвовать. Удалить Хирурга я всегда успею, но мне уже интересно, что будут делать квалианцы и каким образом Лестран собирается покидать Сектор Обучения.

— В бронекостюме есть аптечка — вначале меня нужно излечить. Комбинация — джель-пакс-пакс-гляр-кри.

— Давай на человеческом языке — для меня квалианский ещё китайская грамота.

— Как же ты костюм запустил? — удивился Лестран.

— По цветовой инструкции — синенькая-красненькая и так далее.

— Бред какой-то… Ладно, подожди секунду — синий-красный-красный-оранжевый-зелёный. Охренеть… Кому сказать — засмеют…

— Работает, и ладно, — ответил я, наклоняясь над Лестраном и прикладывая к нему руку. Едва нужная комбинация была введена, из указательного пальца вылезла игла, впилась в тело рекрута, уровень жизни которого начал расти на глазах.

— Теперь за мной! До атаки две минуты! — прокричал Лестран, вскочив на ноги и помчавшись в сторону дверей. — Двигай! Нам нужно спуститься на нижний ярус!

Лестран так уверенно выбежал из зала, что у меня не оставалось другого выбора, кроме как последовать за ним.

— Стреляй, — я сделал тридцать тяжёлых шагов, громыхая железом, как едва не наткнулся на замершего игрока, указывающего рукой на углубление в стене. — Бластером ты должен пробить.

— Пробить что?

— Стену! Не тормози! За ней проход на нижние уровни!

Я не стал спрашивать, откуда у игрока такая уверенность в собственной правоте, вместо этого прижался к противоположной стене, навёл оружие на стену и нажал курок. Надеюсь, Лестран успел убежать за угол.

Осколки камня разлетелись во все стороны, уменьшая прочность бронекостюма на 1%, и одновременно с этим послышалась ругань моего временного союзника:

— Ты, урода кусок, не мог подождать, пока я не спрячусь? Что стоишь — лечи меня!

Прежде чем вводить очередную порцию лечебной инъекции, мне пришлось откинуть два огромных камня, прижимающих Лестрана к полу. Взрыв стены получился очень реалистичным:

пыли было столько, что я на несколько мгновений почувствовал себя в реальности — в других играх стараются не напрягать системные ресурсы капсул прорисовкой мелких деталей.

Постепенно из пыли начали прорисовываться контуры прохода. Открыв инструкцию, полученную от Степашки, я ввёл очередную команду — включение осветительных приборов. Два ярких луча разогнали мрак, и нашему взору предстала крутая винтовая лестница, по которой можно было как взобраться наверх, так и спуститься вниз.

— Сюда! — обрадованно скомандовал Лестран и без труда протиснулся в образовавшееся отверстие. — Нам вниз!

— Пять сек, — ответил я, с трудом протиснулся в пролом, после чего высунул из него руку с бластером и сделал несколько выстрелов в стены и потолок коридора. Буквально через пару минут начнётся штурм, и мне не хотелось оставлять такое явное указание на то, куда мы пошли. Пусть помучаются, растаскивая камни, а я побуду Маньяком ещё некоторое время. Нужно же узнать, откуда Лестран знает об этом проходе.

— Правильно! — согласился с моими действиями игрок, спустившись на несколько витков ниже. — Про то, что здесь можно сделать проход, никто не знает, и если всё завалить, искать в ангаре нас будут в последнюю очередь.

— Не знаешь, что сверху?

— Кабинет генерала — начальника Сектора Обучения Альфа-332. На прошлом перерождении я смог обнаружить вход на эту лестницу, но меня застукали в кабинете и отправили в тюрьму, очень сильно снизив Отношения. Пришлось начинать всё заново… А так — очень интересное помещение, я в нём бы порылся хорошенечко…

— Так в чём же дело? Как думаешь, нас там будут искать? — спросил я Лестрана, прекращая движение вниз. — Он вообще высоко?

— Искать? — Лестран тоже прекратил спуск и даже приподнялся на несколько ступенек вверх. — Вряд ли. Он находится тремя этажами выше и… Только не говори, что ты хочешь там похозяйничать?

— Как думаешь, что будет лучше — если мы придём к пиратам с информацией, хранящейся в компьютере начальника Сектора Обучения, или просто так явимся в гости, мол, берите нас таких красивых? — попробовал я надавить на больную мозоль Лестрана. Зачем-то он упорно старается познакомиться с пиратами, почему бы на этом не сыграть? Имея опыт «Ранластии», можно смело утверждать, что в кабинетах руководителей обычно есть на что наложить загребущую лапу. Да и просто интересных

вещей там должно быть предостаточно.

— Идём! — принял решение Лестран, протиснулся мимо меня и пошёл вверх. — Хотя подожди здесь — если в кабинете хоть кто-то есть, то мы туда не пойдём: нельзя, чтобы знали, где мы находимся. Если там никого нет… Слушай, мне определённо с тобой повезло! Ты из какой гильдии?

— Давай потом — добыча стынет!

Лестран только усмехнулся, начав подниматься наверх, как по всему зданию раздался грозный и властный голос:

— Хирург! Вы не вняли голосу разума, поэтому будете помещены под стражу до окончания следствия! Начать штурм!

— Чисто! — ко мне спустился напарник и указал головой в сторону завала: — Слышал? Тебя уже ищут.

Сквозь стену слышались команды одного из командиров квалианцев: «Первая группа — сектор отдыха, вторая — экзаменационный зал, третья — займитесь кухней». «Пятая — учебные блоки»…

— Серьёзно ребята к делу подошли, — вновь усмехнулся Лестран. — Пойдём, в кабинете начальника нет никого.

— …Да это просто рай какой-то, — прошептал Лестран, едва вступил в кабинет. — Как же здесь всё изменилось!

Стоило признать справедливость удивления напарника — зашли мы удачно. Привычные серые стены Сектора Обучения были скрыты шкафами, на стеллажах которых лежали усмирители, бластеры и блоки питания к ним. Никаких силовых полей не было, поэтому Лестран мгновенно помчался к стеллажу с оружием, схватив первый попавшийся под руку бластер.

— Вот теперь можно повоевать, — довольно произнёс он, однако я остановился: вдруг напарник решит использовать оружие против меня, а затем сдать «местным», прикрываясь, что я взял его в заложники.

— Не напрягайся, — усмехнулся Лестран, увидев, что я замер. — Своих не кидаем.

В центре кабинета находится заваленный бумагами стол с голографическим монитором, поэтому, пока мой напарник занимался самовооружением, я уселся на шикарное кресло начальника, жалобно скрипнувшее под весом моего бронекостюма, и начал заниматься промышленным шпионажем. Не понимая ценности каждой отдельной бумаги, я фотографировал всё подряд на свой КПК, одновременно с этим воткнув коммуникационный шлейф в найденный разъём. Пароля в местном блоке управления не было, поэтому я дал задание КПК копировать всё, до чего доберутся его загребущие лапки, благо можно было не забивать себе голову наличием или отсутствием

места — КПК игрока обладал поистине бесконечными ресурсами.

— Ты посмотри, что я нашёл, — через пару минут сдавлено прокричал Лестран, при этом его голос был настолько радостным, что я временно оторвался от фотографирования бумаг. — Это же стартовый ключ от фрегата!

— И что?

— Я планировал выбраться с этой планеты, спрятавшись в трюме грузового корабля или транспортника, что должны стоять в ангарах, а сейчас мы можем сами улететь! Прихватив с собой корабль!

— Ты управлять-то им умеешь?

— Конечно! Я прохожу Сектор Обучения уже восьмой раз, стараясь попасть к пиратам!

— Для фрегата сколько нужно членов экипажа? — вновь я сдержал себя, чтобы не спросить, отчего Лестран так жаждет стать плохишом. Насколько я понял, он для себя решил, что я такой же сдвинутый на этом желании игрок, поэтому мне можно доверять.

— В том-то и дело, что двоих достаточно!

— Только есть один минус — я не обучался…

— Цвета знаешь — и ладно, потом в реале посмотришь, как правильно работать. Ого! — вновь воскликнул напарник, стоя возле открытой дверцы шкафа.

— Что ещё?

— Да так… Лови, — в мою сторону полетел символичный мешок с деньгами — передачу средств между игроками разработчики, по всей видимости, решили сделать привычным для всех способом, при этом количество денег в небольшом мешке могло быть как один кредит, так и несколько миллиардов. Размер не имеет значения, важен символ.

Получена денежная сумма: 15339 Кредитов Галактионы.

— Отвечаю, это ровно половина, — добавил Лестран. — Как закончишь с данными — переоденься. Здесь, — напарник указал рукой на один из шкафов, — есть довольно приличная одежда Г-класса с продвинутой защитой, плюс несколько аптечек. Я пока с сейфом повожусь…

Махнув напарнику рукой, принимая его предложение, я обратил внимание на дисплей КПК, на котором высветилось странное сообщение: «Генерал, вы запрашиваете информацию, носящую гриф „Секретно“. Просим ввести код доступа». По всей видимости, КПК скачал всё, что было доступно в кабинете, и потянул свои загребущие лапки куда-то наружу, где, естественно, сразу же наткнулся на защиту. Понимая, что дальше двигаться бесполезно, я всё же сделал поиск в уже скачанной информации

по ключу «Код». Кто знает этих разработчиков… «Код доступа принят. Доступ к проекту КРИГ получен».

Проект КРИГ? Тот самый, о котором говорил неизвестный в карцере? К моему огромному удивлению и явному проколу со стороны генерала, код доступа был записан в обычном файле с довольно красочным названием: «Код доступа». В нём находилась всего одна строка, введя которую в окно коммуникатора, я заглянул туда, куда явно не следовало. Ибо буквально через мгновение на дисплее появилось сообщение: «Обнаружено несанкционированное скачивание документации. Процент скачки: 77. Доступ к проекту КРИГ ограничен. Генерал, просим оставаться на своем месте — с вами сейчас свяжутся для уточнения».

— Лестран, у нас проблемы! — тут же информировал я напарника. — По всей видимости, нам нужно отсюда валить!

— Генерал Транк! — в метре над столом появилась голограмма головы какого-то квалианца, который принялся кричать голосом, полным властности. — На каком основании… ТЫ КТО ТАКОЙ?

Говоря себе спасибо, что так и не вылез из бронекостюма, отчего мой внешний вид остался для орущей головы загадкой, я ударил по кристаллу связи, с помощью которого шла проекция, обрывая связь. Нечего меня пугать…

— Ты прав — пора валить, — согласился Лестран, перекидывая два бластера через плечо. — Сейф я так и не вскрыл — у меня нет приспособлений… Переодеваться будешь?

— Конечно, — чтобы не вызывать лишнего подозрения нежеланием получить на халяву продвинутую одежду, я подошёл к указанному шкафу и открыл створки. Всё же игровые условности Галактионы мне нравились — нет необходимости снимать бронекостюм, чтобы обновить одежду, находящуюся под ним. Не то чтобы я не доверял Лестрану, но…

— Ну как тебе? — ухмыльнулся Лестран, когда я в буквальном смысле замер у шкафа. Кроме одежды и медицинского комплекта, занявших свои места на персонаже, в шкафу находился ещё один предмет, прочитав свойства которого, я не смог сдержать ругательства:

Сумка путника с антигравом. Вес: 1. Класс предмета: Г-44. Уменьшает вес предметов в сумке на 200.

— Всего две штуки было, я одну себе взял. Хорошая вещица, скажи?

Вещица была более чем хороша — исходя из того, что все вещи в «Галактионе» имеют свой вес и объем, иметь дополнительных двести единиц переноса — просто сказочный подарок начинающему игроку. Вкупе с полученными деньгами

можно начать думать о том, что удалять текущего персонажа не такая уж и хорошая идея, а пираты — неплохие парни. Как только появится время — обязательно почитаю о теневой составляющей игры.

— Степашка, выбери всю информацию, что есть по пиратам в «Галактионе», в отдельный блок. Меня интересуют как «местные», так и игроки, — не откладывая вопрос на потом, я на мгновение вышел в обычный игровой режим и поставил задачу. Если уж и сбежим с этой планеты — знать о пиратах нужно всё.

— Всё, валим отсюда, — предложил Лестран, подходя к двери и опрокидывая на неё шкаф. Дверь открывалась внутрь, поэтому без применения оружия теперь придётся долго ломиться в кабинет начальника.

— Валим, — согласился я, однако в самый последний момент шальная мысль залетела в голову, поэтому я уточнил: — Где, говоришь, сейф стоит?

Для игрока, облачённого в десантный бронекостюм, выломать сейф из стены было вопросом нескольких секунд. От сейфа шли какие-то провода, которые я безжалостно отрубил встроенным ножом. Если это сигнализация, то нам она особо не помещает, а если питание бомбы, находящейся внутри сейфа… Что ж, будем считать, что нам не повезло.

Засунув сейф в мешок, благо теперь позволяла его повышенная грузоподъёмность, я двинулся вслед за Лестраном.

— Пришли, — тихо прошептал напарник, всматриваясь в щелку дверной панели. — В ангаре три техника, что-то ремонтируют. Ждём, когда уйдут?

— Некогда нам ждать — очень скоро генерал вернётся в кабинет и не сможет в него попасть. Сложить два плюс два не составит труда даже «местному». Ты же взял парочку усмирителей? Очень, скажу тебе, мощная штука против беззащитных созданий. Бластерами предлагаю не стрелять — можем корабли повредить.

— Тогда твои те двое, что справа, мой — слева. Открываю!

Процедура умерщвления нерасторопных техников ничем не отличалась от наставников или охраны — поднять высоко вверх, отпустить. При необходимости повторить. К огромному удивлению, в огромном ангаре кроме этой троицы больше никого не оказалось. Либо здесь такие напряги с персоналом, либо все побежали усмирять игрока, то есть меня.

— Ты посмотри, какие красавицы, — практически с любовью протянул Лестран, расправившись со своим техником и окинув взглядом ангар. В нём находилось девять кораблей — два фрегата, пять истребителей, кранг и транспортник, — и

становилось понятно, почему игрокам нравится «Галактиона»: вблизи корабли внушали.

Ещё не зная, какой из фрегатов окажется нашим — синий или зелёный, — я залюбовался статной мощью корабля. Каждая линия и изгиб находились там, где и должны были быть, две огромные лучевые пушки на носу и две по краям головного отсека делали из фрегата очень грозную силу. Длиной каждый из фрегатов был метров в сто и значительно превосходил небольшие истребители и кранг. Только пузатый транспортник походил на него габаритами, однако даже мне, далёкому от космоса человеку, было понятно: далеко на этом корыте не улетишь.

— Наш синий, пойдём, буду объяснять, что делать!

По дороге мы не могли не сделать остановку и не прибрать к рукам четыре ремонтных робота. Учитывая, что основная специальность Лестрана — ремонт, он вполне в состоянии не только управлять этими странными паукообразными созданиями, но также сможет с их помощью починить мой бронекостюм. За последний час я так с ним сжился, что даже перестал замечать. То, что раньше казалось мне крайне неудобным — например, анализ ситуации через проекционные экраны, а не собственными глазами, — постепенно начало казаться идеальным. Может, пойти в десантники?

Вход в космический корабль располагался сразу за головным отсеком. Дрожащей рукой Лестран поднёс стартовый ключ к двери, которая тут же, с негромким шумом и выпуском пара, открылась.

— Оба-на! Хирург, давай сразу определяться — чей это корабль. Меня сейчас система об этом спрашивает — на баланс кого из нас его ставить?

— Мой, — практически без раздумья ответил я. — Одному на нём не полетать, сам сказал, поэтому будем играть вместе, но если бы не я — так и продолжал бы проходить Сектор Обучения раз за разом. Это первое. Второе — так как мы летим к пиратам, то владельцем обязательно должен быть тот, кто смог их заинтересовать, иначе на нас нападут, корабль заберут и скажут, что так и было. Мне сообщение об интересе со стороны теневых гильдий Галактионы уже пришло. У тебя оно есть? — я повернулся в сторону Лестрана, красноречиво склонив голову в бок.

— Роботы мои! — обиженно пробурчал Лестран. — И добыча пополам!

— Идёт.

— Сволочь ты жадная, — всё ещё не мог успокоиться напарник, после чего что-то сделал, и у меня перед глазами

появилось довольно приятное сообщение:

Получено достижение: Капитан. Вы являетесь владельцем космического корабля.

Получен космический фрегат. Вес: 250000. Класс предмета: Г-77. Для детального описания свойств фрегата посмотрите судовой журнал.

Вы являетесь первым игроком, получившим данный фрегат в собственность, и имеете право сменить название. Текущее название — «Дратистан».

Нет уж! Летать на «Дратистане» у меня нет никакого желания!

— Ничего более умного придумать не мог? — съязвил Лестран, когда название корабля изменилось. — Садись сюда, буду объяснять, в какой последовательности и на какие кнопки нажимать. Я займу соседнее кресло, буду прокладывать курс. Ты хоть приблизительно знаешь, куда нам нужно лететь?

— Знаю — вначале в космос, затем к какой-нибудь отдаленной планете без ресурсов. Паркуем там корабль, после чего выходим из игры и изучаем инструкции. Я пока не пойму, что могу нормально летать, — шага не сделаю. У тебя, кстати, со временем как?

— Нормально, минимум месяц есть. Тогда смотри, — Лестран указал на тёмно-красную, практически бурую кнопку. — Вначале нам нужно запустить реактор, затем…

Я с увлечением слушал курс молодого бойца по управлению космическим фрегатом в исполнении Лестрана. Естественно я сегодня же ночью до автоматизма доведу этот процесс, найду эмуляторы, однако сейчас нам нужно взлететь и улететь, прорвавшись сквозь заградительную линию планеты, а это, как сказал напарник, та ещё задача. Особенно, подчеркнул он, для корабля с таким названием, как наш. Внимательно слушая и записывая последовательность действия, я только молча ухмылялся — сегодня в полёт отправится фрегат «Каркуша». Будет моему Степашке радость…

Глава 3
Побег

— Запускаю двигатели, — прокомментировал свои действия Лестран, колдуя над своей панелью управления.

Формально управлять космическим фрегатом можно и одному, только нужно выбрать, что делать — либо летать, либо заниматься обороной и атакой. Совместить эти два занятия, учитывая механику управления, было невозможно.

— Фрегат «Дратистан», просим пояснить причины запуска двигателя, — тут же раздался вопрос в переговорном устройстве.

— Тестовая прогонка двигателей и ускорителя, — наш`лся Лестран, жестом показывая мне молчать. — Что-то барахлит, никак не можем понять, что. Уже и гипердрайв разбирали, и ускорители меняли — ничего не помогает.

— В связи с экстренной ситуацией на базе, немедленно прекратить тестирование фрегата.

— Ребят, да вы что?! Если я не найду неисправность, меня же генерал Транк с костями съест! Его личный приказ, чтобы фрегат работал как новенький!

— Ничего не знаю, — уже не так уверенно повторил голос. — Немедленно выключить двигатель!

— Хорошо, ваша воля. Прошу сообщить мне имя и должность умника, которого я предъявлю генералу. Сами знаете, что бывает, когда его приказы не выполняются, поэтому мне необходим официальный запрет на ремонт. Прошу назваться и только после этого я выключу эти чёртовы двигатели!

— К вам будет направлен десант для обеспечения безопасности, — по всей видимости, у генерала на этой базе была такая репутация, что спорить с ним было себе дороже. — Отбой связи!

— Хирург, теперь наше благополучие в твоих руках — нужно будет быстро уничтожить отряд, который к нам сейчас пожалует. У тебя будет всего один выстрел, затем начнётся бойня…

— Не начнётся, — вскочил я со своего места и побежал к выходу из корабля. — Давай за мной!

Тела техников, отправленных нами в полеты, никуда не делись: согласно прочитанной информации, если с уничтоженного «местного» забрать всю добычу, он исчезает через 1 минуту, если добычу не забирать — тело исчезает через двадцать четыре часа. Удобная штука, когда проводишь масштабные боевые действия. Подбежав к телам, я принялся

сдирать с них одежду. Справившись, я запихнул тело под корабли и прикрыл его какими-то инструментами — очень надеюсь, что тело исчезнет до того, как к нам нагрянет десант.

— Если начнётся стрельба, нам не выбраться с планеты, — заявил я подбежавшему Лестрану. — Ты уже выступил в роли техника, пускай и удалённо, теперь пришла пора показать, чему тебя учили. Переодевайся, будем выступать квалианскими рабочими.

— Мысль хорошая, только где ты возьмёшь серую кожу и третий глаз? — язвительно спросил напарник, стягивая, тем не менее, добычу со второго трупа.

Направив усмиритель на третьего рабочего, я притянул его к нам, раздел и тоже завалил инструментами — рисковать, так по полной!

— Эй, есть кто живой? — едва я спрятал третье тело, в ангаре раздался крик командира десанта. Лестрану потребовалось всего несколько мгновений, чтобы нацепить робу техника и натянуть на голову капюшон, а я же в который раз поблагодарил игровую механику «Галактионы», позволяющую менять одежду без снятия бронекостюма.

— Мы здесь! — прокричал я и махнул рукой в сторону трёх взлетевших в воздух десантников. Парни столь ловко управляли своими бронекостюмами, что мне стало в какой-то степени обидно за свою корявость — формально я тоже мог летать, но по факту… — Раз нам запретили сидеть в корабле, решили протестировать сломанный бронекостюм. Зараза… Как вы в них ходите?

Моё возмущение было настоль естественным, что мягко опустившиеся на пол десантники только усмехнулись:

— Кто же тебя просил в него влезать? — спросил командир отряда, облачённый в бронекостюм следующего поколения — над правым плечом у этого «местного» находилось какое-то оружие, явно не ручной бластер. Двое простых бойцов носили точную копию моего костюма с той разницей, что он у них был целый.

— Тупость и желание доказать, что руки растут из того места. Что-то в нём заклинило — теперь вылезти не могу… Придётся обращаться к старшему мастеру, чтобы помог стянуть… Народ, может, вы какие команды знаете тайные? Ну не дело технику лазить в бронекостюме!

— Извини, дружище, — командир был настоль дружелюбно настроен, что даже хлопнул меня по плечу. — Но ничего такого нет. Крепись — тебе только разрезать его придётся, знаем такую особенность этой серии — иногда заклинивает откидные механизмы. Кстати, откуда у вас костюм?

— С тренировки рекрутов, — продолжил я рассказывать сказки. — Доверили им попробовать свои силы в настоящем костюме, так эти криворукие создания умудрились убить механизм! Насмерть! Запустил кое-как, чтобы протестировать, решил залезть и на тебе… Чёртовы неучи! У меня, кстати, тоже вопрос — а чего такое случилось, что в Секторе Обучения появился десант и запрещают тестировать двигатели? На моей памяти, а я тут уже… хрен знает сколько я тут уже, такое первый раз!

— Один из рекрутов завладел усмирителем и уничтожил несколько десятков гражданских. Наша задача — обезвредить этого умалишённого.

— Сразу проверьте — не этот ли рекрут? — я указал на Лестрана, которого мои слова шокировали настолько, что капюшон соскользнул с его головы. Прикрываться было уже поздно, поэтому напарник гордо поднял голову и с вызовом посмотрел вначале на Лейтенанта, потом на меня. В его взгляде читалось столько решимости, что мне стало приятно за такого напарника — даже сейчас он не собирался меня сдавать…

— Рекрут Лестран, — сверившись с КПК, произнес Лейтенант. — По нашим данным — он числится пропавшим, все остальные рекруты были найдены.

— В смысле пропавшим? Я с этим техником с самого утра бьюсь над двигателем, стараясь найти неисправность, а его считают пропавшим? Как же ему будет засчитываться практика?

Вновь в моём голосе было столько недоумения и искренности, что десантник смутился:

— Хорошо, я отмечу, что Лестран найден… Говоришь, он здесь с утра?

— С десяти, если быть точнее. Даже нет, — сделав вид, что тоже полез в свой КПК, я выругался, так как рука была скрыта бронекостюмом, пробурчал, мол, «как вы тут живёте», и ответил: — Десять ноль три.

— Зафиксировано. Так, на всякий случай мы пролетим по ангару, посмотрим — нет ли где нашего рекрута, мало ли что, после чего можно приступать к тестам двигателя.

— Прежде чем мы вернёмся на корабль, пусть один из бойцов его проверит с ног до головы, — предложил я. — Очень не хочется чувствовать на себе прицел орбитальных станций.

— Резонно. Приступаем, — скомандовал Лейтенант, после чего три тела взлетело в воздух.

— Тебе только в театре выступать, — прошептал Лестран, становясь рядом со мной. До тех пор, пока тела настоящих техников не исчезнут, очень не хотелось уходить с этого места —

кто знает, какие вопросы начнут задавать десантники, если на них наткнутся. Насколько я понял — осталась всего пара мгновений на то, чтобы…

— Что за грохот? — рядом с нами спикировал один из десантников, когда по всему ангару раздался шум опавших на землю инструментов — тела исчезли. — Ходить учусь! — зло пробурчал я в ответ, демонстративно переставив ногу так, что едва сохранил равновесие. — Мало того что эта дура едва работает, так тут ещё и с управлением чёрт ногу сломит!

Признаться, я слишком рисковал, используя нестандартные фразы, однако короткое знакомство с «Галактионой» показало мне, что «местные» здесь могут завернуть и не такое, главное чтобы было по делу. Техник, попавший в бронекостюм, по моему мнению, должен быть не просто зол на всех, он с удовольствием порвал бы того, кто приволок к нему это устройство. Надеюсь, что я не переигрываю.

— Ангар осмотрен, сбежавшего рекрута не обнаружено! — доложил Лейтенант, после чего вернулся к нам. — Теперь можно проводить тестирование — корабль чист!

— Вы с нами? — на всякий случай уточнил я.

— Нет, вернёмся к поискам. Успехов вам в ремонте и снятии костюма!

— Ты сколько готовился к этому? — шокировано спросил Лестран, когда мы отправились обратно к фрегату. — Так красиво врать, реагировать на ситуацию и совершенно не нервничать… Когда ты меня рекрутом назвал, я чуть в штаны не навалил! Убить тебя в тот момент был готов, а ты, оказывается, всё продумал!

Я только молча двигался к фрегату, вначале неуверенно, пока десантники не покинули ангар, после чего включил скорость и влетел в корабль, облегчённо упав в своё кресло. По телу прошла дрожь, на меня накатил истерический смех, от которого я едва не упал на пол — так блефовать мне не приходилось даже в «Ранластии»! Заставив себя успокоиться, я объяснил Лестрану причину своего смеха: спроси Лейтенант мое имя, я бы мгновенно поплыл. Спроси Лейтенант имя руководителя ремонта — я бы поплыл. Поинтересуйся Лейтенант хоть чем-нибудь — я бы поплыл… Однако этот бравый вояка увидел разумного, одетого в такой же, как и его бойцы, бронекостюм, что не могло не вызвать у него долю симпатии. Именно на этом я постарался сыграть, показывая свою неуклюжесть. Невероятно, но получилось!

— Фрегат «Дратистан», вылет разрешаю, ворота номер два, — произнёс уже знакомый нам голос, когда мы уселись обратно в кресла, и тут прямо над кораблём начала отодвигаться крышка

огромного люка.

— Принято, — довольным голосом произнёс Лестран, приготовившись колдовать над пультом управления, однако меня «понесло». Прекрасно понимая, что рискую всем тем, что мы достигли к текущему моменту, я нажал кнопку и произнёс в общий эфир: — У меня вопрос — кто умудрился разоружить фрегат? Для оптимального тестирования двигателей нам нужна полная загрузка, включая торпеды и заполненный трюм, мы же сейчас легки, как пёрышко! Так дела не делаются — я не готов буду подписаться под результатами тестирования!

Лестран показал мне, как работать со щитами и вооружением, и я с удивлением узнал, что наш фрегат девственно чист — с лучевых пушек сняты блоки питания, торпеды разгружены, трюм пуст. По-хорошему, мне следовало молчать в тряпочку, но…

— Согласно положению 7742/33, все космические суда, находящиеся в ангаре, обязаны… — удивлённо начал голос, но я продолжил рисковать. В конце концов, люк никто не закрывал…

— Мы подавали заявку на полномасштабное тестирование! С полной загрузкой! Прошу связаться с генералом Транком — он подтвердит, что я лично подписывал у него разрешение! Чёрт возьми, сколько можно нас терроризировать! Если сейчас же не обеспечите полную загрузку трюма фрегата Рапом, не вернёте силовые установки и торпеды — ремонтируйте фрегат сами! Достали! Мы всем отделом уволимся, поедем на Шлиакс — там техники всегда нужны! Генералу сами всё объяснять будете… Нам Лейтенант уже рассказал о сбежавшем рекруте — но мы-то тут при чём? Нас уже столько раз проверили, что…

— Рапом? — в голосе удалённого собеседника было столько удивления, что я даже ухмыльнулся. Применительно к реальности, я сейчас попросил заполнить трюм корабля золотом.

— Естественно, — ответил я, ничуть не смущаясь. Из того, что я вычитал за время отсидки в карцере, Рап являлся одним из самых тяжёлых, и в то же время дорогих ресурсов игры. — Нужна максимальная проверка загруженности корабля, если бы была возможность засунуть в корабль нейтронную звезду — сделал бы это без промедления!

— Что-то я не вижу вашей заявки, — неуверенно произнёс голос.

— Простите, с кем я общаюсь?

— Младший оператор центра коммуникации Гартил.

— Всё понятно… Дай мне кого постарше, младший оператор Гартил.

— Не могу, сэр, — О! Уже сэр! — Все силы брошены на поиск

сбежавшего рекрута…

— Давно работаешь здесь? — несмотря на красноречивые жесты Лестрана, призывающего меня бросить разговор и убираться с этой планеты, я приложил палец к шлему, показывая, чтобы мне не мешали, и продолжил «разводить» Гартила.

— Уже месяц, сэр!

— Ясно… Ладно, сынок, извини, но у меня нет другого выбора — я сворачиваю тестирование.

— Подождите! — в голосе Гартила появилась решительность. — Заявку я найду позже — даю команду на полную загрузку! Сэр?

— Принято! Спасибо, Гартил — если у нас всё получится, сходим посидим где-нибудь! Замолвлю о тебе словечко перед генералом — он любит решительных и уверенных в себе личностей! А я вижу, ты личность с большой буквы!

— Спасибо, сэр! Прошу прощения — у нас проблема!

— Проблема? — напрягся я. Неужели моя сказка пошла по швам?

— На складе Рапа хватит для заполнения только половины трюма тестируемого вами корабля. У меня есть решение — предлагаю оставшуюся часть заполнить двумя прототипами — судя по данным, в соседнем с вами ангаре производится разработка каких-то двигателей, но сейчас работы временно приостановлены. По массе и объёму эти прототипы как раз дополнят трюм фрегата до максимальной загрузки.

— Грузи! — только сейчас я осознал, что затаил дыхание и с шумом выдохнул. — Я не ошибся в тебе, Гартил!

— Стараюсь, сэр! Команда роботам-погрузчикам отдана, в течение пяти минут груз будет доставлен на фрегат. Удачи с тестированием. Могу ещё что-нибудь сделать?

— Проследи, чтобы нас по ошибке орбитальные станции не уничтожили. Отбой связи!

Отключившись, я откинулся на спинку своего кресла, совершенно не замечающего мой огромный вес в бронекостюме и устало закрыл глаза. К огромному удивлению, руки дрожали так, словно я вышел из недельного запоя, а сердце по частоте ударов могло поспорить с пулемётной очередью. Если сейчас у нас всё получится, Квалианская Империя будет закрыта для меня навсегда. Я бы такого не простил…

— Начата погрузка… сэр, — произнёс Лестран, и по голосу этого игрока стало понятно: его впечатлило моё общение.

— Проследи, чтобы не было накладок, — попросил я напарника, так и не открыв глаза. — Я пока почитаю, как правильно управлять обороной фрегата…

— Взлетаем, — на всякий случай произнёс Лестран минут через семь, и наш корабль начал легонько вибрировать — отрыв от земли произошёл.

— Включаю стабилизаторы, — добавил напарник, после чего вибрация исчезла.

Если я правильно понимаю логику, эти стабилизаторы нужно включать до отрыва от поверхности или одновременно с этим, но говорить под руку пилоту, старающемуся не промазать мимо люка, не стал. Управление приходит с опытом, к тому же Лестран не пилот, а техник. Вот обучусь, набью руку — буду летать по «Галактионе» туда-сюда. Пока же пусть он ведёт…

— Выходим в космос, начинаю позиционирование, — продолжил комментировать свои действия напарник, однако на моём экране появилась информация о том, что фрегат взят под прицел орбитальных станций. — Гипердрайв включён, до прыжка тридцать секунд…

— Фрегат «Дратистан», говорит генерал Транк! Немедленно вернитесь на базу, иначе я отдам приказ о вашем уничтожении!

Раздавшийся голос был насколько грозен, что даже у меня по телу побежали мурашки. Не повезло, видимо, Гартилу…

— Двадцать секунд, — прошептал Лестран, предоставляя мне полную свободу действий.

— Говорит командир фрегата «Каркуша»! Официально объявляю о смене наименования данного космического корабля, его переходе под моё начало и выражаю своё категорическое несогласие с тем, что в столовой Сектора Обучения рекрутам дают органическую пищу! Согласно решению Императора, рекруты должны получать не только органику, но также и что-то растительное! Учитывая, что сей факт был нагло проигнорирован администрацией базы, я вынужден подать рапорт Императору о несоответствии занимаемой должности!

— Несоответствии кого? О чём вы вообще говорите? Назовитесь немедленно, иначе я отдам приказ об уничтожении!

— Пять секунд, — на лице Лестрана появилась ухмылка поверившего в нечто невозможное человека.

— Меня зовут Хирург… Пират Хирург!

— Открыть ого… — начал генерал, но окончание его фразы я уже не слышал — звёзды превратились в линии, оставляя между мной и Сектором Обучения десятки и сотни парсеков.

Отношения с Квалианской Империей ухудшены. Текущее отношение: -100000.

Получено достижение: «Квалианский изгой». Вы достигли граничного отрицательного значения отношений с империей.

Отныне все враги квалианцев относятся к вам нейтрально, но все ярые приверженцы империи будут стараться вас уничтожить.

Теневые представители Галактионы назначили вам встречу. Место проведения: планета Кирлац, Конфедерация. Контактное лицо — Хильвар.

— Мной заинтересовались теневые гильдии! — радостно прокричал Лестран, которому, по всей видимости, тоже выдалась какая-то информация.

— Мы летим-то куда, заинтересованный? — спросил я у возбуждённого напарника.

— Понятия не имею! Я выбрал первые попавшиеся координаты и отправил туда корабль. Выход из гипердрайва через минуту — посмотрим, куда нас кинуло.

— Мне пришло сообщение, что с нами хотят пообщаться, но отправляться на встречу неподготовленным я не хочу. Сейчас восемь вечера — выходим из гипера, находим безжизненную планету, садимся и отдыхаем. Завтра сбор в девять утра, будешь?

— Спрашиваете! Да я вас с восьми на корабле ждать буду! — ответил напарник, совершенно незаметно перейдя на «вы».

— В таком случае мне нужна будет твоя помощь — я оставлю десантный костюм, его нужно отремонтировать. Ты же ремонтник, заодно потренируешься в управлении роботами… Сделаешь?

— Обижаете! Глазом моргнуть не успеете, как всё будет в лучшем виде! Так, выходим из гипера…

Звёзды-линии вернулись в небольшие точки, гул гипера затих, и Каркуша замерла посреди бесконечности…

— Хирург, с вами всё в порядке? — обеспокоенно спросил Лестран через пять минут.

Мне ещё никогда не приходилось находиться в открытом космосе, вдалеке от планет, звёзд, скопления людей… Мозг прекрасно понимал, что я нахожусь в игре и всё, что меня окружает — всего лишь игра воображения и современных технологий, но сердце испытывало поистине благоговейный трепет. Перед глазами стояли тьма и бесконечность, показывающие, что человек лишь песчинка в этом огромном мире. Незабываемое ощущение…

— Что в этой области есть из планет? — спросил я напарника, стараясь говорить своим обычным голосом. Показывать Лестрану свой животный трепет перед игрушкой мне не очень хотелось — пройдёт всего пара часов, и я привыкну к такому антуражу, поэтому нужно сохранять свое лицо.

— Сканирую… В десяти минутах лета находятся две звёздные системы, у одной совсем нет планет, у второй — один газовый

гигант и парочка мелких астероидов. Судя по описанию, в этом районе три года назад проходили бои между Альтраном и Вальдой с участием игроков, поэтому все ресурсы из планет выкачали, как только могли. Мы находится в мёртвом секторе…

— Отлично, для того, чтобы временно спрятаться, лучше и не придумаешь. Рули к системе с астероидами. Кстати — нас могут найти?

— Не должны. Квалианцы, даже если отправятся в погоню, знают лишь направление. Как долго мы сидели в гипере — они понятия не имеют. Понимаю, что это игра, но даже в ней должна быть соблюдена логика. Смотри — как тебе та планета? — Лестран указал на огромный булыжник, к которому мы медленно подлетали.

— Пойдёт. Показывай чудеса пилотирования и садись. Встречаемся завтра, как и договаривались — в девять…

Крышка кокона отошла в сторону, после чего встроенная система подняла моё многострадальное тело практически вертикально, облегчая выход. Удобная штука — современные игровые коконы. Буквально несколько лет назад игроку приходилось самостоятельно выбираться из этого гроба, и со стороны это выглядело, словно оживший мертвец возжелал чьей-то крови. Несмотря на системы жизнеобеспечения, неделя в коконе значительно сказывалась на координации, поэтому первые пять-десять минут игрок больше походил на зомби, чем на человека, а учитывая, что при этом ему приходилось выбираться из огромного ящика… Капсулы так и прозвали — гробы.

— С возвращением, Мастер, — тут же откликнулся Степашка. — Информация о «Галактионе» собрана и передана на ваш КПК. Информация о пиратах собрана и…

— Степашка, делай мне ванную, — прервал я отчётную тираду «умного дома», — ужин и собери отчёт о событиях в Секторе Обучения, с которого я сбежал. Нужна реакция квалианцев, игроков… В общем — всё, что найдёшь по этому поводу. Ещё мне нужен эмулятор фрегата — эта задача с наивысшим приоритетом…

— Лёха, привет! Ты куда пропал? Предлагаю собраться и сходить куда-нибудь посидеть! Расскажешь, чем сейчас занимаешься, как сам, куда плывёшь… Короче — вылезай из своей берлоги и звони…

— Степашка, когда это сообщение пришло? — Уточнил я у «умного дома». Ванна разморила так, что я едва не уснул, поэтому, чтобы хоть как-то себя взбодрить, начал разбирать корреспонденцию. Четыре последних дня я сидел только в

«Галактионе», поэтому ко мне мог кто-то постучаться. Начал я с телефонных звонков и практически сразу же наткнулся за звонок от Сергея…

— Два дня назад, — отчеканила программа. — Согласно настройкам, все телефонные звонки переводятся в статус «отложено». Исключение составляют экстренные службы или представители органов правопорядка, однако за отчётный период от них никаких сообщений не поступало.

Если наше общество будет развиваться такими же темпами, как сейчас — наступит день, когда машины полностью заменят нас во всех сферах жизнедеятельности. Уже сейчас обычная программа по обеспечению комфорта и уюта внутри дома занимается тем, что выгораживает себя, спихивая всю вину на мои плечи. Когда она ещё и девчонок начнёт себе приводить за моей спиной, однозначно можно будет говорить — человечество вымерло…

— Поставь данного абонента в список исключения и соедини меня с ним. Можно по видеофону…

— Выполнено, на связи…

— Лёха, ты охренел! — взревел Сергей, закрывая своим телом весь обзор. — Ничего, что я с супругой ужинаю, а тут ты звонишь, потрясая своими причиндалами?! Ты бы хоть прикрылся, эксгибиционист хренов!

— Зато теперь понятно, почему он до сих пор не нашёл себе подругу, — добавила супруга Сергея, вызвав во мне зубовный скрежет. Несмотря на то что девушка являлась женой моего друга, у нас с ней не складывалось. По каким-то неведомым мне причинам все пять лет нашего знакомства Светлана терпеть меня не могла, демонстрируя данный факт при первом удобном случае. Таком, например, как сейчас… — У меня есть несколько подруг с заниженными требованиями, могу познакомить…

— Я перезвоню! — бросил Серёга, отключая связь. Несмотря на всю свою игровую выучку, всё, до чего я мог додуматься — это прикрыть руками низ живота и мысленно отругать Степашку за то, что мне в ванну была добавлена только соль, без средства для образования пены. С какого рожна я решил позвонить Серёге из ванной? Придурок великовозрастный…

— Не, ты, конечно, кадр, — примерно через двадцать минут перезвонил мне Сергей. — Дать Светке такой повод тебя подоставать в будущем… Ты куда пропадал? — тут же перешёл он в наступление.

— На работу меня взяли, с «Галактионой» связанную. Пришлось там немного задержаться, но как только появилось время — сразу с тобой связался. И вообще, нечего на меня орать!

Я согласен с твоим предложением и готов куда-то сходить. Как насчёт завтра?

— Завтра не могу, — тут же погрустнел Сергей. — Я тоже начал в «Галактиону» играть, нужно максимально быстро с Сектором Обучения расквитаться. Тебе ещё сколько осталось?

— Десять игровых дней, — я поборол желание поведать о своей маленькой победе, назвав остаток после карцера. До тех пор, пока я не встречусь с Сергеем в «Галактионе» и мы не заключим партнёрское соглашение, дружеские отношения остаются вне игры.

— Ого! Я уже месяц там, так меня на десять игровых дней хватило. Ты что, там живёшь?

— Поэтому меня так долго и не было. Кстати, с чего вдруг ты решил в «Галактионе» зависнуть? Как же поиск работы?

— Так я в качестве работника туда и иду. Ты же знаешь, что у меня Светка уже три года как рубится в «Галактиону». Как в декрет вышла, так себе аккаунт и создала. Так что моя зая теперь в семье главная по деньгам, я же так — нахлебник. Вот она мне и предложила в свою гильдию вступить.

— У неё своя гильдия? — удивился я такому факту. То, что Светлана играла, я знал, но то, что она при этом является ещё и лидером гильдии — для меня новость.

— Гильдия, два космических крейсера, четыре фрегата, с десяток истребителей и три кранга. Я-то всё время думал, куда деньги деваются, а она втихаря их в игру перетаскивала. Не все, конечно, но в итоге сумма оказалась приличной. Давай я с ней поговорю — она и тебя к нам возьмёт? Как бы к тебе не относилась, но не признавать твоего игрового опыта она не может.

— Звучит заманчиво. Вы в какой империи?

— В Прике мы сидим, смотрим на эти синие морды…

— Чёрт! Я у перинийцев зависаю, у меня с «Альтаном» не очень хорошие отношения, — продолжил заливать я, оберегая своего Хирурга. В альянс я действительно уже не попаду, но объяснять причины пока не хотелось. Друг другом, но миллиард кредитов ближе.

— Альтан? — нахмурил лоб Сергей, не понимая, о чём идёт речь.

— Четыре империи, объединённые в альянс, — пояснил я. — Ты историю мира читаешь?

— Неа, — лицо моего собеседника расплылось в довольной улыбке. — Это ты у нас занимался различным изучением, мне это не интересно. Моя задача — выйти из Сектора и примкнуть к своей зайке. Так что завтра не могу — у меня как раз экзамен по

ремонту. Давай ближе к выходным определимся, ты, главное, не пропадай…

— Договорились! Тогда отбой связи — пойду спать. Мне тоже скоро полёты сдавать.

Сергей отключился, а я с грустью подумал, что только что потерял одного из напарников. Против супруги этот огромный, как буйвол, мужик никогда не пойдёт — любит её до безумия, поэтому путь в пираты ему заказан. Как и мне к нему… Выходит, будем играть по разные стороны баррикад, а по закону подлости обязательно встретимся лицом к лицу во время какого-нибудь боя. Главное, чтобы ни он, ни я не потянули игру в реал. Этого нам только не хватало…

Пираты… Рыцари шпаги и кинжала, джентльмены удачи, космические разбойники, посвятившие свои жизни разбою и нападению. К великому изумлению, символом принадлежности к пиратству «Галактионы» являлся знакомый всем «Весёлый Роджер». Сделать его было несложно, но вставить в свойства корабля и персонажа мог только глава пиратов — некто Корсиканец, «местный», расположившийся в столице пиратов Сильмаре, спрятанной на одной из планет Конфедерации. Очень ограниченное количество игроков имело удовольствие встретиться с этим разумным — информации, к какой расе принадлежит Корсиканец, было мало, а та, что имелась, была противоречивой: то он квалианец, то приканец, то перинеец. В любом случае, как утверждали все форумы — для того, чтобы стать пиратом, нужно попасть в поле зрения теневых гильдий. Только так можно встретиться с Корсиканцем.

Игроков-пиратов было тоже немало. Вернее, официальных пиратов было всего несколько десятков, зато простых смертных, создавших самостоятельные банды и нападающих на всё, что шевелится — неимоверное множество. Такие маргиналы мне сразу стали неинтересны — отсутствие «местных» среди численного состава автоматически исключает возможность определения местоположения нужной мне планеты. Остаётся только Корсиканец и его братство «Весёлого Роджера».

Из того немногочисленного списка игроков, что получили официальный статус «пират», наиболее известной была некто Марина или, как её везде называли, «Мелкая», командир крейсера А-класса «Алексеев». Периодически устраиваемые ею рейды всегда приносили участникам прибыль, веселье, дополнительные отношения и толику уважения среди других игроков — попасть к Мелкой на корабль мечтали многие.

— Мастер, — произнес Степашка, отрывая меня от изучения

истории пиратства Галактионы. — С вами желает встретиться Дэн Кормак, глава гильдии «Чёрные молнии». — Давай, — на всякий случай я бросил взгляд на свой внешний вид, так как ещё слышались отголоски встречи со Светланой. Нехорошо будет сверкать в неглиже ещё и перед бородачом.

— Привет! Сразу к делу — я хочу купить у тебя двигатели, что ты вытащил из Сектора Обучения! — без всякой подготовки начал Дэн, и только сейчас я поверил, что он является главой одной из лучших гильдий квалианцев. Острый и цепкий взгляд, какая-то дичайшая аура властности, ощущавшаяся едва ли не на физическом уровне, твёрдый голос и никакой бороды.

— Не понимаю, о чём ты говоришь, — ответил я, сделав невинные глаза.

Не имей я за плечами четыре года активного общения с Императором, сейчас бы запросто мог прогнуться, но психологи, разрабатывавшие характер НИП «Ранластии», недаром получали свою зарплату. Мне уже доводилось встречаться с разумными, уровень харизмы которых зашкаливал.

— Пятьсот тысяч кредитов, вступление в гильдию, прокачка фрегата, что ты увёл, до А-класса, — продолжил гнуть свою линию Дэн, словно совершенно меня не слыша.

— Такое ощущение, что мы говорим на разных языках, — я не собирался сдаваться. — Давай попробую ещё раз донести — в настоящий момент я нахожусь в Секторе Обучения, сегодня прошёл экзамен по ремонтному делу. Какой фрегат? Какие двигатели? Что за бред ты несёшь?

— То есть ты хочешь сказать, что это не ты украл космический фрегат и улетел из Сектора Обучения вместе с Листактом?… Нет, Лексатом… хм… опять неправильно… Как же его… Лестлим…

Я продолжил непонимающими глазами смотреть на проекцию Дэна, отмечая его как опасного противника. С такими тоже приходилось пересекаться, поэтому то, что сейчас делает бывший бородач — крайне некрасивый развод меня на имя. Назови я его сейчас — отвертеться от того, что я не Хирург будет невозможно, ибо Дэн не называл имени моего напарника. Ну-ну!

— Извини, если это всё, что ты хотел мне сказать — я отключаюсь. Я с удовольствием получил бы корабль А-класса и пять сотен тысяч кредитов, но мне нечего предложить тебе взамен, тем более какие-то двигатели…

— Ладно, — произнёс Дэн, немного опешив от того, что я не «раскололся». — Как закончишь Сектор Обучения — свяжись со мной… Напомни, пожалуйста, номер твоего игрового коммуникатора?

— Я тебе его не говорил, — улыбнулся я. — И называться не собираюсь. Ты кинул меня на пятьдесят штук — всё, что ты мне дал, можно было прочитать на форуме. Понимаю, что сам виноват, поэтому на будущее я делаю себе зарок — с твоим кланом дел не иметь. Всего доброго, Дэн Кормак! Отбой связи…

Так… Судя по тому, что глава четвёртой гильдии знает о краже корабля — прототипы, что всучил нам младший помощник старшего советника заместителя диспетчера, являются чем-то весьма ценным. Нужно будет завтра утром посмотреть на них… С Сергеем связался, о пиратах прочитал, что ещё?.. О! Самое главное — управление фрегатом!

— Степашка, программу обучения управлением фрегатом и много-много кофе, — скомандовал я, после чего устроился в игровой капсуле, натянул 3D-шлем и подтвердил загрузку эмулятора. Ночь сегодня обещает быть долгой…

— Мастер, запрос обработан. Вывести сразу на экран, или подать завтрак? — настырный и въедливый голос Степашки вывел меня из сладостного состояния сна. Вчера, вернее, сегодня, до трёх утра я занимался отработкой полётов на фрегате и управления бронекостюмом, и когда понял, что больше мой мозг не выдержит и взбунтуется, если я сейчас же не отправлюсь спать, дал задание Степашке разбудить меня в восемь и найти всю информацию о нашем побеге по форумам квалианцев. Как-то чересчур быстро ко мне обратился Дэн Кормак, требуя вернуть ему двигатели. Что-то здесь неладное.

— Сделай кофе, — сквозь сон пробурчал я. — Рассказывай, что нарыл.

— Вчера квалианский Император обратился ко всем подданным империи с просьбой помощи — неким Хирургом был украден прототип двигателя последнего поколения. Тому, кто вернёт этот двигатель, обещана награда, какая конкретно — не говорится, но по намёкам стало понятно, что она будет достойной. Поиск Хирурга начат не только в игре — квалианцы передали вектор, по которому вы удрали, — но и в реальности. Главы игровых гильдий предлагают до десяти тысяч кредитов за информацию о Хирурге, либо пятьдесят за двигатели. Цены варьируются. Пираты открестились от данной акции — и внутри игры, и на сайте практически всех пиратских объединений сказано, что Хирург не входит в их состав и они осуждают то, что совершил этот безумный игрок. Прошу прощения, Мастер — это цитата, а не моё мнение. Позволите небольшое отступление не по отчёту?

— Давай, — заинтересованно произнёс я, окончательно

проснувшись от полученной информации. Мы с Лестраном увели что-то достаточно ценное, раз в игре началась такая буча! Главное, чтобы этот парень не слил информацию — нужно срочно в игру.

— Вы ввели в действие «режим паники» — за последние семь часов было обнаружено двенадцать попыток взлома вашего ящика, из которых три были успешны. Похитителей интересовали только ваши контактные данные, цифровые деньги, оставленные нами в качестве приманки, не тронуты.

— Спасибо, — привычно бросил я машине, прекрасно понимая, что ей моё «спасибо», как… Просто привычка, выработанная в «Ранластии» — благодарить всех и каждого, может, кто задание даст. — Тащи сюда кофе.

То, что кто-то начал интересоваться игроком, решившим узнать нестандартные способы прохождения Сектора обучения, меня настораживало. Не нужно быть особым гением, чтобы связать запрос с тем, что произошло у квалианцев… Очень плохо, что я засветил свой внешний вид перед Кормаком — вычислить игрока по счёту нереально, а по внешнему виду… Когда в дело вступает много денег — игроки могут и поднапрячься.

— Читали, что мы натворили? — возбуждённо проговорил Лестран, едва я появился в игре. Как напарник и обещал, он появился намного раньше меня и сейчас меня поджидал полностью отремонтированный квалианский десантный бронекостюм. — Разобрались с управлением?

— Вроде да, но нужна практика, — ответил я, позволяя системе одеть себя. — Слушай, давай сразу определимся, стать врагами квалианцев — это одно, но идти против других игроков — это другое. Я читал, что мы с тобой украли какой-то страшный прототип невиданной мощности, что император пожелал вернуть его, что игроки будут нас искать не только в «Галактионе», но и в реальности, поэтому мы либо идём вместе и молчим о том, чем обладаем, либо прямо сейчас делим добычу пополам и разбегаемся.

— Ха! На то это и игра, чтобы идти против всех! Я с вами и где-то болтать лишнего не собираюсь!

— Тогда ответь, почему пираты? Зачем они тебе нужны?

— Я… — Лестран поколебался, но набрал воздуха в грудь и выпалил: — Я хочу попасть в команду «Алексеева»!

— И? — не совсем понял я Лестрана, начавшего смотреть на меня едва ли не с вызовом. Складывалось ощущение, что он — пойманный партизан и только что сообщил захватчикам, что это именно он уничтожил мост.

— У Марины, капитана корабля, есть требование, что все, кто входит в состав её команды, должны покинуть прошлые группы.

— Хорошо, вступай, для чего тебе в таком случае я?

— Потому что она не берёт всех подряд! Только проверенных игроков. Я знаю, что у неё мало хороших ремонтников, поэтому и пошёл по этому направлению, но мне придётся вас оставить. Она в любом случае будет спрашивать вас о том, как я проявил себя в команде, потому…

— Подожди, ты хочешь сказать, что начинал несколько раз игру заново только ради того, чтобы попасть к кому-то в команду? — недоумённо переспросил я.

— Это не просто команда! Это одни из лучших игроков «Галактионы»! Вы вообще читали о ней?

— Только то, что она является заместителем «Весёлого Роджера», в который я тоже хочу попасть. Так что нам по пути, во всяком случае пока. Ты смотрел, что за двигатели мы урвали?

— Я… — Лестран смутился. — Я практически не выходил из игры, только форумы почитать и… Делать было всё равно нечего — костюм роботы сами починили, поэтому…

— Ты поставил их на фрегат, — догадался я.

— Ага… Просто… Если нас подобьют — содержимое трюма останется в космосе. Если же двигатели будут на корабле — они возродятся вместе с ним…

— Ясно… Проверял работу?

— Нет, мы же договорились, что вы пилот… К тому же, если бы я включи движки, нас могли засечь. В этой системе несколько кораблей странных пролетало — кто знает, может нас искали, может дела у них какие здесь…

— Нас засекли? — я немного напрягся.

— Обижаете! Мы тут тише воды, ниже травы сидим…

— Старые двигатели ты куда дел?

— Пока в трюм, но от них толку нет никакого — стандартные двигатели для фрегата класса Г-77, их даже продать не получится. Оставил чисто на всякий случай — вдруг придётся снимать прототипы. Они же не тестированы, кто знает, что с ними будет. К тому же место в трюме появилось — старые-то двигатели меньше оказались, чем прототипы.

— Понятно, прототипы какого класса?

— Б-30. Я вначале переживал, что они будут А или Легендарного, тогда хрен бы мне удалось поставить их на корабль, но обошлось.

— Ты знаешь, как управлять оружием и щитами?

— Конечно! До того как пойти на перерождение, я служил у квалианцев в качестве стрелка, так что знаю, на какие кнопки

нажимать… О-па! Хирург, только что в систему вошёл квалианский разведчик. Что-то зачастили они в эту систему — она же не популярна…

На всякий случай, я залез в КПК, чтобы посмотреть, о чём идёт речь. Разведчик — небольшой корабль, довольно шустрый, способный управляться одним игроком, но для оптимальной работы необходимы три человека — один на управлении, один на вооружении и один на щитах. По поводу вооружения: по умолчанию, у разведчика не было торпед, только две лучевые пушки на носу и турель на хвосте. Можно было, конечно, обновить вооружение, установив парочку торпедных аппаратов, но основной упор корабли этого класса делали не на открытое противостояние, а на свою маневренность и скорость, поэтому были очень любимы среди игроков-одиночек, идя по популярности сразу за истребителями. Но если у истребителей был ограниченный радиус действия — от базы они могли отлетать недалеко, — то разведчики бороздили «Галактиону» где хотели…

— Что ж… Давай полетаем и посмотрим, что за разведчик и на что способны наш корабль, — решился я. — Начинаем танцевать!

Глава 4
Первый бой и его последствия

— Щиты повесил, к бою готов, — произнёс Лестран, как только я закончил подготовку к взлёту. У меня ушло на это порядка десяти минут, за которые разведчик успел пролететь половину звёздной системы. Стиснув зубы от злобы на собственную расхлябанность — можно было войти в игру на полчаса пораньше и запрограммировать взлёт на одну кнопку, что я сейчас и делал! — я сжимал кулаки в надежде, чтобы разведчик не успел улететь. Мне очень хотелось проверить «Каркушу» в бою, и потренироваться на разведчике было бы самым идеальным вариантом. В тренажёре я научился летать, но против игроков никакой тренажёр не поможет, набить руку можно только через реальные сражения. Радовало одно — судя по форме разведчика, он был максимум Г-класса, поэтому активного поиска у него не должно было быть. Другими словами — разведчик не видел нас на планете.

— Поехали, — нервно пробурчал я, отрывая фрегат от поверхности планеты, после чего сам себе начал давать команды: — Курс двести, ускорение пятьдесят.

— Нас увидели, — тут же заключил Лестран, так как разведчик резко развернулся и полетел в нашу сторону.

Согласно форумам, Император квалианцев ни слова не сказал о наличии на нашем корабле вооружения, поэтому для всех мы считались лакомой добычей, которую можно не только уничтожить, но даже попытаться захватить. Выходит, на разведчике находится три человека, из которых двое пересядут на мой корабль. Ну-ну…

— Придурки на фрегате «Каркуша», — в динамиках раздался насмешливый голос какого-то игрока. — Предлагаю сдать корабль, вернуть двигатели и делать себе новых персонажей. Ни тебе, Хирург, ни тебе, Лестран, жизни в «Галактионе» больше не будет!

— И вам привет, дебилоиды на разведчике, — не менее насмешливо ответил я. — Надеюсь, у вас есть чем поживиться? Ибо мы имеем удовольствие вас атаковать!

— Атаковалка не выросла! Дран, подпали-ка их…

Ускорение сто, курс двести двадцать, вращение на правый борт… Как я и предполагал, тренажёр — это одно, а реальные игроки, умеющие летать — совершенно другое. По всем правилам, мы должны были сейчас сближаться, чтобы обменяться

ударами лоб в лоб, однако разведчик резко взял вверх, выпустив в нас две торпеды. Хотя, относительно космоса верх-низ не применимы — разведчик просто стал лететь под углом в девяносто градусов к нам, подставив корму… Как-то слишком навязчиво её подставив…

— О! Сейчас я ему всажу в пузо! — только что не пропел Лестран, увидев манёвр противника.

— Отставить огонь! — скомандовал я, чувствуя подвох. Даже мой небогатый опыт управления кораблём — целых десять минут — кричал, что так поступать нельзя. Следовательно, это какая-то ловушка. — Займись торпедами, не используя оружия. Это приказ!

— Как же я их собью, если без оружия? — удивился Лестран. — Они щиты разнесут в клочья.

— В таком случае играем временное отступление, — решил я, резко разворачивая корабль. Согласно описанию, космические торпеды имели ограниченный радиус действия — всего 0,1 парсека, поэтому, если мы уберёмся на другую сторону звёздной системы, они нас не достанут.

— Куда же вы? — с нами вновь связался разведчик, как только я развернул фрегат, уходя от торпед. Снабжённые собственными двигателями, они тут же скорректировали траекторию, но тягаться с «Каркушей» в скорости не могли.

— Да что-то плохо здесь, — ответил я. — Пойдём в другую часть системы — там, говорят, веселее.

— Хирург, объясните, зачем вы так поступили? Мы же могли уничтожить торпеды…

— Мне нужно посмотреть, на что годится фрегат, — честно ответил я. — Как он ведёт себя при ускорении, какова его маневренность. Мы, например, не воспользовались и двадцатью процентами мощности новых двигателей. Чем не показатель? Пока есть возможность, нужно испытывать себя, так как когда появится здесь кто-то серьёзней — будет уже не до этого.

— Вы ждёте кого-то серьёзней?

— Конечно. Уверен, что разведчик уже сообщил о наших координатах кому-то из своих и сейчас сюда летит такой же фрегат, как и наш. Вряд ли у этой гильдии есть крейсер, но фрегат — запросто. Мы сюда летели тридцать минут, поиграем в догонялки с разведчиком минут десять, потом приступим к активным действиям…

Всего на борту разведчика могло находиться не более четырёх торпед, две из которых уже болтались в космосе. По поводу лучевых пушек я не переживал — чтобы прошить наши щиты, им нужно стрелять в упор в течение пары минут, чего я,

естественно, не позволю, но ещё две торпеды меня нервировали, поэтому я продолжал играть в догонялки. По мне, так лучше лишний раз перестраховаться…

— Убегать нехорошо, — усмехнулся разведчик, резко скорректировав курс и устремившись нам наперерез.

Поворот сто двадцать, ускорение сорок пять процентов — я скорректировал движение корабля относительно торпед и разведывательного корабля, оставляя их позади. Если бы в «Ранластии» нельзя было летать, сейчас мне пришлось бы худо — ориентироваться в трёхмерном пространстве без привычки очень тяжело. Даже пара часов тренажёра, в течение которых система подсказывала, куда и как правильно нажимать, на что обращать внимание, а что можно смело игнорировать, не в состоянии выработать необходимые навыки управления. Только практика, причем много практики…

— У меня есть вопрос, — вновь подал голос Лестран. — По всем правилам, если у нас есть лучевые пушки, то они по умолчанию завязаны на энергоблок корабля. Следовательно, мы можем стрелять… Будь я на разведчике, уже давно бы задался вопросом — почему мы убегаем, а не пытаемся прострелить их щиты.

— Согласен, — ответил я после небольшой паузы, сверившись с КПК. Лучевые пушки стреляют до тех пор, пока есть энергия, а её у нас хоть отбавляй. — Давай использовать хвостовую турель.

— Принято, только от нее сейчас никакого толку нет. Торпеды не собьём — они с собственными щитами, а пытаться попасть в разведчика с такого расстояния… Я не настолько в себе уверен, при том что энергию турель жрёт изрядно. Это я так, для общей информации сказал…

— Тогда продолжаем летать, — резюмировал я, ещё больше уходя направо и ускоряясь до шестидесяти процентов мощности. Хм… А резво корабль летает — разведчик и торпеды мгновенно отстали.

— И долго так собираетесь бегать? — послышался насмешливый голос. — Знаешь, уже надоело, у меня обед стынет!

— Множественные цели справа и прямо по курсу! — прокричал Лестран то, что я сам только что увидел — из глубины космоса к нам в гости пожаловали ещё четыре разведчика, взявшие нас в своеобразный шар: двое с боков, двое спереди и сзади и двое сверху и снизу. Куда бы мы ни полетели — минимум два разведчика пойдут на перехват. Грамотно ребята сработали, ничего не скажешь.

— Может, хватит бегать? — уточнил всё тот же голос.

Выпущенные ранее торпеды остались далеко позади, монитор

показывал, что свой лимит полёта они исчерпали, поэтому можно о них не беспокоиться. Но новые корабли — это уже серьёзно.

— Идеи есть? — спросил я Лестрана, стараясь найти выход из сложившейся ситуации. Шестеро против одного — не смертельно, но я ещё не обладаю достаточными навыками вождения, чтобы быть уверенным в успехе. Гарантировать победу я точно не могу. — В таком случае — начинаем импровизировать. Понеслась!

От резкого разворота на мгновение закружилась голова — искусственная гравитация, работающая на корабле, сработала на все сто, а капсула перенесла физику на наши бренные тела.

— Держись! — зачем-то предупредил я напарника, пользуясь по привычке терминологией «Ранластии» — там с грифона можно было реально упасть и разбиться. — При сближении двести выпускай торпеду и будь готов к блокированию двух оставшихся, что находятся у этого разведчика!

— Понял, вмажу прямо в морду! — радостно ответил Лестран, почувствовавший азарт битвы.

Ускорение восемьдесят процентов просто вжало нас в кресла. Не знаю, как Лестран, но я даже в бронекостюме, который забрал большую часть инерции на себя, почувствовал себя крайне некомфортно. Пометка на будущее — все пилоты корабля должны быть в таких костюмах. Почему-то об этом нигде информации не было, словно подразумевалось по умолчанию.

— Ты что творишь, урод?! — в динамике раздался удивлённый возглас первого разведчика.

Верхний и нижний корабль устремились ему на помощь, но катастрофически не успевали. Катастрофически для первого разведчика…

— Бей! — прокричал я, как только расстояние между нами и разведчиком превратилось в ничто.

— Бью! Есть попадание! — радостно выкрикнул Лестран, который даже несмотря на перегрузки продолжил выполнять свои обязанности. — Торпеда справа, отклоняю щитами…

— Тебе кранты, урод, — успело пронестись в динамиках, прежде чем перед глазами появился текст:

Получено достижение «Уничтожитель 1-го ранга». Количество опыта, необходимого для повышения уровня всех ваших кораблей, уменьшено на 1%.

Получен новый уровень: фрегат «Каркуша» Г-класса достиг 78 уровня. Прочность, количество зарядов и энергия восстанавливаются на 30%.

— Хватай всё, что плохо лежит, — скомандовал я, делая очередной разворот и застывая на несколько мгновений над

местом гибели разведчика. Наша торпеда разнесла его на мелкие части, однако по показаниям мониторов на месте гибели остались обломки. Они-то мне и нужны. — У тебя десять секунд!

— Ремонтный комплект… Забрал! — тут же произнёс напарник. — Позволяет мгновенно восстановить пять процентов прочности обшивки. Уходим?

— Куда? — усмехнулся я. — Игра только начинается…

Действуем по аналогии! Разворот девяносто, ускорение семьдесят пять процентов, кручение на правый борт, которое, как советовали все инструкции пилотов, позволяло пропускать большую часть смертоносных лучей, не принимая их на щиты, и вот мы уже несёмся навстречу очередному разведчику, приближающемуся к нам справа.

— Уходит вверх! — этот разведчик вновь странно взмыл вверх, подставляя нам днище, словно приглашая всадить туда торпеду. Странный манёвр, учитывая, что со всех сторон в нашу сторону мчатся дополнительные корабли. — Бьём?

— Нет! — вновь отрицательно ответил я, вместо этого заложив очередной вираж, разворачивая фрегат на сто восемьдесят градусов.

— Ты бы полегче! — прохрипел Лестран, как только я врубил восемьдесят пять процентов мощности двигателей. — Не картошку везёшь!

— Бей! — прокричал я, сблизившись с преследователем.

По всей видимости, пилот этого разведчика совершенно не ожидал от обычного на вид фрегата такой прыти, поэтому не успел уйти вверх. Едва он начал задирать нос, как между нашими кораблями осталось каких-то двести единиц принятого в «Галактионе» стандарта измерения расстояний. Какой бы манёвр не совершали эти красавцы, уже было поздно…

— Есть бей! Попадание! Две торпеды справа, щитами не отклоню!

— Уходим, — повернув «Каркушу» на девяносто градусов, я устремился в сторону от преследователей. Подбирать добычу сейчас было нельзя — сразу три корабля находились на расстоянии вытянутой руки. Может, чуть позже…

Ускорение семьдесят, поворот ещё на сто сорок…

— Щиты на корме, четыре торпеды сзади, две из них уже дохлые, — комментировал Лестран показания монитора. — Хирург, смотрите!

Монитор перед глазами начал пульсировать, но я и сам видел очередную жертву — корабль, подставивший нам свое пузо, не успел перестроиться и сейчас сильно отстал от своих. Три корабля гнались за нами сзади на всех парах, а сбоку подлетал

отстающий, выпустивший в качестве средства перестраховки торпеду. Вот его мы сейчас и поджарим…

Даже если это ловушка, в чем я ни капли не сомневался, было бы интересно посмотреть, что за странный манёвр со взлётом вверх. Разворот девяносто, ускорение восемьдесят — полетели!

— Прожигаю щиты торпеды, — Лестрану не пришлось что-либо объяснять, парень и сам понял мою задумку. — Есть! Новых торпед нет… Он опять взмывает! Пропускаем?

— Давай ему вмажем, — посоветовал я. — Интересно же знать, зачем они так делают!

Прямо по курсу выросло огненное облако, тут же исчезнувшее в вакууме космоса — торпеда, которую расстрелял Лестран, приказала долго жить…

— Бью! — информировал меня напарник. — Ушла родимая, до контакта пять… четыре… три… две… одни… Контакт! Что за хрень?!

Да уж… Действительно — хрень… Выйду в реальность — обязательно прочитаю, как можно на мою «Каркушу» нацепить такую штуку. Как только наша торпеда полетела в пузо разведчика, у того раскрылся люк, из которого вылезло не совсем понятное приспособление, умудрившееся захватить нашу торпеду в плен. Огромная болванка с собственными щитами, двигателем, возможностью уклоняться от лучевых атак противника, оказалась заперта неким силовым полем, полностью блокировавшим все её способности — даже с наших мониторов торпеда пропала, словно взорвалась. Нет уж, кормить разведчиков лишним вооружением я не намерен…

Ускорение девяносто, кручение направо, разворот девяносто — и «Каркуша» на всех своих виртуальных крыльях начала улетать от оставшихся кораблей. Оставаться и добивать их не было никакого желания: у меня ещё не настолько набита рука, а рисковать всем, что есть в трюме — это глупо. Пока не прилетел кто-то серьёзный — нужно валить из этой системы…

— Всё, навоевались, — объяснил я свой манёвр напарнику. — Нужно сбагрить Рап, привязаться к планете, а потом уже рисковать. Поэтому… Лестран — к бою!

Последнюю фразу я крикнул, скорее всего, для себя, ибо мой напарник уже вовсю вешал щиты.

— Вы же говорили, что у них не будет крейсера! Трындец какая махина!

— Ошибся! Времени на реагирование нет — летим к ним! Как только подойдём ближе — выпускай торпеды! Щиты на морду! Даю максимальное ускорение!

Причину моей паники можно было понять — из глубин

космоса к нам в гости вынырнул огромный космический корабль. Крейсер «Неустрашимый воин» имел такой же класс, что и «Каркуша» — «Г», однако по всем показателям, кроме, пожалуй, скорости и манёвренности, он превосходил нас на несколько порядков. Огромная, устрашающая, смертоносная конструкция, против которой выступать на моем фрегате — лучше сразу выкинуть весь Рап из трюма, появилась недалеко от нас и без объявления войны или каких-либо претензий открыла огонь.

Интересно, сколько в этой махине истребителей? Согласно описанию, такие вот громадины могли переносить в себе до ста двадцати истребителей, по десятку кранг, разведчиков и транспортников, а также порядка полтысячи десантников. Не уверен, что за считанные минуты было найдено столько игроков, даже ради мести за подбитые нами разведчики, так что сейчас в «Неустрашимом» находилась от силы половина штатного состава. Либо, что было очень вероятно, минимальное количество для полетов в космосе — пятнадцать игроков. Поэтому у нас есть шанс прорваться — с истребителями мне сейчас связываться не хотелось.

— Прожгут! — едва ли не застонал Лестран, отслеживая показания приборов.

— Ничего, у нас движки мощные, вытащат, — зло бросил я, начав крутить корабль, пропуская смертоносные лучи десяти носовых пушек «Неустрашимого». Мой план был прост как пробка — пролететь на полной скорости прямо под кормой вражеского крейсера, выпустить в него, ради развлечения, все оставшиеся торпеды, после чего валить из этой системы. Вначале своим ходом, а потом — когда появится тридцать секунд спокойствия — уйти в прыжок. Пока эта дура развернётся, пока разгонится — нас уже и след простынет.

— Десять торпед прямо по курсу! Блин, я не успеваю заниматься щитами и стрелять!..

— Ничего, выберемся — наймём стрелка. Даже двух! Сейчас под кормой пролетим…

— Только не под кормой! — дико заорал Лестран, заставив меня на рефлексах бросить фрегат в сторону.

— Щиты на правый борт! — скомандовал я, прекрасно понимая, что подставил корабль. Однако крейсер не спешил пользоваться возможностью спалить нам бок — днище корабля замерцало, и из него, как несколькими мгновениями ранее, вылезло устройство для ловли блох. Причём блохами в данном случае были мы…

Из крейсера один за другим начали появляться истребители, но это было уже неважно — наш корабль попал в силовое поле

крейсера.

— Фрегат «Каркуша»! Говорит командир крейсера «Неустрашимый воин». Предлагаем вам сдаться, в таком случае мы оставим вам десять процентов содержимого трюма. Время на принятие решения — минута. Я знаю, что на корабле нет кнопки самоуничтожения, прыгнуть в гипер не позволю, так что заберу всё, а вас отправлю на перерождение. Минута пошла.

— Может, жахнем напоследок из всех торпед? — спросил я притихшего напарника.

— Не выйдет, — покачал головой Лестран. — Силовой луч контролирует всё вещественное, что есть на корабле, включая торпеды. Против лучевых пушек уже выставлены щиты — пилить нам их часа два… Блин! Сразу же было понятно — если на обычных разведчиках есть такой захват, то на крейсере он должен быть по умолчанию!

— Не бурчи, давай думать, как выкручиваться…

— Хирург, извините, конечно, но никак! Нас держат, как котят за шкирку…

— Минута вышла! Ваше решение? Ломаетесь и умираете, или сдаёте корабль и получаете десять процентов трюма трюма?

Командира этого крейсера можно было понять — чтобы проникнуть внутрь и захватить «Каркушу», нужно разрушить её корпус, потом пробраться внутрь, вырезать нас и только потом считать корабль своим. Зачем тратиться на ремонт, если можно договориться? Мы-то им не нужны — нужны только двигатели…

— Хорошо, — решился я. — Терять десять процентов трюма не хочется, поэтому мы…

— Внимание всем! — перебивая меня, в динамиках раздался женский голос. — Говорит командир крейсера «Алексеев»! Объявляю эту систему зоной без оружия! Если хоть одна зараза выстрелит — открываю огонь на поражение! Надеюсь, все понимают, что я не блефую?

— Мелкая! — едва ли не благоговейно произнёс Лестран, услышав голос главного пирата Галактионы — в нашу звёздную систему нагрянул крейсер класса «А».

— «Неустрашимый», отпусти «Каркушу», — в динамиках вновь раздался голос Марины.

— Ты готова выступить против гильдии «Шальдан»? — спросил капитан захватившего нас корабля, однако его голос прозвучал не так уверенно, как несколькими минутами ранее.

— Это официальное объявление войны, Нарлак?

— Нет, Марин, но ты должна понимать — нам тоже нужен этот корабль! За него полагается награда!

— Этот корабль — моя добыча, и советую с этим

смириться, — безапелляционно ответила девушка, причём обсуждали нас так, словно мы являлись предметом интерьера. — Мне нужно изучить то, что они увели с Сектора Обучения.

— То есть тебе нужна просто информация? — ухватился Нарлак за возможность всё же урвать добычу. — Не корабль?

— Что мне с этим корытом делать? Г-класс, никаких улучшений, стандартный дизайн… Я не коллекционирую мусор. Если пойму, что ничего интересного в корабле нет — он ваш.

— Со всем содержимым?

— Только если он не набит Рапом, — усмехнулась девушка, после чего в эфире раздался облегчённый смех Нарлака:

— Если у них есть хоть килограмм Рапа, то я торжественно обещаю выплатить этим смертникам полную его стоимость по курсу центральной биржи, при этом Рап останется у них! Я сегодня щедрый!

В эфире вновь раздался смех, теперь уже к Нарлаку присоединилась Марина, поэтому я не выдержал и произнёс: — Сколько стоит нынче Рап на центральной бирже?

— Пятьдесят кредитов за килограмм, — ответил Нарлак, после чего вновь обратился к Марине: — Скажи своим, чтобы цепляли «Каркушу» лучом, я через тридцать секунд их отпускаю.

— Хорошо. Если я ничего для себя не найду — корабль твой…

— Народ, прежде чем меня начнут грабить, я хотел бы решить вопрос с Рапом, — вновь подал я голос. — У меня чистая грузоподъёмность, насколько я знаю, сто тонн, при этом половина трюма, то есть пятьдесят — это Рап. Что ты говорил по поводу того, сколько он стоит?

Тишина в эфире была сродни музыке.

— У тебя на борту пятьдесят тонн Рапа? — осторожно уточнила Марина.

— Думаешь, почему за мной охотятся все квалианцы? Ради прототипов? Ха! Им Рап нужен!

— Значит, прототипы всё же у тебя есть?

— Есть.

— Нарлак, извини, но я забираю «Каркушу». Кстати, с кем я разговариваю?

— Хирург, — представился я. — Хорошо. Хирург — я выступлю гарантом того, чтобы гильдия «Шальдан» выплатила обещанные тебе деньги. Нарлак, ты слышал?

— Что я, больной верить первому встречному? Марин, он нас разводит как детей! Откуда у корабля из Сектора Обучения Рап? Тем более пятьдесят тонн?

— Это легко проверить, — ответила Марина. — Хирург,

открой борт для истребителя, мой человек проверит твои слова. Нарлак — ты тоже отправь своего…

— Обязательно…

Два с половиной миллиона живых денег упало на мой игровой счёт примерно через десять минут после посещения корабля высокой комиссией. Нарлак явился лично, чтобы посмотреть на наглеца, то есть меня, однако я не вылезал из бронекостюма, а Лестран благоразумно спрятался в каюте. Светиться нам не хотелось…

— Расскажешь, каким образом сбежали? — поинтересовался представитель Мелкой — Лисп. Марина отправила к нам настолько щуплого игрока, что его становилось даже в какой-то степени жалко и хотелось накормить. О таких людях любят говорить, что их ветер на улице снесёт, если они с собой пару утяжелителей не возьмут.

— Закрытая информация, — покачал я головой. — Пока окончательно её не обработаю и не проверю — никому продавать не буду.

— Понимаю, — одобрительно кивнул Лисп, продолжая ковыряться в настройках двигателей. — Так… Угу… Интересно… Марин, ты меня слышишь? В самом корабле ничего нет, я проверил, но прототипы очень интересные, мои рекомендации — забрать и быстренько прокачать их до А-класса. Судя по графику роста, они наш «Алексеев» ускорят на тридцать пять процентов… Согласен, цифра шикарна… Этим что говорить? Хм… Уверена?.. Марин, я не спорю. Хорошо, так и сделаю.

Лисп скорчил лицо, словно собирается сообщить нам пренеприятную новость, после чего выпалил:

— В общем, ситуевина следующая — корабль, со всем содержимым, мы забираем. Вас высадят на ближайшей населённой планете — деньги у вас теперь есть, так что проживёте. Собственно, валите с нашего корабля… Идём, отвезу вас на «Алексеев».

Всё просто и без лишних разговоров — пятьдесят тонн Рапа и двигатели сделали мою «Каркушу» интересной для пиратов, поэтому нас вышвыривают как нашкодивших котят. Кому не нравится — его личные проблемы… Я оценил бронекостюм Лиспа — А-класс с какими-то дополнительными ускорителями — и понял, что тягаться мне с этим человеком бесполезно. Грохнет и не спросит, как звали, при этом точной информации, где я возрожусь, нет. Может, в том самом Секторе Обучения, который мы так героически покинули… Проверять очень сильно не хотелось, поэтому стиснув зубы, я последовал на транспортный

корабль, доставивший нас на борт «Алексеева». Спасибо, что хоть сразу не прибили…

— Размещайтесь в гостевом секторе, через три часа будем в системе Рроста, там вас и высадим. Это система Конфедерации, поэтому с квалианцами, этими уродами, проблем не будет, — произнёс Лисп, выпрыгивая из транспортника и совершенно потеряв к нам интерес.

Понимая, что на Лестрана рассчитывать не приходится — парень со щенячьим выражением лица рассматривал внутренности своей мечты, которые, по моей оценке, ничем не отличалась от аналогичных кораблей, — я успел спросить у спины Лиспа:

— Почему уродами? Вроде наиболее человечная раса из всех, что есть в «Галактионе»…

— Потому что — уроды! — по всей видимости, эта была больная тема, так как Лисп остановился, повернулся и даже сделал несколько шагов нам навстречу. — Ввязываясь в конфликт с Шальданами, мы думали, что у вас на корабле есть какая-нибудь информация, что поможет нам против квалианцев. У вас же, кроме движков, ни черта не было! Только зря своего агента спалили… А! Кому я рассказываю…

Лисп выругался, развернулся и вновь куда-то уверенно зашагал. Так им нужна информация?! Не просто корабль, они полагали, что в компьютерах этого корабля будет что-то, что поможет им против квалианцев?

— Постой! — закричал я удаляющемуся игроку. — На корабле и не могло быть того, что вы ищете! Какой придурок стал бы копировать свой КПК на компы корабля?

— Свой КПК? — как вкопанный остановился Лисп, обернувшись в нашу сторону.

— Вот теперь давай ещё раз познакомимся и начнём разговор, — произнёс я, начав чувствовать себя в своей тарелке. Торговля — мой конек…

Чем «Галактиона» выгодно отличалась от аналогичных игр, той же «Ранластии», так это возможностью полностью воссоздать любой период времени своей игры по логам, причём система предлагала несколько вариантов описания истории: письменный, звуковой или в виде обычного видеофрагмента. Воспользовавшись последним, я спроецировал изображение на экран огромного монитора, предоставленного мне Мариной. Легендарный капитан оказался обычной небольшой девушкой без каких-то особых внешних признаков — стандартная внешность, стандартное обмундирование, стандартный голос… Всё было

настолько обычно и привычно, что становилось непонятно, как эта полутораметровая девушка с серыми пронзительными глазами смогла стать игровой легендой. Хотя, пожалуй, глаза как раз и говорили об этом — они словно проникали внутрь сознания, основательно ковыряясь там своими цепкими лапками в поисках нужной информации.

— Таким образом, как видно из видео, у меня на КПК находится 77% скачанной и неструктурированной информации о квалианцах, причём некая часть этой информации носит гриф «секретно». Как я понял — это именно то, что вы ищете, и основная причина того, что император квалианцев объявил нас врагами народа.

— Тобой заинтересовались теневые гильдии? — впервые подала голос Марина.

Опять же — стандартный голос, такой же, как и у миллионов других женщин… Нет, чем больше я узнаю о капитане «Алексеева», тем больше мне интересно, как у неё всё начиналось.

— Можно сказать и так — заинтересовались. Мне назначена встреча на планете Кирлац с неким Хильваром.

— Даже так… — задумчиво хмыкнула Марина, после чего вышла из игры. Её примеру последовали Лисп и Антон — первый помощник капитана. С нами осталось несколько обычных игроков, по всей видимости, чтобы мы чего лишнего не нажали. Хотя, что можно нажать в гостевой каюте?..

— Что ты хочешь за информацию? — обсуждение текущей ситуации заняло у руководящего состава крейсера «Алексеев» порядка получаса. За это время я тоже успел сходить в реальность, выпить чашку чая, привести себя в порядок и настучать Степашке по ушам за тренажёр низкого качества — в нём не было ни единой ситуации с лучом захвата.

— Список у меня небольшой, — тут же ответил я. — Вы возвращаете мне корабль, причём с теми самыми двигателями, которые прототипы. В том числе оставляете нам весь Рап — я найду, куда его пристроить. Далее — вы помогаете нам встретиться с Хильваром и знакомите с Корсиканцем. Я и Лестран хотим стать пиратами «Весёлого Роджера». Ещё я хочу изменить класс своего фрегата с Г-78 на В-99.

— Может, тебе сразу «Алексеев» отдать? — зло бросил Антон, но я проигнорировал его выпад. Принимает решение в этой компании Марина, а она молча выслушала мои требования, не поведя даже бровью. Раз так, то буду наглеть полностью:

— «Алексеев» мне не потянуть, но я не отказался бы от четырёх грамотных игроков, которые есть в вашей базе данных — хочу полностью заполнить штат фрегата, да и вам нужно

развивать своих потенциальных кандидатов. Но это только пожелание, на ваше усмотрение. Если возвращаться к требованиям, у меня есть ещё одно — среди информации, что я слил в Секторе Обучения, есть что-то под названием «КРИГ». О нём нужно проинформировать некоего Ррггорда, представителя приканцев. Нужна помощь, чтобы его найти и доставить меня к нему, ибо с альянсом Альтан у меня небольшая напряжённость…

— В Секторе Обучения нет внешних заданий, — отрезала Марина, проявив, наконец, хоть какую-то реакцию на мои требования.

— Так же в нём нет Рапа, фрегата, им набитого, возможности скачать тонну информации и слинять с планеты. Согласен — всего этого нет, и сейчас я не сижу перед вами. Это фантом…

— Что ещё?

— Мне нужен союз.

— Союз? — удивленно переспросила Марина. — У пиратов нет союзников…

— Вот и я об этом. У меня нет никаких гарантий, и ты их дать не можешь, что как только мы сядем в свой фрегат, вы не нападёте на него вновь. Я не хочу сражаться против вас, я хочу сражаться вместе с вами.

— У тебя двигатели, которые нужны моему кораблю, — пожала плечами Марина. — Прокачав их до А-класса, я получу дополнительное ускорение в тридцать пять процентов, поэтому этот вопрос вообще не обсуждаем. Слишком много…

— Не вопрос — чем их можно заменить? — пошёл я на попятную, прекрасно понимая капитана «Алексеева». — Пускай не такими мощными, но и не дешёвкой вроде тех, что стояли по умолчанию.

— Если мы прокачаем твой фрегат до «В», то можем поставить те двигатели, которые заменим на Алексееве. Продвинутая модификация протонного двигателя А-класса, позволяющая уйти в гипердрайв всего за двадцать секунд. По текущей скорости они ненамного уступают прототипам, что стоят на твоей Каркуше… Такой вариант обмена тебя устроит?

— Полностью, — согласился я с девушкой.

— Тогда дальше — Рап. Отпустить тебя с пятьюдесятью тоннами этого ресурса я не могу — меня не поймут. Я заберу шестьдесят процентов всего Рапа, выдав взамен «А»-бронекостюмы. Как и команду — ты прав, мне нужно обучать резерв, а места на «Алексееве» всем не хватает. Посмотрим, как они проявят себя.

Торговля — это моя стихия. Это да. Но для Марины это не просто стихия, она сама является сутью торговли. Чем больше я

общался с этой девушкой, тем больше понимал — в «Ранластии» я бы её на руках носил и с радостью пошёл бы к ней в клан. Такие лидеры ценятся на вес золота…

— С Хильваром я сведу тебя без проблем — это обычный посредник, а вот с Корсиканцем будут сложности. Прежде чем он решит с тобой встретиться, нужно доказать свою состоятельность как пирата. Хильвар присвоит тебе статус. Кстати, зачем тебе Корсиканец?

— Это личное задание, не имеющее никакого отношения к пиратству вообще. Мне нужно узнать у него определённую информацию, но ты права — лучше её узнавать, имея за плечами положительное отношение. Хильвара будет достаточно… Что по поводу приканцев?

— Вот тут ты меня заинтересовал, и я хочу знать, каким образом ты получил это задание. Причём хочу не просто знать — хочу видеть. Это моё условие.

— Что ж… — решение принимать нужно было быстро, поэтому я, взвесив всё за и против, вывел на экран процесс получения задания. Я нахожусь в «Галактионе» с определённой целью, и она совершенно не связана с выполнением различных заданий. Мне нужно найти планету…

— В Секторе Обучения нет карцера, — уже менее решительно произнесла Марина. — Каким образом ты туда попал?

— Блин! Марин, ты, конечно, извини, но я собирался этой информацией торговать. Мы до сих пор не решили вопрос о союзе, либо о нейтралитете и ненападении, а ты начинаешь выпытывать такую информацию. Заметь — я сам её купил. Пускай не о карцере, но потратил личные деньги, причём немалые…

— Ты мог купить информацию о турнире, — тут же ответила Марина. — Её часто новичкам продают, но карцер… Подожди, нам нужно поговорить.

Вновь три игрока вышли в реальность, оставив нас наедине с охраной.

— Хирург, а почему вы не говорили мне о задании? — тут же поинтересовался Лестран.

— Потому что мы с тобой толком не говорили, — нашёлся я. — Вспомни — побег, отдых и бой. У меня просто времени не было рассказать. Теперь же я не стал просить тебя удалить из комнаты, чтобы, типа, одному поговорить. Ты мой напарник, поэтому должен знать всё.

— А-а-а! Спасибо! — на лице напарника нарисовалась такая искренняя улыбка, что я не удержался и спросил:

— Слушай, извини за глупый и некорректный вопрос, но… Сколько тебе лет?

— Пятнадцать, — покраснел Лестран. — Я… Я школу закончил на три года раньше положенного, можно сказать, что я, используя ваше слово, типа ботан. До универа мне ещё год, они таких малолеток, как я, не берут, вот я и купил себе капсулу «Галактионы»…

— Понятно… И пиратом ты решил стать, чтобы доказать, что можешь быть таким же плохим, как и твои знакомые?

— Ну… — казалось, что краснеть Лестрану было больше некуда, но он стал ещё более пунцовым.

— Я согласна! — в этот момент к нам вернулась Марина со своими офицерами. — Мы сводим тебя с Хильваром, помогаем выполнить несколько его поручений, после чего ты получаешь статус пирата и мы заключаем союз. Но моё условие прежнее — я хочу знать, каким образом ты попал в карцер. Причём хочу знать сейчас!

Пожав плечами, я выделил в таймере первые мгновения своей игры и вывел на экран. Пусть смотрят…

— Онлайн у вас какой? — спросил я у своей новой команды. Как и договаривались, Марина выделила мне недостающих бойцов, полностью укомплектовав Каркушу. Два стрелка — Дальран и Кристан, щитовик Расм, десантник Милаш, техник, которым теперь стал Лестран, и я — капитан корабля. Состав фрегата «Каркуша» к вашим услугам…

— Двенадцать часов в день, — практически хором ответили новобранцы. Не знаю, что им наговорила девушка, но вели они себя так, словно от моего слова зависит их дальнейшая судьба как пиратов. Я не сомневался, что минимум один игрок из новичков будет сообщать всё, что творится на борту Каркуши, куда следует, но отнёсся к этому с философской точки зрения: раз знаешь, значит, вооружён. Будем считать, что все четверо — внедрённые агенты, а Лестран — перебежчик, несмотря на свой возраст. Так мне будет спокойней.

— Отлично. Примерно через час закончится модернизация нашего корабля. У кого ещё есть предложения по улучшению?

— Денег-то хватит? — небрежно бросил Дальран. — Вместо пары лучевых можно поставить электромагнитную пушку, это позволит нам эффективней бороться со щитами. Но стоит такая радость не пять копеек. К тому же, можно поставить мухоловку…

— Что поставить?

— Силовой луч — устройство для перехвата торпед и мелких кораблей противника. Очень приятная штука при битве один на один, но и стоит, как… В общем — вопрос только в деньгах. Найти им применение не проблема.

— Вот на Кирлаце и посмотрим, сколько стоит мухоловка и электромагнитные пушки. Милаш, у тебя как с бронекостюмом?

— А-класс, второй уровень. Среди команды «Алексеева» есть один мастер, который умеет клепать бронекостюмы, вот Марина их и раздаёт тем, кого считает достойными.

Пометив для себя, что десантник у меня в команде попался с «изюминкой», я обратился к игроку, в обязанности которого входит управление защитными щитами:

— Расм, а ты что скажешь? Что нужно менять для того, чтобы тебе стало комфортно играть?

— Честно или сказать, что всё круто? — усмехнулся игрок.

— Давай честно, какой смысл слушать дифирамбы. Я их и сам умею петь…

— Если честно, то это не корабль, а корыто начального уровня. Единственная стоящая вещь, которая здесь была — двигатели, да и те сняли. Да, сейчас на фрегате модернизированный А-класс, которого тоже выше крыши, но ты сам вспомни, как тебе леталось на простом Б-уровне — я успел посмотреть видео, поэтому… Силовая установка требует одного — чтобы её взяли и выкинули, как хлам. Выходные антенны необходимо изменять — их любой истребитель может сбить, и тогда капец всей защите. Компьютеры на корабле морально устарели ещё в прошлом году, их тоже необходимо модернизировать… Про страховочный контур питания и замену всех проводов в корабле вообще молчу — это нужно сделать в первую очередь. Вокруг силовой установки нужно сформировать дополнительный контур щита, который сейчас просто отсутствует… Блин, да здесь охренеть сколько работы! По моим прикидкам, стоимость модернизации обойдётся тысяч в восемьсот, не меньше.

— Это включая предложенное Дальраном вооружение, или только на твои нужды? — обескураженно спросил я. Воруя фрегат, я даже помыслить не мог, что он настолько недееспособен. Удивительно даже, каким образом мы уничтожили два разведчика…

— Нет, это только моё. С пушками я не сталкивался, но думаю, что они тоже в три сотни выйдут.

— Пятьсот двадцать, — бросил Дальран, — причём это без мухоловки и если Марина замолвит слово. «Местные» дерут за А-класс охрененные деньги…

— Итого, чтобы вы перестали считать «Каркушу» корытом, нужно на её модернизацию потратить порядка миллиона трёхсот кредитов? — переспросил я.

— Ну… — подал голос Лестран. — Раз тут всем раздают

пирожки, то мне тоже нужно полностью поменять ремонтный блок. Точнее — поставить его, ибо на фрегате его не было. У нас В-класс, шесть свободных слотов под различные примочки, можно один отдать под ремонт. Тогда мы даже прямое попадание торпеды сможем пережить. Сколько стоит — понятия не имею…

— Я посмотрел торпеды, — внёс свою лепту Кристан. По всей видимости, меня хотят окончательно добить… — Их можно выпускать в какую-нибудь звезду и радоваться, что у той появится дополнительное топливо. Сейчас на фрегате стоят низкоскоростные, маломощные и легко уничтожаемые болванки. Удивительно, как вы умудрились ими разведчики подбить. Если мы изменим систему подачи торпед, сами торпеды, то, во-первых, усилим огневую мощь в два-три раза, во-вторых, увеличим количество торпед до сорока штук, не меняя конфигурацию корабля.

— Тогда к электромагнитным пушкам я бы ещё модернизировал хвостовую турель, — Дальран вновь взял слово. — Ибо убегать придётся часто…

Единственный игрок, кого в корабле всё устраивало, был Милаш, так как бронекостюм и вооружение было полностью его. Десантник на фрегатах обычно использовался с одной целью — абордаж вражеского судна, поэтому всё необходимое оборудование у Милаша было собственное.

Окончательно сформировав список потребностей своей команды, я в некоем ошеломлении поднял брови. Ребята назвали ориентировочную стоимость оборудования и работ по монтажу, вышло на два миллиона кредитов. Марина, забрав шестьдесят процентов Рапа, остальные сорок тоже изъяла, выплатив мне стоимость этого материала, так что на руках у меня нужная сумма имелась, но тратить её на модернизацию корабля… Действительно — «Галактиона» страшный пылесос семейного бюджета!..

— Решено — мы модернизируемся! — заключил я, сам не веря, что произнёс это вслух. — Через пару часов садимся в Кирлац, берём паузу в сутки. Каждый корректирует всё, что считает нужным, но в рамках этого бюджета, — я сбросил каждому ограничения по сумму, которую можно тратить. — Ровно через двадцать четыре часа после приземления собираемся и летим проверять, что получилось из «Каркуши». Будем отбивать наши траты…

Глава 5
Встреча с Хильваром и первые поручения

На самом деле всё оказалось не настолько печально, как мне расписали мои новобранцы. Модернизировав корабль до B-класса, Марина совершила небывалую для игрока «Галактионы» вещь — она выступила меценатом…

— Хирург, капитан хочет с тобой поговорить, — примерно через час после внутреннего собрания ко мне подошёл один из членов экипажа «Алексеева». — Пойдём, провожу.

Вопреки ожидаемому походу в капитанскую рубку, меня отвели на внутреннюю ремонтную площадку крейсера, на которой проходили работы по апгрейду «Каркуши». Марина стояла в нескольких шагах от моего фрегата, мерцающего искажающим силовым полем, и внимательно слушала техника, что-то увлечённо ей рассказывающего.

— У меня нет информации, что существуют игроки, умудрившиеся сбежать из Сектора Обучения, — произнесла капитан «Алексеева», даже не оборачиваясь в мою сторону, — поэтому буду считать тебя первым. Мне очень понравилось, что ты не стал строить из себя принцессу недотрогу и торговаться за каждый байт информации, а то, что тебе удалось скачать на свой КПК, и вовсе бесценно, поэтому я решила сделать тебе подарок. Принимай!

Искажающее поле исчезло, явив моему взору «Каркушу»…

— Ты уж извини, но фрегат с оборудованием, устанавливающимся на него по умолчанию, — очень убогая вещь. Когда я говорила о том, что не коллекционирую мусор — я ни на йоту не лукавила. Твоя «Каркуша» была железом. Зато сейчас… Понимаю, что развиваться можно бесконечно, но это будет уже твоя головная боль. Если мы будем союзниками, то мне не хотелось бы потерять тебя в первом же бою.

Пока Марина поясняла причины своего меценатства, я подключил КПК к бортовому компьютеру и старался сохранить спокойствие. Силовой блок A-класса, две электромагнитные пушки спереди и одна сзади, тоже «А», полностью переделанная система подачи торпед, включая сами торпеды, изменённая компьютерная начинка, изменённая система жизнеобеспечения, изменённая… Складывалось ощущение, что на корабле не осталось ни единой детали от прежней «Каркуши», кроме

названия. Даже внешний корпус претерпел изменения — по всему корпусу были нанесены поглотители, позволяющие принимать удар лучевого оружия, если электромагнитная пушка уничтожит систему активной защиты, именуемую среди игроков «щитами».

— Сколько же здесь… — запнулся я, стараясь не поднимать разговор о деньгах, но Марина меня услышала.

— По оценке моих людей, модернизация обошлась в семь миллионов, а целиком такой кораблик может стоить около семнадцати. Не нужно делать такое лицо — кроме работ по модернизации оборудования, мне это ничего не стоило — быть пиратом на огромном корабле очень прибыльное дело, особенно в части различного железа. Хотя обманываю: пришлось потратиться на повышение класса и накрутку уровней, но относительно той информации, что ты выдал — это разумные траты. Заодно и склад разгрузили — у меня фрегатов нет, а выкидывать или продавать такие предметы руки не поднимаются. Мне кажется, теперь мы в расчёте.

— Это да, — растерянно протянул я, — Как бы мне теперь у тебя в должниках не появиться…

— Всё бывает, — засмеялась Марина. — Ладно, наслаждайся, я пойду…

— Постой, — остановил я девушку и, словно не решаясь открывать карты до конца, произнёс: — Это не всё, что мы стащили с Сектора Обучения.

— Не всё?

— Нет, ещё есть вот такая штука, — активировав выброс, я извлёк из сумки путника сейф, вырванный в комнате Генерала. — При всём уважении — в долгах ходить мне не хочется…

— Лисп, срочно к фрегату! — тут же скомандовала Марина по коммуникатору, внимательно смотря на сейф. Подняв глаза на меня, она с едва сдерживаемыми эмоциями спросила: — Где взял?

— В кабинете Генерала. Сразу скажу — понятия не имею, что внутри. Может, даже бомба. Так что…

— Кэп, вызывала? — рядом с нами появился Лисп.

— Да… Задачу видишь, — кивком указала девушка на сейф. — Вешай вокруг себя защиту А-класса и действуй. Не хочу, чтобы корабль постражал…

— Пять сек, — бросил Лисп, усаживаясь рядом с сейфом. — Ого! Где вы такой раритет нарыли?

— Раритет? — переспросил я.

— Угу. Сейфы с механическими запорами выпускали в «Галактионе» первые пару лет, затем перешли на электронные… Кэп, тут понадобится чуть больше, чем пять минут. Я бы попросил

час…

— Работай, — утвердительно кивнула Марина. — Хирург, ты уж извини, но на некоторое время тебе и твоей команде придётся задержаться у меня на борту. Я хочу знать, что лежит внутри сейфа.

Ждать пришлось шесть часов. Как только крышка отлетела в сторону, не вызвав никаких локальных катаклизмов, Марина приглашающим жестом предложила мне первому разведать, что храниться в недрах открывшегося ящика. Ведь я являлся полноправным владельцем данного ящика.

Внутри находились пять листов бумаги, исписанные от руки кривым квалианским почерком. Впервые вижу внутри компьютерной игры рукописный текст — даже в «Ранластии», средневековой игре, указы Императора печатались на специальных машинках. Здесь же, в ультрасовременном мире, рукописный текст… Равносильно тому, что найти разгуливающего мамонта в джунглях Амазонки.

Я передал один лист Марине, которая тут же погрузилась в чтение, в то время как мне самому оставалось только горько вздыхать — навыков чтения квалианского письма у меня не было, поэтому для меня текст превратился в каракули.

— Антон, срочно в ангар, — произнесла по коммуникатору девушка. Марине потребовалось порядка пяти минут, чтобы прочитать один лист, покачать головой, прочитать его ещё раз, выругаться, прочитать в третий и принять решение.

— Что скажешь? — спросила она у появившегося игрока.

— Так не бывает… — протянул Антон, прочитав текст. — Так просто не бывает!

— Я тоже так думаю… Хирург, расскажи, пожалуйста, как вы достали сейф.

Пожав плечами, я выделил ещё один кусок логов, подошёл к ближайшему монитору и начал передачу. Судя по всему, скоро Марина вообще потребует, чтобы я ей отдал все логи с первого момента моей жизни в «Галактионе».

— Н-да… — протянул Антон, как только видео закончилось. — По всей видимости, жадность — не порок.

— Это точно. Лисп! — обратилась Марина к технику, ковыряющемуся в железках недалеко от нашего корабля. — Срочный сбор! Время — тридцать минут.

— Всё, конечно, хорошо, — произнёс я, пряча оставшиеся четыре листа в сумку. В отличие от имущества, находящегося на игроке, вещи из личной сумки нельзя было забрать без личного разрешения владельца. Хоть в чём-то разработчики «Галактионы» пошли на уступки в части сохранности имущества. — Только мы

ещё не договорились о стоимости этих самых бумаг.

— Хирург, ты не… — начала девушка, но тут же запнулась, словно приняв какое-то решение. — Что ты хочешь?

— Прямо сейчас мне желать нечего — корабль, как я вижу, обновили, деньги у меня есть… пожалуй, мне нужна информация. Помощь в пиратском деле — как развиваться, на кого лучше всего нападать, с кем дружить, а кого избегать. Какие кланы игроков адекватны и идут на контакт, а кто старается уничтожить пирата при первой же возможности… Не только тебе нужна информация.

— Зачем ты в «Галактионе»? — внезапно спросила Марина.

— Поверь — не ради игры. У меня есть определённая цель, и чем выше категория «местных», с которыми я общаюсь, тем она становится более реалистичнее. Обмен?

— Обмен, — согласилась девушка. — Ты получишь информацию.

— Марин? — удивлённо переспросил Антон.

— Я так решила! Хирург напомнил мне меня, когда… Всё, проехали! Собирайтесь — мы летим на Кирлац…

Если полёты в космосе могут вызвать ощущение безграничности и свободы, то посадка на планету ничего, кроме пары седых волос, не вызывала. Крейсер «Алексеев» относился к тому типу кораблей, которым суждено всё время находиться в космосе, поэтому на планету я со своей командой спускался на «Каркуше». Первые несколько минут спуска я даже находил время на то, чтобы насладится красотой полностью урбанизированной планеты, представляющей собой практически один огромный город, однако чем ниже я спускался, тем больше внимания уделял управлению. Особенно меня радовали наставления диспетчеров:

— «Каркуша», курс 10, площадка 336, мы ведём вас по направляющей… «Каркуша», планы изменились — курс 27, площадка 8225, перестраивайтесь… «Каркуша», изменения посадки — курс 443, площадка 2201, мы вас поведём…

Марина со своим транспортником камнем ушла вниз на посадку, мне же, как новому посетителю планеты, предстояло носиться от одного края планеты к другому, уповая на диспетчера и луч наведения, которому следовал мой корабль. Вокруг нас сновали истребители, фрегаты, транспортники, разведчики — складывалось ощущение, что мы попали в филиал хаоса и стоит совершить хоть одно неправильное действие, как «Каркуша» будет уничтожена. Никому бы не пожелал такой посадки…

— Цель визита на Кирлац? — едва мы сели на выделенный нам причал, к кораблю тут же подлетело трое «местных».

Представившись таможенной службой, они просканировали корабль с хвоста до кончика носа, стараясь обнаружить запрещенные к ввозу предметы. Удостоверившись, что придраться не к чему, таможенники начали расспросы.

— Встреча с Хильваром, — ответил я. Марина сразу сказала, что на этой планете все действия игроков записываются и влияют на отношения с властями, поэтому посоветовала действовать предельно честно. Несмотря на то что Кирлац официально имел статус нейтрального государства, входящего в Конфедерацию, по факту это была одна из перевалочных баз пиратов «Галактионы», как официальных, так и самостоятельно организованных. Главное, чтобы не ввозили запрещённые предметы и платили пошлину.

— Парковка фрегата на пирсе составляет тысячу кредитов в сутки, минимальный срок стоянки, требующий оплаты — двое суток. Счёт на оплату сброшен на ваш КПК, — заключил один из таможенников, после чего мой корабль оставили в покое.

— Куда вас разместили? — спросила Марина, как только я связался с ней по коммуникатору.

— 2201-й причал.

— Сидите на месте, сейчас мы к вам прилетим.

Как услужливо подсказал мне форум, до тех пор, пока с местными жителями планеты у меня не будут прокачаны положительные отношения, пунктов хотя бы до ста, такое отношение властей Кирлаца к моей персоне будет постоянно — один из дальних ангаров, постоянный переброс при посадке, отсутствие личного причала, досмотр таможенников. Такие правила распространены на всех планетах Конфедерации, поэтому игрокам, решившим уйти от основных империй, приходится с этим мириться. Однако, как только выполняешь с сотню поручений, ситуация меняется в корне — ты становишься любим и желанен. Прямо как в реальности.

— Моё почтение великому капитану, — едва не стелясь на полу, проговорил встретивший нас у входа пират — синекожий приканец. Марина отвезла нас к небольшому и неприметному зданию, больше похожему на сарай, которое на данной планете играло роль администрации. Неофициальной. Едва мы вошли сквозь входные двери, как оказались в огромном помещении, лишённом перегородок. Сквозь немногочисленные грязные окна пробивался тусклый свет, едва-едва освещающий пол и совершенно не влияющий на тьму потолка. — Что привело правую руку Корсиканца на нашу планету?

— Мне нужен Хильвар, — произнесла девушка, совершенно не обращая внимания на валяющегося у ног приканца. Её взгляд

был устремлен куда-то под потолок, словно там находился местный босс.

— Какое дело у Корсиканца к Хильвару? — раздался скрипучий голос, и темнота потолка пришла в движение. В сенсорах движения стал различим силуэт бочкообразного туловища, затем бронекостюм настроился на инфракрасную видимость, и перед нами предстало полутораметровое туловище перинийца. В одной руке это существо держало кусок жареного мяса, похожего на куриную ножку, а второй направляло на нас бластер. Несмотря на то что «А»-бронекостюм пробить «В»-бластером можно только в течение минуты, за которую мы успеем уничтожить всё в радиусе нескольких сотен метров, чувствовать себя под дулом было не очень комфортно.

— Остынь, Хильвар, — усмехнулась Марина. — В данный момент я выступаю сводником. К тебе пока проберёшься — триста раз передумаешь становиться пиратом. Я привела к тебе Хирурга и его людей, после чего умываю руки. У меня нет интересов на этой планете.

Марина повернулась ко мне и добавила:

— Станешь пиратом, милости прошу к себе на борт в качестве независимой боевой единицы — планы на союз между нашими кораблями по-прежнему в силе. Информацию, что ты запросил, получишь уже завтра — её нужно собрать в один файл. Что насчёт бумаг?

— Держи, — я достал листы и протянул их капитану Алексеева, предварительно сделав себе копии. — Не забудь по поводу приканца.

— Мои люди его уже ищут, — ответила Марина, пряча бумаги в личной сумке. — Дай мне номер своего коммуникатора, будет информация — позвоню. Заодно держи мой — не забывай меня, если найдёшь ещё что-нибудь интересное. Ты понял, о чём я говорю?

— Тяжело не понять, — усмехнулся я, внося в КПК первый номер. Кстати, нужно будет добавить всю свою команду, как-то я не подумал об этом сразу. В «Ранластии» с этим было намного проще.

— В таком случае — удачи! — Марина развернулась и в сопровождении своих трех бойцов оставила нас один на один с Хильваром, всё это время терпеливо ждущим, пока игроки наговорятся. Удобная вещь, реализованная, наверно, во всех игрушках — никаких лишних криков о том, что мы тратим время, что нужно срочно переходить к делам. В жизни бы так…

— Значит, это ты желаешь видеть Хильвара? — обратился ко мне перинец. — Прошёл с помощью Марины все кордоны и

получил желаемое. Зачем?

— Хочу стать пиратом, — ответил я, ничуть не смущаясь тому факту, что Хильвар не налетел на меня с объятьями. — Я сбежал с Сектора Обучения, увёл с собой корабль, а затем устроил битву с разведчиками, отправленными в погоню. Встретился с Мариной, она помогла попасть сюда, минуя, как ты правильно сказал, все кордоны.

— Пиратом, значит, стать желаешь? — проскрипел Хильвар, задумчиво почесав себе челюсть. — Слыхал я о твоём побеге, слыхал. Только уничтожить разведчик на фрегате — невелика доблесть. Сбежать с Сектора — да, это делает тебя интересным для того, чтобы поговорить. Но разведчик… Нашёл чем хвастаться.

— Сколько нужно сбить, чтобы стать интересным? — спросил я, понимая, куда клонит периниец.

— Два крейсера, либо десять фрегатов, либо тридцать разведчиков, — кровожадно потёр руки Хильвар. — Глубоко плевать, какой Альянс это будет — важен результат. Даже пираты, и те пойдут. Как только докажешь свою состоятельность — тогда и поговорим по поводу всего остального. Мой помощник проводит вас к Духу — смотрю, у тебя до сих пор нет привязки к планете. В качестве жеста доброй воли, так уж и быть — попрошу сделать эту процедуру бесплатно, как будущему потенциальному пирату, так сказать… Гамдан! — крикнул периниец, обращаясь куда-то вглубь здания. — Отведи Хирурга к Духу!

Из глубины ангара показался первый увиденный мной в этой игре анорсианец — робот, свободно парящий над землёй, несмотря на свой немалый вес. Каким образом происходило передвижение этого существа в горизонтальной плоскости, тоже оставалось огромным вопросом, так как никаких двигателей, пропеллеров или иных приспособлений видно не было. Нужно будет почитать об этой удивительной расе.

— Прошу следовать за мной, — металлическим голосом произнес Гамдан, свободно лавируя между моими бойцами. — Резиденция Духа Кирлаца находится в соседнем здании.

— Неужели нет других способов? — успел спросить я в поднимающуюся спину Хильвара. — Уничтожать корабли — разве в этом весь дух космического пиратства? Разве в «Галактионе» нет зарытых сокровищ, неизведанных тайн, явных врагов пиратов, на крайний случай? Неужели весь дух пиратства сводится к обычному уничтожению кораблей противника?

Хильвар замер. Провисев в воздухе порядка десяти секунд, он медленно развернулся в нашу сторону, не снижая при этом высоты.

— Сокровища? — едва ли не прошипел он, превратившись в один большой комок злости. Странно, чем это я вызвал такую реакцию? — Неизведанные тайны? Ты думаешь, что сумев пробиться ко мне на приём, взял бога за бороду? Ты никто и звать тебя никак! Я удваиваю входной порог твоему кораблю — теперь ты должен уничтожить в два раза больше кораблей, чем было изначально.

— Я уничтожу кораблей в пять раз больше, чем было изначально, — произнёс я, вызвав ошеломленный вздох команды, — но ты дашь мне дополнительное поручение. Не имеет значение, с чем оно будет связанно — сокровищами, тайнами, врагами, главное, чтобы оно следовало духу нашего братства!

— НЕ БРАТ ТЫ НАМ! — взревел Хильвар и в мгновение ока очутился прямо передо мной, направляя бластер мне в голову.

— Но и не сестра! — бросил я, в мгновение ока достав свой бластер и направив его на Хильвара.

Окружающее пространство пришло в движение — выросли колонны с мощными пушками, из ниоткуда появились роботы, взявшие всех под прицел, вокруг Хильвара образовалось энергетическое поле, отделяя его от врагов, но, так как мой бластер упирался ему прямо в лоб, я тоже оказался под защитным полем. Довольно необычный НИП мне попался на дороге — никогда бы не подумал, что простое знакомство выльется в такую ситуацию. В том, что мои действия носят правильный характер, я не сомневался ни секунды — к этому привела логика разговора, а не мои личные амбиции, поэтому действуем в рамках правил и сценариев. Понять бы только — в рамках каких правил…

— Предлагаю принять меня за дальнего родственника из Бразилии, где много-много диких обезьян!

— Что за планета такая? — нахмурив лоб, спросил Хильвар, на мгновение утратив свой гнев. — И кто такие обезьяны?

— Неважно. Хильвар, я не понимаю причин твоего негодования, — произнёс я, не убирая, при этом, бластер от лица перинийца. — Я не сомневаюсь, что тебе лично ничего не даст уничтожение кораблей Альянсов. Слишком это просто, нужно что-то большее, но твоя реакция удивительна. Давай ещё раз познакомимся — меня зовут Хирург, и я хочу стать пиратом. Ты мне поможешь? Я убираю бластер…

Аккуратно, стараясь не делать резких движений, я отодвинул руку от Хильвара, отмечая, что вся моя команда в данный момент валяется на полу, скованная энергетической сеткой, против которой не помогли даже хваленые А-костюмы Марины.

— Десять крейсеров, либо пятьдесят фрегатов, либо сто пятьдесят разведчиков, — спокойным голосом произнес

перинец, приняв моё предложение по пятикратному увеличению, после чего отвёл бластер в сторону. — Это обязательная программа получения пиратского патента. Как только ты его получишь, можешь отправляться к своему Корсиканцу.

— Он не мой и я никоим образом с ним не связан, — парировал я. Судя по всему, между Хильваром и главой пиратов пробежала чёрная кошка и наше появление через Марину крайне негативно отразилось на отношении к нам. Интересно, девушка знала об этом или нет? — С Мариной я встретился в космосе, оказал ей услугу и получил в обратную помощь во встрече с тобой. Кто такой Корсиканец и каким образом он должен быть на меня завязан, я не знаю. Очень сомневаюсь, что он обо мне вообще слышал.

— Он не врёт, босс, — прозвучал металлический голос Гамдана. — Во всяком случае, он сам верит в то, что говорит.

— Значит, ты не агент Корсиканца? — сузив глаза, недоверчиво спросил Хильвар. — А твои люди?

— Прямо сейчас я не готов за них поручиться, — пожав плечами, ответил я. — Четверо предоставлены мне Мариной, я их ещё не проверял, один — Лестран, полностью мой человек. Но ты же будешь иметь дело не с ними — со мной, — после чего я наклонился к перинийцу, и прошептал: — А команде необязательно знать все нюансы наших отношений.

— Если они будут, отношения, — прошептал Хильвар и отодвинулся в сторону. — Мне нужно подумать над твоим предложением, Хирург. Обязательства по количеству кораблей я с тебя не снимаю — патент пирата ты получишь только после того, как предъявишь доказательства уничтожения нужного количества кораблей противника, что же по поводу дополнительных работ… Есть у меня к тебе небольшое поручение, справишься — поговорим предметней. Тебе нужно слетать на планету Дафарк и найти на ней Трида. Передай ему этот конверт и выполни несколько поручений, которые он тебе выдаст. После этого возвращайся обратно и мы с тобой обсудим наши дальнейшие планы. Ступай — тебе нужно сделать привязку к Духу планеты. Снимите с его бойцов сеть!

Отношения с Хильваром улучшены. Текущее отношение: 3.

Двое сильных реального мира утверждали, что месторасположение планеты с чеком известно ограниченному числу «местных». По какой-то причине я решил, что это Корсиканец, однако, как показывает текущая ситуация, у пиратов не всё так гладко в части подчинения друг другу. Встреча с главой пиратов может состояться в необозримом будущем, в то

время как Хильвар может помочь мне здесь и сейчас. Моё мнение — нужно копать в этом направлении.

В отличие от теневой администрации, резиденция Духа планеты соответствовала своему статусу — одни усатые стражники, держащие в руках копья, говорили о многом. Облачённые в стальные кирасы А-класса, они держали в руках довольно интересную вариацию бластера, выполненную в форме копья. Каждый из стражников был окружён отдельным силовым полем, защищающим получше некоторых бронекостюмов, а гордый и независимый вид воинов показывал, что они довольны своей работой. Пускай это были «местные», но даже им свойственны негативные эмоции. У стражников ничего такого не наблюдалось.

— Цель визита? — пробасил один из охранников, и отточенным движением пики преградили нам путь.

— Привязка к планете, — ответил Гамдан. — Необходимо предъявить Духу этих шестерых искателей приключений. Оплата за счёт Хильвара.

— Проходите, — пики отошли в сторону, освобождая нам проход.

— Дальше сами, — послышалось от Гадмана. — К Духу пускают только новичков.

Процедура привязки к планете оказалась одновременно интересной и скучной — мы вошли в огромный зал метров тридцати в диаметре, большую часть которого занимала прозрачная десятиметровая сфера, висящая над полом. К каждому из игроков потянулась тонкая нить или щупальце от сферы, и едва оно коснулось персонажа, как перед глазами появилось сообщение с вопросом о привязке к планете. Я нажал кнопку «Принять» и перед глазами высветилось сообщение:

Получено достижение: Дом родной. Стоимость привязки уменьшена на 5%.

Отныне планета Кирлац стала для меня домом…

— Десять крейсеров? — воскликнул Лестран, едва мы вернулись на корабль. Стоит отдать должное команде — за всё время переговоров и после, во время привязки, никто даже словом не обмолвился по поводу произошедшего, однако сейчас, оставшись одни, народ начал возмущаться. Первым, что не удивительно, начал Лестран. — Может, мы сразу начнём летать на перерождение?

— Учитывая, во что превратили «Каркушу» — ничего невозможного не вижу, — произнёс Расм. — Но у меня возник вопрос — я не пойду против Марины. Если этот Хильвар окажется

противником Корсиканца и, следовательно, Марины — я пас.

— Я тоже. И я! — вся четвёрка набранных бойцов высказала свою позицию, после чего Расм вновь взял слово: — Понимаю, что ты нас рассматриваешь всех как потенциальных людей Мелкой, но лучше договориться на берегу, какие у кого планы.

— Справедливо, — кивнул я. — Предлагаю поступить так — до завтра считаем, что вы являетесь членами команды «Каркуши». Сегодня я обговорю с Мариной сложившуюся ситуацию, если для неё будет не принципиально, что у каких-то игроков будет положительные отношения с Хильваром и отрицательные с Корсиканцем, то вы остаётесь, иначе возвращаетесь обратно к ней. Неволить я точно никого не хочу. Далее — как договаривались, прошу исследовать корабль на предмет, что ещё можно улучшить в нём, учитывая текущее состояние. Бюджет на модернизацию остаётся прежним.

— Хирург, давай тогда определимся с графиком, — взял слово Дальран. — Со скольки до скольки, какой период, какой оклад, когда выходные. Не хочется ввязываться в игру 24 на 7, 365 дней в году. Отдыхать тоже нужно, тем более что у многих есть семьи.

— Оклад? — удивился я, услышав непривычное слово для игрока. Вернее, непривычное для игрока, стремящегося показать свой потенциал. — Народ, мне платить нечем. Всё, что добудем в боях — пойдёт в том числе в качестве добычи, но оклад… С чего вдруг?

— С того, что если мы заляжем на дно — никакой добычи не будет, — ответил Милаш. — Принимаешь решение ты, отдуваться придётся нам. В предыдущей гильдии я гарантированно получал в месяц двадцать тысяч кредитов, которые вычитались из добычи. Если был урожайный месяц, то никто даже не видел моей зарплаты, если же капитан уходил в реал, то я получал временное возмещение. Всё по-честному.

— То есть двадцати тысяч кредитов в месяц вам всем будет достаточно? — посмотрел я на команду, дожидаясь ответа.

В принципе логика в словах Милаша была, причем я был с ней полностью согласен, однако меня поражала величина — всего двадцать тысяч. Для игрока «Галактионы» — это мизерная сумма, учитывая, что одна привязка к планете нам обошлась бы в тридцать тысяч каждому. Менять свой дом было не очень выгодно.

— Вполне, — кивнул Кристан, молчавший до этого момента. — Двадцатка — стандартная стоимость бойца, больше платить не имеет смысла. Как и меньше. Что со временем игры?

— Пять дней в неделю, с девяти дня до шести вечера с

перерывом на обед. Если понадобится, то мы задерживаемся, в таком случае добыча будет увеличена в полтора раза. Будем стараться решать все вопросы в рабочее время. Выходные — понедельник-вторник, как наименее насыщенные игроками.

— Пойдёт, — заключил Расм. — Я подписываюсь. Реши вопрос с Мариной, после чего начнём бороздить космос.

— Встречаемся завтра в десять, — как только вся пятёрка игроков согласовала график «работы» и мы подписали наши первые соглашения, в которых перечислили основные моменты найма, я устало откинулся на кресло и нажал кнопку выхода из игры. Предварительно поговорил с Мариной, получив от неё подтверждение, что отношения конкретных игроков не повлияют на отношения её и Корсиканца, поэтому мы можем работать на Хильвара столько, сколько угодно. Главное, чтобы глава «Весёлого Роджера» не увидел во мне, как капитане корабля, врага. В таком случае союз между «Каркушей» и «Алексеевым» будет невозможен. Заодно Мелкая попросила сбросить ей видео наших переговоров, так как негатив Хильвара по отношению к её боссу был для неё крайне неожиданным. Пришлось отказать, сославшись на то, что если Хильвар узнает — все мои старания можно будет выбросить в мусорный ящик. Вроде удалось убедить, хотя недовольство Марины чувствовалось даже сквозь коммуникатор.

— Мастер, с возвращением, — едва крышка кокона ушла в сторону, Степашка встретил меня стандартным приветствием. — Душ, почта, ужин? — добавил мой «умный дом», руководствуясь, опять-таки, стандартными настройками.

— Давай, — я выскочил из кокона, устало потягиваясь. — Собери мне полную информацию о НИПе с именем Хильвар. Хочу знать о нём всё, что только можно. Что нашёл по Ргорду?

— К сожалению, информация по данному персонажу игры отсутствует. Проанализировав ряд других запросов на форумах по поиску, могу с 80% вероятностью заявить, что данный персонаж является вновь введённым под определённый сценарий «местным». По всей видимости, это какой-нибудь тайный агент, имеющий несколько имён.

— Понятно… Что с новостями в мире? Сделай выжимку.

— Прошли акции протеста по закрытию «Ранластии» — бывшие игроки выразили своё несогласие с закрытием этого проекта. Акции «Галактионы» выросли ещё на десять процентов и наблюдается стабильная тенденция к росту. Полиция расследует смерть одного из лучших игроков «Галактионы», врезавшегося на своем флаере в здание мэрии. Послезавтра в нашем городе

состоится концерт группы…

— Предыдущую новость подробней, — прервал я отчёт Степашки. С чего вдруг лучший игрок «Галактионы» умирает в реальности?

— По информации полиции, вчера Джон Лавин, лидер игровой гильдии «Заратустра», врезался на своем флаере в здание мэрии. Учитывая, что данный игрок являлся одним из основоположников полётов, разработчиком нескольких программ по обучению полётам, которой, в том числе, пользовались и вы, факт столкновения вызывает вопросы. Флаер серии «Гард», на котором летал Джон, имел активную систему противодействия столкновениям, и врезаться на нём во что-нибудь невозможно даже специально. У бывшего лидера гильдии «Заратустра» это получилось. Примечателен один факт — по информации полиции, некоторое время назад Джон временно оставил пост главы гильдии своему заместителю и начал свой поход в «Галактионе» с нуля, вернувшись в Сектор Обучения. Все отношения, полученные им к тому моменту, были уничтожены. Полиция считает, что причиной гибели Джона явилось нежелание заместителя возвращать власть в клане. В настоящий момент проводятся следственные мероприятия…

— Достаточно, — произнес я, давая волю чёрным мыслям. Джон Лавин — человек с огромным игровым опытом и шикарными отношениями с сильными мира сего, внезапно решил начать в «Галактионе» с нуля. Такие решения не принимаются от плохого настроения или глупого спора. Выходит, у него была такая причина, от которой он не смог отказаться… Например — один миллиард кредитов! Точно — Джон был одним из двенадцати игроков, отправленных в «Галактиону» спорщиками! Теперь шансы на получение заветного чека увеличились на одну двенадцатую… Чёрт! О чём я думаю? Кто-то уничтожил Джона! Я сам катался несколько раз на гардовском флаере и прекрасно понимаю: даже специально на таком аппарате в стену не воткнёшься — настройки не позволят. В части безопасности флаеры были продуманы на все сто процентов. Значит — его убили. Теперь важно понять причину — действительно ли это передел сфер влияния «Заратустры» или целенаправленный отлов участников поиска чека?

— Степашка, запрос на поиск. Мне нужна информация по всем игрокам «Галактионы», сменившим своего персонажа в период с… — я назвал Степашке дату начала спора. Если все двенадцать игроков начали одновременно, то и удаление персонажа произошло в этот же день. — Любые открытые источники, форумы, чаты — всё, до чего доберёшься. Мне нужны

списки людей.

— Задача принята. Будут ещё какие-нибудь указания?

— Да. Найди мне двух бывших игроков «Дранмира», настоящие имена Константин и Олеся, оба начали играть в «Галактиону» одновременно со мной. Внешний образ этих людей сейчас сброшу в капсулу, возьми их оттуда. Что с режимом «паника»?

— Режим активен, за последние сутки произошло три внешних атаки, два виртуальных сервера, используемые как ложная цель, взломаны и выпотрошены. Добившись результата, взломщик повёл себя крайне недальновидно, решив, что система полностью в его власти, и мне удалось отследить, откуда велась атака. По данному физическому адресу проживает известный вам Дэн Кормак, глава игровой гильдии «Галактионы» «Чёрные молнии». Какие будут указания? Рекомендую отправить официальную жалобу в полицию, потребовав сохранить инкогнито пострадавшего.

— Согласовано, — немного подумав, ответил я. Если всякая квалианская тварь, пускай и родившаяся в этом мире, начнёт ломать мою систему — нужно дать ей по рукам. Сам я делать этого не люблю, зато знаю отличных парней, которым только дай повод покопаться в системе потенциального хакера. Удачи тебе, Дэн Кормак…

Сбросив через капсулу образы Олеси и Кости, я погрузился в изучение данных на Хильвара, собранных к этому моменту Степашкой. «Местный», раса — перинеец. Первое звено в цепочке заданий по становлению игроков «Галактионы» на стезю пиратства. Даже если игрок не попадает в «Весёлый Роджер», всё равно он проходит через Хильвара. Место проживания — планета Кирлац. Выдаёт задания на передачу информации, уничтожение кораблей, похищение «местных». После получения двадцати единиц положительных Отношений отправляет в резиденцию «Весёлого Роджера», где происходит… Так, это пока не нужно. Что ещё по Хильвару — один из двух основателей, вместе с Корсиканцем, официальной гильдии пиратов «Галактионы» — «Весёлый Роджер». За несколько лет до старта игры ушёл от активного управления гильдией, получив роль главного волнореза игроков, стремящихся уйти на теневую сторону «Галактионы». Именно Хильвар определяет, кто достоин стать пиратом, а кто нет. Бывшая правая рука Корсиканца. Угу… Таким образом, получается, что между Хильваром и Корсиканцем пробежало стадо чёрных слонов, ничем другим столь бурную реакцию на Марину я объяснить не могу. Кроме того, подразумеваем, что Марина тоже дошла до этой мысли, так как в

умственных способностях капитана «Алексеева» сомневаться не приходится. Следовательно, Корсиканец в курсе отношения Хильвара к его персоне, но в то же время оставляет его работать главным рекрутёром. Почему?

— Степашка, для тебя есть ещё одно задание, — понимая, что мне необходимо больше информации, я обратился к своему главному сборщику. — Вытащи всё, даже слухи, о взаимоотношениях Хильвара и Корсиканца. И покопайся в истории «Галактионы» — может, там тоже есть что интересное.

— Задание принято, — отрапортовал «умный дом». — Заявление в полицию отправлено, зафиксирован факт обработки и принятия на рассмотрение. Есть предварительная информация о новых игроках, начавших играть одновременно с вами. На текущий момент список состоит из 382 человек, распределённых по всей планете. Ограничить поиск только нашим материком?

— Нет, нужны все, — ответил я, прекрасно понимая — спорщики могли найти нужных игроков где угодно. — Расскажи, пожалуйста, алгоритм поиска.

— Форумы, на которых начали появляться запросы со ссылкой на вновь созданного персонажа, личные страницы, открытые запросы в техподдержку.

— Я в этом списке есть?

— Нет, вы не оставляли следов.

— Отставить поиск. Искать конкурентов таким образом бессмысленно. Контрольный пример — есть ли в списке Джон Лавин?

— Нет, данный игрок не был идентифицирован во время анализа.

— Понятно… Акцентируй внимание на информации по пиратам, а также поиске Олеси и Кости. Можешь ограничить поиски нашим материком, даже страной, так как говорили они без акцента. В общем — работай… Стоять! — внезапно меня осенила мысль. — Подними запись видео с Кормаком.

«…Ты, как я вижу, отправил запрос не только мне, но и остальным гильдиям квалианцев, так что будь уверен — Смолянов Сергей уже в курсе номера твоего видеофона и электронного адреса. Это так, на всякий случай. Не будь он таким засранцем по жизни — я бы обязательно проникся идеей ничего никому не говорить, всё же сто тысяч кредитов — это очень много…»

— Степашка, полная информация по Смолянову Сергею, какая только возможна. Кто, откуда, куда и зачем. Приоритет номер раз, все остальные задачи — второстепенны. К утру жду информацию…

Сон упорно не шёл. Включившийся в голове режим «паники» требовал хоть каких-то активных действий, однако ничего вразумительного в голову не приходило. Слишком мало информации, к тому же нельзя сбрасывать со счетов тот факт, что всё это могло родиться в моём больном сознании.

Что мы имеем?

Первое. Были наняты двенадцать игроков на поиск чека. Причём все двенадцать игроков были распределены по разным игровым империям. Вот и первая задача: выяснить, в какой империи был Джон Лавин — если тоже квалианец, то все мои опасения не имеют почвы.

Второе. Некто Смолянов Сергей интересовался новыми игроками, готовый выплатить по сто тысяч кредитов за информацию. Включаем голову и начинаем думать — новых игроков появилось порядка четырёхсот человек, причём в один день со мной. Считаем Сергея безумным сыном миллиардера, готовым выбрасывать такие суммы? Бред полный. Отсюда вывод — Кормак мог врать. Зачем ему это? Пробраться ко мне в систему? Вероятно… Нужно думать и посмотрим, что нароет Степашка.

Третье. Предположим, мои опасения верны и участников поиска кто-то отлавливает. Почему я замкнулся на игроках? Ведь меня каким-то образом нашли инициаторы спора? Миллиард кредитов — эта такая сумма, которая может сломать мозг любому человеку, даже работающему на сильных мира сего. Получается, что адрес, внешность, данные счетов и вообще вся информация обо мне и о любом участнике спора есть у тех, кто договорился с одним из нас на предмет возмездного участия в процессе поиска. Скажем, половина стоимости, за которую он удаляет конкурентов своего протеже и обеспечивает того информацией. Охренеть — куда это меня понесло? Если эта мысль верна — то я потенциальный труп, стоящий на пути чьего-то счастья. Единственная вещь, которая меня спасает — это преждевременный выход с Сектора Обучения, дающий мне фору, скажем, в две-три недели. Не больше. Как только подставное лицо выходит из Сектора — берём самый плохой вариант, когда игрок сидит без денег, но и без ограничений по времени, — то должен начаться процесс устранения. Нужно срочно поменять местожительство, хотя бы временно.

Четвёртое. В игре нам запрещены кооперации между игроками, но про реальность никто не говорил. Нужно найти Олесю и Костю, рассказать им о своих подозрениях и предложить затаиться. Поправка — берём самый плохой вариант, когда один

из этой парочки является подставным игроком. Встреча только после смены местожительства, только в виртуальности и через систему защиты. На фиг мне такое счастье нужно.

Пятое…

— Доброе утро, Мастер, — будильник в лице Степашки разбудил меня в восемь утра. Судя по всему, пятый пункт я так и не успел обдумать, поэтому буду считать его несущественным. — Завтрак на столе. Получен ответ из полиции — Дэн Кормак арестован. Кроме взлома нашего информационного пространства ему вменяется ещё несколько статей, раскрывать которые в рамках следствия запрещено. Полиция благодарит вас за бдительность и просит разрешения на частичное разглашение личной информации для оформления наградного листа. Каковы будут наши действия?

— Разрешаю, — даже не задумываясь, ответил я. Мне, как законопослушному гражданину страны, получить наградной лист от полиции является очень прибыльным делом — официальное признание заслуг этой структурой высоко ценится потенциальными работодателями и спонсорами. Если я не найду чек, во что даже верить не хочется, то нужно подстраховаться хотя бы с финансовой стороны вопроса.

Запихивая в себя очередной бутерброд, я промычал:

— Что нарыл по Смолянову?

— К сожалению, обнаружить информацию о данном человеке в открытых источниках не удалось, — с печальными нотками ответил Степашка. — С вероятностью восемьдесят процентов этого человека придумал Кормак, чтобы втереться к вам в доверие. Анализ информации, скачанной из наших систем, показал, что его интересовали номера счетов. По всей видимости…

Дожевывая завтрак, я ухмылялся своей паранойе — из-за одного придурковатого хакера, пускай и лидера игровой гильдии, навыдумывал себе чёрт-те что. Проще нужно относиться к жизни, проще…

— Всем привет! — произнёс я, появляясь в «Галактионе». — Что скажете по поводу корабля?

— У меня есть небольшие добавления к защите, но сейчас это бессмысленно — вряд ли попрёмся против Легендарки, — произнёс Расм. — На «Каркушу» столько всего накрутили, что… Даже кнопку самоуничтожения нарисовали.

— Я бы не стал радоваться таким подаркам, — опустил всех на землю Дальран, после чего указал рукой на один из мониторов: — Расм, глянь сюда. Это больше по твоей части.

— Хм… — многозначительно заключил щитовик, впившись в экран.

— Что там? — не выдержал я.

— Заплатка в системе наведения, идущая в обход щитов, вернее, встроенная в них. Если возникнет необходимость, то в любой момент времени владелец жучка может взять наше вооружение под свой контроль, лишая нас возможности огрызаться. Причём как бластерами, так и торпедами.

— Я эту хрень первым делом проверил, — пояснил Дальран, — слышал однажды, что Марина умудрилась захватить корабли противника без единого выстрела с их стороны. При этом корабли были обновлёнными, только после ремонта… Выходит, у Мелкой есть свои люди на верфях нескольких кланов… Без специализированного оборудования такую цацку не поставишь.

— Народ, вылет откладывается ещё на сутки, — тут же я принял решение. — Мне нужна полная проверка корабля на предмет всяких разных «насекомых», не предусмотренных конструктивно. Сюрпризы мне не очень нужны. Одна просьба — только находим, не удаляя. Сейчас важно понять, как много такого счастья на борту…

Жучков оказалось четыре штуки — один цеплялся к системе наведения, второй — к навигации, показывая, где мы и куда направляемся, третий — к кнопке аварийного самоуничтожения, а четвёртый записывал все, что творилось внутри корабля во время движения. Во время стоянки жучок отключался, поэтому обнаружить его было очень трудно, если не искать целенаправленно. Мы нашли.

— Можно ограничить их щитами, — подал идею Расм, когда мы начали решать, что делать с такими подарками. — Формально они будут работать, но как только появится внешнее управление, сразу заблокируются.

— Не прокатит, — покачал головой Дальран. — Они могут проверять работоспособность жучков, отдавая, например, команды раз в сутки. Щиты заблокируют внешнее воздействие, и владелец догадается, что его раскрыли.

— Что-то я не пойму — вы чего паритесь? Вытащить их, и всё! — недоуменно произнёс Милаш.

— Марина не просто так поставила нам эту хрень, — покачал я головой. — Вы все являетесь потенциальными рекрутами её корабля, поэтому контролировать ваши действия…

— Ограждаем их щитами, активирующимися по решению капитана корабля, — подал голос Кристан. — Пускай управляют «Каркушей», сколько им влезет, но как только возникнет критическая необходимость — мы забираем управление на себя.

И с нашей стороны, и со стороны Марины это будет разовая акция, поэтому нужно воспользоваться ей в правильный момент, когда этого никто не будет ждать. При этом заранее понимаем, что во время полётов не должно быть ни слова о том, что мы знаем о жучках. Что скажете?

Решение было принято единогласно. Расм обвязал найденные жучки щитами, замкнув их управление напрямую на энергоустановку, минуя имеющиеся коммуникации, после чего я запросил у диспетчера разрешения на взлёт. Обновлённая «Каркуша» ушла в своё первое официальное плавание.

Глава 6
Испытание «Каркуши»

Остаток дня и следующие сутки превратились в одну большую тренировку — мы носились по системе Кирлаца от одного края к другому, получили разрешение на уничтожение одного безжизненного астероида на окраине системы и полтора дня занимались его освоением. Лететь на новом корабле в неизведанный космос очень не хотелось, поэтому мы сажали на астероид кранг — сборщик ресурсов, Милаш постоянно десантировался на астероид с целью огневой поддержки процесса установки, сбора ресурсов и демонтажа кранга, после чего мы на огромной скорости снимали их с астероида, отстреливались от вероятного противника.

Мы выпускали торпеды и ловили их «мухоловкой», а после того, как взорвали астероид, начали лавировать между его осколками, проверяя фрегат на манёвренность, меня — на пилотирование, а Расма — на работу со щитами. Кристан и Дальран без остановки палили из лучевых пушек в разные стороны, целясь в им одним видимую цель, и только Лестран спокойно сидел на своём месте, изредка нажимая несколько кнопок, отправляющих ремонтных роботов на замену участков активной защиты, пострадавших от ударов осколков. Уже в самом конце дня от Марины пришёл архив с необходимой мне информацией — кто, что и как пиратствует в «Галактионе». Начиная от «местных», мест их дислокации, безопасных планет и заканчивая игроками и их гильдиями. Изучая данные, я постоянно качал головой в недоумении — неужели четыре листка с текстом стоили такого грандиозного слива?..

В своём послании девушка просила не распространяться о содержимом архива, так как информация, хранящаяся в нём, собиралась ею и её людьми в течение нескольких лет, причём зачастую в нарушение правил, однако никаких дополнительных соглашений о неразглашении мне не передавалось. Мелькнула мысль, что Марина доверяет мне, как потенциальному союзнику, однако я тут же отринул её — верить в сказки, когда речь идёт о реальных деньгах, я не привык. Следует вывод, что информация была тщательным образом структурирована и скорректирована, чтобы, даже попав в не те руки, сыграла на пользу капитана «Алексеева». Однако даже такие урезанные данные были намного подробнее, чем всё, что нарыл Степашка — игроки на форумах не очень любили распространяться по поводу своего пиратства.

Ещё один вопрос меня заботил во время тестирования корабля — всех ли «насекомых» мы выявили? Лично я не могу дать сто процентов гарантии, что четыре жучка — это всё, что вживили в «Каркушу». На выходных, когда команда будет в отпуске, нужно будет выцепить Лестрана и слетать с ним на нейтральную планету, где пройти независимую экспертизу. Степашка уже определил четыре технических базы, на которых нас не сразу уничтожат, как пиратов, поэтому этот вопрос обязательно нужно закрыть в ближайшее время. Заодно будет своеобразная проверка четвёрки игроков. Как говорил один из моих бывших напарников: «Доверяй, но вначале уничтожь, а потом проверяй». Очень надеюсь, что до этого не дойдёт…

— Обнаружено активное сканирование гиперпространства, — металлический голос бортового компьютера «Каркуши» застал нас врасплох. В гиперпространстве мы находились уже около тридцати минут, преодолели половину расстояния до планеты Дафарк, на которой нужно найти Трида — связного Хильвара, поэтому никто не ожидал такого сюрприза. Менять курс в гиперпространстве нельзя, экстренного торможения в «Галактионе» не существовало, противодействия активному поиску в гипере на «Каркуше» не было, поэтому нам оставалось только бессильно следить за экранами мониторов, информирующих о захвате и выдёргивании из прыжка. «Каркуша» была выдернута в глубины космоса примерно посередине между Кирлацем и Дафарком. Система активного поиска и выдёргивания из гиперпространства устанавливалась только на крейсеры, при этом на всём пути следования жертвы в гиперпространстве необходимо помещать специальные поисковые блоки. Рассчитав скорость и траекторию движения корабля, его можно было захватить и выдернуть прямо в нужную точку пространства, например — перед огромной армадой кораблей. При этом было совершенно не важен тип выдёргиваемого корабля — хоть Кранг, хоть ДБЛ, — механика возвращения в обычное пространство работала безотказно, однако были и свои ограничения: выдёргивались только корабли игроков — «местные» летали без всяких проблем, совершенно не обращая внимания на этот механизм.

Один из основных способов получения прибыли игровых гильдий в «Галактионе» как раз и заключался в контроле над путями сообщения между планетами. Устанавливая таксу за безопасный пролёт — наличие двух-трёх крейсеров обычно хватало для того, чтобы у выдернутого корабля даже мысли не возникло о сопротивлении, — гильдии выдёргивали практически каждый корабль, путешествующий в гиперпространстве. Все

контролируемые пути были давным-давно расписаны, таксы заранее определены, мало того, для экономии времени игроки могли заплатить стоимость безопасного пролёта в порту планеты отправления, приобретая «маяк путешественника» — устройство, которое посылает специальный сигнал допуска при обнаружении активного слежения, — однако всё это работало на оживлённых трассах. Периодически возникали гильдейские войны за раздел сфер влияния, но они тоже происходили на территории Альянсов. Объяснить, какого лешего появились контролёры между удалёнными планетами Конфедерации Кирлац и Дафарк, я не мог. Насколько мне стало известно — здесь летает не так уж и много игроков, поэтому затраты на такую систему элементарно не окупятся. Но факт оставался фактом: «Каркуша» начала торможение и готовилась к выходу из гиперпространства.

— Щиты вывешены! — едва мы вышли в обычное пространство, произнёс Расм. — Четыре торпеды прямо по курсу, обнаружено нацеливание ЭМП — собираются снять с нас защиту!

— Есть захват трёх ближайших к нам торпед, — тут же вторил Кристан. — До уничтожения пять-четыре-три…

— Множественные цели со стороны кормы, — среагировал Дальран. — Четыре торпеды…

— Прямо по курсу два крейсера, — успел произнести Расм, прежде чем я начал реагировать на происходящее. Сколько не готовься на тренажёрах и испытаниях, пока не привыкнешь к боям, заторможенность будет наблюдаться в любом случае.

— Кристан — готовь «мухоловку», Дальран — остальные торпеды на тебе. Расм — не дай им в нас попасть! Понеслась!

— Это «Неустрашимый воин»! — прокричал Лестран, разобравшись с потоком информации, падающей на его монитор. — Семь крейсеров, тридцать два фрегата и сотня истребителей! Походу, вся гильдия «Шальдан» здесь!

Я резко бросил «Каркушу» вверх, показывая «Воину» днище. Стандартный манёвр для ловли торпед, однако, едва траектория была скоординирована, перед глазами возник ещё один крейсер, выпустивший в нас веер торпед. Обложили по полной…

— Кристан — торпеды прямо по курсу! Вали их! — скомандовал я, мгновенно приняв решение. Любая корректировка движения сейчас приведёт к тому, что «Каркуша» на мгновение зависнет в пространстве, став лакомой добычей для противника. Не знаю, как в «Галактионе», но в «Ранластии» игроки на огромных слонах чувствовали себя полностью защищёнными, теряя бдительность и реакцию, чем лично я неоднократно пользовался. Так и здесь — по всем правилам, увидев прямо по курсу ещё один крейсер, я должен резко развернуться, уходя от

прямого контакта. Один только притягивающий луч гарантировал стопроцентную неприкосновенность крейсера. Уверен, нас обязательно захотят захватить. Не могут не захотеть. Учитывая, что сбоку и сверху крейсера роились фрегаты и истребители — прорываться там нецелесообразно, а вот манящая пустота у днища… Начинающий игрок обязательно сунулся бы туда, попав под луч, поэтому не будет расстраивать моего противника.

— Только не под днищем! — прокричал Лестран, разобрав мой манёвр и решив, что я окончательно спятил.

— Три торпеды уничтожены, одна прорвалась, — отчитался Кристан, вообще никого не слушая и занимаясь своим действием. — Не успеваем её уничтожить.

— Отклонить не получится, — добавил Расм. — Приготовьтесь, сейчас будет большой бдыщь.

— Лестран — срочный ремонт!

Прямое попадание… «Каркушу» ощутимо тряхнуло, мониторы на мгновение погасли, чтобы тут же заработать вновь.

— Минус восемьдесят процентов прочности корпуса, энергия — минус сорок процентов номинала, активной защиты на корпусе больше нет, правый борт покорёжен… Есть возможность восстановить половину прочности за десять минут…

— Стрелки, на счёт три выпускаем торпеды в район люка крейсера. Приготовились! Один… Два… — скомандовал я, не обращая внимания на отчёт Лестрана. Мы пережили прямое попадание торпеды, продолжив лететь дальше, новых болванок прямо по курсу не наблюдалось, однако было прекрасно видно, как днище крейсера открылось, выпуская устройство захвата. Оно начало направляться в нашу сторону, расстояние между «Каркушей» и крейсером неумолимо уменьшалось, поэтому, дав противнику ещё одну секунду, я скомандовал: — Три!

— Захват корабля! — практически тут же произнёс Расм, а все мониторы фрегата погасли окончательно. Перехватив управление, капитан крейсера не стал мудрить, полностью отрубив все системы «Каркуши», превратив нас в огромный кусок металла. — Примерно тридцать секунд до попадания торпед, — добавил он. — В нас. Тех, что летели сзади…

— Ух ты, монитор заработал, — недоумённо произнёс Лестран, в то время как я выжал из вернувшихся ко мне в управление двигателей «Каркуши» всё, что в них осталось. Ускорение вжало нас в кресла, однако я успел заметить, как оба стрелка выпустили ещё по одной торпеде, а перед глазами мелькнуло красивое окошко, говорящее, что всё происходящее вокруг не более чем игра:

Прогресс «Становление пирата». 1 из 10 крейсеров

уничтожено.

Получено достижение: «Мал золотник, да дорог». Вы уничтожили корабль старшего типа. Наносимый вашим оружием урон кораблям всех типов увеличен на 10%.

Получено звание: «Невероятный!». Класс корабля изменён. Текущий класс: «Б»-1. Доступно 2 дополнительных слота. Прочность, количество зарядов и энергия восстановлены на 100%.

— Фига себе, Б-класс! — присвистнул Милаш, наблюдавших за всем происходящим со своего места. Как десантник, он ничем не мог помочь в текущем бою, поэтому закрыл глаза и просто наслаждался происходящим. — Нас прокачали до В-99, так что всё нормально, — произнёс я то, что все и так прекрасно знали, продолжая выжимать из обновлённой «Каркуши» максимум. Опыт за уничтожение крейсера равномерно распределился по всему оборудованию, однако самому кораблю досталось больше всех, как наименее прокачанной вещи.

— Далеко мы не улетим, — через минуту заметил Дальран, оторвавшись от управления хвостовой турели. Обновлённая, объединённая с хвостовой электромагнитной пушкой, она представляла собой очень весомый аргумент для шустрых истребителей, тут же бросившихся нам в погоню. — Крейсера начали передислокацию и сейчас тупо задавят нас своей массой. Наши два движка, конечно, хороши, но соревноваться в скорости против десятка равносильных… Как только они раскочегарят свои колымаги — нам крышка. Второго шанса пострелять по крейсерам не дадут. Уничтожат издали…

— Обидно, что они все Г-класса, — пробурчал Расм. — Будь хоть один «В» — было бы не так обидно погибать, но против «Г»…

Некоторое время мы молча летели прочь от армады, и только один Дальран злорадно хихикал, ополовинивая прочность очередного истребителя. Без торпед сбить корабль было крайне проблематично, но покромсать, заставив уйти на базу — это вполне реальная задача, с которой мой стрелок справлялся на все сто.

— Догоняют, — произнес Расм, показывая шесть точек на экране монитора. Пускай они были ещё далеко, но стабильность, с которой они приближались… — Семь минут и нас раздавят. Уйти в гипер не дадут, так что… Может, самоуничтожимся? Вернём «В» класс, вроде ничего страшного не случится… Если захватят в луч, кнопка уничтожения отключится.

— Прямо по курсу астероидный пояс, — произнес Лестран, — Можно пролететь сквозь него — выиграем пару минут. Напрямую крейсера не полетят — камни большие, а мы можем проскользнуть. Даже если убьёмся — пускай порвут одно место,

доставая добычу, что после нас останется…

Внезапно у меня в голове родилась безумная идея, которая только что не кричала: «Попробуй меня!». Поддавшись её пагубному влиянию, я спросил:

— Народ, какие требования к прыжку в гипер? Понимаю, что интересуюсь прописными истинами, но лучше произнесите это вслух. Есть одна мысль…

— Чтобы уйти в гипер, нужны координаты точки выхода, — начал Расм. Я уже успел отметить, что этот игрок крайне информирован по техническим особенностям «Галактионы», поэтому является очень ценным приобретением. Главное не забыть, что он работает на Марину. — При этом желательно, чтобы эти координаты были не внутри какой-нибудь звезды, а также целая минута спокойствия, когда двигатель настраивается на прыжок. Кроме того, на корабль не должна быть нацелена система противодействия прыжку и… ну и всё. Остальное вторично, главное соблюдение этих трёх вещей.

— Что у нас выполняется на текущий момент?

— Только координаты — прямо по курсу, даже не требуя разворота, есть несколько звёздных систем. А вот с остальным проблема — у нас нет свободной минуты и на нас нацелены сразу три луча блокиратора.

— Сколько до астероидного пояса?

— Минуты две, — в голосе Расма послышалась неуверенность. — Хирург, ты же не думаешь пролетать сквозь него?

— Нет, — покачал я головой, увидев облегчённо опустившиеся плечи щитовика. — Пролетать не будем — мы в нём спрячемся.

— ЧТО?!

Возглас изумления четырёх игроков был настолько синхронным, что я не выдержал и засмеялся. Только один Милаш, откинувшись на кресле, смеялся вместе со мной. Десант, что с него возьмёшь…

— Нас раздавит первым же камнем! — тут же высказался Расм, как только я скорректировал траекторию движения. — У нас нет противометиоритной системы защиты, щитами камни особо не потолкаешь, лучевым оружием не уничтожишь, тратить торпеды на астероиды — это прокладывать дорогу догоняющим. Какой смысл лететь насквозь?

— Лестран, размеры пояса? — спросил я напарника, игнорируя Расма.

— Порядка одной а.е. как в ширину, так и в глубину. Длина не определяется, следовательно — ещё сотня а.е. в обе стороны…

Хирург, вообще-то я с Расмом согласен — это безумие…

— Ты же сам предложил такой способ самоубийства, — ухмыльнулся я. — Поздно отказываться от своих же слов. — Я посмотрел на закрытые шлемы команды, обращенные ко мне, не выдержал и пояснил: — Да не собираюсь я лететь насквозь! Я ещё не настолько монстр полётов, чтобы управлять фрегатом на уровне рефлексов. Наша задача — влететь внутрь, скрыться за камнями, чтобы луч блокирования гипера нас потерял, после чего садимся на любой булыжник, чтобы заглушить двигатели и настроить их на прыжок, и уходим в гипер. Вместе с булыжником, но и хрен с ним, главное свалить отсюда… Идея понятна?

— Энергоустановка может накрыться, — подумав, ответил Расм, — если мы потащим камень с собой. Но глушить движки внутри пояса тоже нельзя — нужно будет уклоняться от камней… Блин! Я бы дал бой, чтобы подбить хоть один фрегат или истребитель, но твоя идея вполне осуществима… Бред, но осуществимый… Я постараюсь выжать из щитов максимум, чтобы нас не сразу уничтожило.

— В таком случае — всем занять свои места! Летим к камням!

— Эй, уродец, ты куда? — впервые с момента начала боя в коммуникаторе раздался голос противника, хранившего до этого молчание. Капитан «Неустрашимого Воина», Нарлак, удостоил нас чести личного общения.

— На экскурсию! — бросил я, включая частичное торможение. Влетать на полной скорости в астероидный пояс — чистое самоубийство. — Мне тут сказали, что прямо по курсу дают пряники, вот решил посмотреть — вдруг правда!

— Думаешь, мы тебя оттуда не выкурим? Я разнесу этот чёртов пояс к чертям! — Разноси, у меня на него планов нет никаких. Ладно, отбой связи, у меня пляски начинаются!

— Я тебя… — успел добавить Нарлак, прежде чем я отключил связь. Она только мешать мне сейчас будет.

Снизив скорость до минимально допустимого значения, позволив приблизиться к нам не только основной массе истребителей и фрегатов, но также и шести огромным крейсерам, я глубоко вздохнул, сжал кулаки и вонзился на «Каркуше» в астероидный пояс. Кристан без устали работал на хвостовой турели, Расм постоянно вешал щиты, снимаемые истребителями противника, успевая при этом отклонять небольшие камни, Дальран выпускал торпеду за торпедой в особо крупные астероиды, остающиеся позади нас, чтобы разбить их на части, образовав облако осколков, через которое нужно будет пролетать противнику. Лестран в режиме ошпаренной кошки занимался

ремонтом корпуса, жалуясь, что у него сбило уже троих ремонтных роботов, Милаш нервно хохотал, а я старался не врезаться в особо крупные камни. «Каркуша», пусть и медленно, но продвигалась вглубь астероидного пояса, прокладывая в творящемся вокруг хаосе свой путь.

— Семьдесят процентов прочности, — простонал Лестран. — Я не успеваю ремонтироваться! Хирург, постарайся аккуратней!

— Если мы будем лететь прямо, — добавил Расм, — то не сможем позволить себе такой вольности, как минута спокойствия. Нашу траекторию вычислили и Шальдан уже прокладывают путь вглубь пояса, расчищая его торпедами. На крейсерах их много… Нужно идти вдоль пояса…

Прогресс «Становление пирата». 11 из 150 истребителей уничтожено.

— Чую, просто так нас отсюда уже не отпустят, — ухмыльнулся Кристан, отправляя очередной истребитель во временное небытие. В отличие от открытого космоса, в астероидном поясе улететь на безопасное расстояние от «Каркуши» становилось труднее, поэтому Кристан успевал нанести мелким кораблям несовместимые с игрой повреждения.

— Минус два луча, остался один! — через минуту обрадованно отчитался Милаш, единственный, кто успевал следить за мониторами. Как только я скорректировал траекторию, задействованы оказались все — даже Дальран, начавший палить по истребителям с боковых пушек и отправлять в их сторону торпеды. Мне же приходилось просто несладко — я постоянно пропускал удары камней, корпус трещал, Лестран ругался, но исправлял мои ошибки, Кристан запел какую-то песню, словно древний воин, идущий на смерть, Расм бормотал что-то нечленораздельное… Атмосфера внутри Каркуши была ещё та.

— Всё, лучей нет! — произнёс Милаш через минуту.

— Торпед тоже, — ухмыльнулся Дальран.

— Зато и преследователей не наблюдается, — огорчённо добавил Кристан. — Мне больше стрелять не в кого. Вроде как оторвались, пускай и временно.

— Прочность корпуса пятнадцать процентов, мощность силовой установки — двадцать два процента, — не остался в стороне и Расм. — Дальше мы не пролетим.

— Тогда садимся, — принял я решение, выбирая наиболее подходящий булыжник. — Например, вон туда!

Недалеко от «Каркуши» крутился в пространстве огромный астероид, на котором с лёгкостью мог бы спрятаться целый крейсер. Огромные кратеры от ударов соседних камней,

расщелины, пещеры — более идеального места для того, чтобы затаиться, найти было сложно.

— Давай, удиви нас, — усмехнулся Милаш, когда я заложил вираж, облетая эту миниатюрную планету — не хотелось бы, чтобы преследователи видели, что мы пошли на посадку…

— Пять процентов прочности, двенадцать процентов мощности силовой установки, — устало отчитался Расм после приземления. Следует признать, что рухнул я знатно — астероид постоянно кружился, поэтому выбрав место для посадки в тени огромной горы, я постарался приноровиться к движению, упустив из внимания окружающее пространство, которое тут же напомнило о себе ударом камня в корпус, полностью выводя из строя правый двигатель. Теперь его можно будет реанимировать только на станции технического обслуживания, до которой ещё добраться нужно.

Грузно рухнув на астероид, подняв облако пыли, моему фрегату впервые с начала битвы повезло — мы провалились вглубь астероида на несколько десятков метров, полностью завалившись небольшими осколками. Вовремя выброшенный Расмом робот-наблюдатель показал картинку обвала, практически мгновенно успокоившегося и погребшего «Каркушу» со всем содержимым в недрах астероида. Формально «Каркуша» исчезла из поля видимости гильдии Шальдан.

— …где, уродец? — пока Лестран и Расм приводили корабль в человеческий вид — прыгать в гипер с пятью процентами прочности корпуса крайне сомнительная затея, — я включил коммуникатор и тут же услышал голос Нарлака. — Кто-нибудь видит обломки? — обратился он к своим бойцам в общем канале.

— Нет обломков, только остатки наших летают. Скорее всего, они сели на какой-нибудь астероид и затаились, — прозвучал ответ одного из игроков, которому мне тут же захотелось выбить челюсть за такую догадливость. — Предлагаю уничтожать астероид за астероидом по всей траектории движения, на которой мы их потеряли. Далеко они точно уйти не могли…

— Слышал, Хирург? Я знаю, что ты меня слышишь! Сейчас мы тебя выкуривать будем, урода кусок! Лучше сразу взрывайся!

Как только у меня возникла свободная минута, я тут же позвонил Марине. Преимущество коммуникаторов в игре от аналогов в реальности состояло в том, что даже если твой собеседник находится на другой части Вселенной, разговор с ним проходит без каких-либо временных задержек. С этой стороны физика игры очень сильно отличалась от реальности…

— Слушаю! — ответила Марина. — Привет, это Хирург тебя беспокоит. Есть минута?

— Нет, но давай. Что хотел?

— В общем, ситуация такая… — я в красках рассказал девушке о бое с гильдией Шальдан, выдернувшей меня из гиперпространства.

— Хорошо, я здесь при чём? Сам ввязался — сам выкручивайся. В крайнем случае — взорвись, мы тебе кнопку поставили.

— Это-то ладно, как-нибудь сам разберусь. Ты подумай о другом — откуда Нарлак знал, что мы летим на Дафарк? Даже предположив, что Хильвар всех игроков вначале отправляет на эту планету, откуда Нарлаку вообще известно о том, что мы улетели на Кирлац? Уж я точно никому об этом не рассказывал, а забирая «Каркушу» себе, ты не была настроена на наше сотрудничество. Теперь поняла, зачем я тебе звоню? Не пожаловаться — предупредить.

— Ты уверен, что никто их твоих… — начала Марина, тут же запнувшись. Ибо практически всех «моих» дала она. — Спасибо за информацию, Хирург… Если ты окажешься прав — я у тебя буду в долгу. Где вы сейчас?

— Астероидный пояс где-то в районе системы Рамтил, но помогать нам не нужно — сами выберемся. Сейчас только отремонтируемся и выберемся. Ты, главное, со своими кротами разберись.

Отключив разговор, я откинулся на кресле — больше я ничего сделать в данный момент не могу. Вытащить нас из гиперпространства можно было только в одном случае — если знаешь, что мы летим от планеты А к планете Б. Даже ни одной мысли не возникло о том, что «Шальдан» пасутся на этой трассе, следовательно, это была заранее спланированная акция мести за утерянные деньги. Кроме того, Нарлак знал о том, что у меня обновлённый фрегат, иначе явился бы один на своём крейсере. Даже не знаю, какой результат в таком случае был бы — обычный «Г»-крейсер сопоставим по силе с продвинутым «В»-фрегатом. Но когда против тебя выступает целая армада…

— Они начали уничтожать крупные астероиды, — произнёс Милаш, отслеживая показания робота-разведчика. — Я так понимаю, до нашего дойдут через десять минут.

— Лестран, что у тебя?

— Через две минуты можем пробовать сваливать — корпус повысим до двенадцати процентов, на большее тупо нет материала.

— Расм?

— Тоже пара минут нужно. Перенаправляю энергию на оставшийся движок, думаю, он позволит нам отсюда убраться.

Только я не уверен, что мы с собой потащим астероид — народ уже давно бы эту фишку разузнал и активно пользовался.

— Хрен его знает, что мы утащим. Может не астероид, а только небольшую его часть, может ничего, может, и вовсе никуда не улетим. До тех пор, пока не попробуем — не узнаем, но взрываться не хочется. Корабль Б-класса — это вещь!

— У меня всё! — отрапортовал Лестран. — Ремонтные наборы закончились. Одиннадцать процентов прочности, и она постоянно снижается из-за давления земли.

— В таком случае — поехали отсюда, — произнёс я, увидев сигнал Расма о готовности. — Начинаю активацию входа в гиперпространство…

— Нда… Теперь понятно, почему игроки не прыгают в гипер с планет, — пробурчал я, едва мы вернулись в обычное пространство и оценивая результаты этого действа.

Сам прыжок к Дафарку длился целый час, но в процессе перемещения было неясно, полетел с нами астероид или нет. Астероид с нами не полетел — это радовало. Огорчало другое — «Каркуша» оказалась окружена огромным цельным куском камня тридцати метров шириной, превратившим корабль в огромную каменную сферу без единой трещины. Да и то — ширину этого эпохального сооружения мы определили опытным путём, когда Милаш проломился сквозь спаянную наружную дверь и бластером проделал дыру в камне. — У нас теперь корпуса нет, — ухмыльнулся Расм, проанализировав данные. — Вернее, наш корпус — это глыба, спаявшаяся с кораблём. Двигатель не работает, антенны не работают, где мы сейчас — неизвестно. Предлагаю взрываться…

— Тебе лишь бы взорваться, — пробурчал я. — Мы точно у Дафарка?

— Должны были быть, однако теперь не уверен. Изменившаяся масса корабля могла повлиять на конечные координаты, и за час нас могло бросить в абсолютно любую точку «Галактионы». Одно можно сказать точно — мы не в звезде, иначе Милаша бы сожгло сразу.

— Ладно, раз другого выхода нет, — подумав, ответил я, — Встречаемся завтра в десять, попробуем прыгать на Дафарк через несколько промежуточных точек, минуя прямой путь. Всем спасибо за сегодняшний бой — он был прикольным, — с этими словами я активировал команду на самоуничтожение и вздохнул — лишать «Каркушу» класса очень не хотелось. Через секунду я вздохнул ещё раз и повторил процедуру самоуничтожения. Ещё через десять секунд уже не вздыхал, а только нажимал и нажимал

команду на самоуничтожение.

— Что-то не работает, — многозначительно заметил Милаш, после чего заржал во весь голос. — У нас нет энергии на активацию взрыва!

Приплыли… Сказать, что я был удивлён — это не сказать ничего. Оказаться замурованным в громадном каменном саркофаге, у которого нет ни единого выхода наружу — это сильно даже для компьютерной игры.

— Марина, привет, Хирург тебя дёргает. Есть минута? — тут же позвонил я девушке. Если нас нельзя уничтожить изнутри, то остаётся один выход — уничтожить снаружи.

— Только если быстро. Как бой?

— Как раз по этому поводу я тебе и звоню — мы в гипер с астероида прыгнули и…

— Ещё раз, вы что? — прервала меня Мелкая, с трудом, как мне показалось, сдерживая смех. — Подожди, я на громкую поставлю… Всё, Хирург, рядом со мной весь офицерский состав крейсера, повтори, пожалуйста, свою последнюю фразу.

— Судя по всему, делать этого не стоило, да? Кстати, партнёр, очень некрасиво глумиться таким образом — я в «Галактионе» от силы пару месяц-другой и всех нюансов ещё не успел разузнать. Раз просишь повторить, то пожалуйста — на фрегате я прыгнул в гипер с астероида…

Робкие смешки всё же последовали, однако Марина тут же выключила громкую связь и уже спокойным голосом произнесла: — Извини, просто все капитаны знают о том, что прыгать в гипер с поверхности нельзя. Я сама много лет назад так корабль потеряла, так что… У тебя радиус внешней оболочки какой?

— Тридцать метров сплошного камня.

— Энергия на самоуничтожение есть?

— Нет. У меня сейчас вообще нет ничего — ни энергии, ни понятия, где мы находимся, ни способа вернуться обратно…

— В этом как раз самая большая проблема — вы сейчас можете быть где угодно, даже в другой галактике. Во время гипера с неконтролируемой массой разработчики накрутили что-то весёлое, что бросает корабль в совершенно неизведанную область «Галактионы». Причём бросает туда всегда. Несколько раз я проводила эксперимент, втаскивая внутрь истребителя дополнительные блоки энергии и систему обнаружения, после прыжка прорезали бластерами выход, находили себя на карте и каждый раз оказывались в полной заднице. Так что если не знать, где ты сейчас — найти твой корабль будет практически невозможно.

— Неужели совсем нет никакого выхода? — печально

переспросил я.

— Сожалею, но нет. В таких случаях рекомендуется напихать себе в личную сумку как можно больше важных и ценных вещей, приставить бластер к голове и застрелиться. Корабль уже не спасти, так хоть сохранишь часть имущества. Почитай форумы — там прыжок с какой-либо поверхности и его последствия очень чётко расписаны. Пока!

Марина отключилась, оставив меня в совершеннейшем шоке. Не хотелось даже думать, что её слова являлись правдой, поэтому я повернулся к команде и поставил новую задачу:

— Народ, у нас возникла небольшая проблема. Встречаемся, как обычно, завтра в десять, сейчас же прошу всех изучить процесс выхода в гиперпространство с какой-либо поверхности. Завтра будем решать, каким образом нам отсюда выбираться…

Дождавшись, пока народ выйдет в реальность, я, как заправский капитан, покинул «Каркушу» последним.

— Мастер, с возвращением, — едва крышка кокона отошла в сторону, Степашка принялся прогонять заложенный в него алгоритм. — Душ, почта, ужин?

— Отставить всё, — бросил я, устраиваясь перед своим рабочим местом. — Мне нужна полная информация о гиперпрыжках…

…Прыжок в гиперпространство является одним из технически и математически сложных процессов «Галактионы». Подготовка к прыжку занимает шестьдесят секунд (время можно уменьшить до сорока путём установки более мощных компьютеров), в течении которых бортовой компьютер корабля рассчитывает траекторию движения, время полёта и точку выхода. В расчёт принимаются только собственные габариты корабля, однако стоит учитывать, что в прыжок отправляется так же окружающее корабль пространство. Радиус отправляемого пространства зависит от мощности двигателей конкретного корабля и может составлять от одного метра для разведчиков до ста метров для крейсеров. Обязательное условие прыжка — отсутствие внешнего воздействия в течении шестидесяти секунд, куда относятся: лучевые удары, корпуса других кораблей, поверхности планет, вспышки звёзд. На корабль не должно быть направлено никакого блокиратора прыжка… Чем больше масса отправившегося в прыжок корабля отличается от расчётной, тем больше величина погрешности точки выхода…

Эту вырезку Степашка выдал мне из официального игрового источника, указав, что эта информация входит в обязательный курс подготовки капитанов кораблей. Никогда не думал, что

«умный дом» научится ёрничать. Ниже этого текста шли реальные примеры, которые давали сами игроки, и здесь впору было хвататься за голову — все в один голос утверждали о том, что пришлось бросать корабль. Особенно печально выходило с крейсерами — пробить сто метров камня изнутри корабля было не под силу даже десантнику в бронекостюме. Нужно сделать себе заметку — завтра Милаш начнёт прорываться наружу. Несмотря на то что 99,9% всех сообщений на заданную тему сводилось к тому, что нужно бросать корабль и начинать заново, я нашёл несколько сообщений о том, как можно выбраться из сложившейся ситуации. Необходимо прорваться наружу корабля, далее всему экипажу в бронекостюмах сосредоточиться в одном месте, включить полётные двигатели костюмов на полную мощность и направить корабль на ближайшую звезду. Пускай этот процесс требует времени — расстояния в «Галактионе» были не маленькими, — но таким образом можно заставить свой корабль переродиться. Других вариантов, кроме как невероятной удачи, что на тебя кто-то наткнётся или на корабле есть дополнительная система навигации, не было, и все игроки однозначно заявляли: прыгать в гипер с поверхности планет категорически запрещается. Где же они раньше были-то?

— Мастер, поступил входящий звонок от адресата из зелёного списка допуска. Принять звонок?

Режим «паники», который я так и не отменил, разрешал связываться со мной очень ограниченному числу людей, а точнее всего одному — Сергею, моему компаньону из «Ранластии»…

— Здорово! Смотрю, ты сегодня не в ванной? — ехидно приветствовал он меня. — Чего творишь?

— Только из «Галактионы» вылез, планировал побегать. А что, есть предложения?

— Спрашиваешь! Ты мне целые поминки по «Ранластии» должен! Месяц уже как! Думаешь, я забыл? Пока Светка в «Галактионе» воюет, предлагаю встретиться и напиться.

— Заметано, а сам чего в реальности пропадаешь? На тебя не похоже.

— Да достала меня эта учёба. Ты же знаешь, я и в «Ранластии» не любил выступать в роли обезьянки, а тут только и делаешь, что тренируешься, тренируешься и тренируешься. Мне осталось всего неделя в Секторе Обучения, но морально на неё собраться я не могу — нужен отдых. Сам-то как?

— Ну… Пойдём в бар, расскажу…

— Да ладно! — воскликнул Сергей, услышав мой рассказ о пиратах. Заказав себе очередную порцию пива, он откинулся на

диване и полупьяным взором оценивающе посмотрел на меня: — Так Хирург — это ты?

— Угу, но повторюсь — никому об этом ни слова. Встречаться с «Шальдан» в реале у меня нет никакого желания.

— Если то, что ты сказал — правда, я бы сам тебя искать начал! Блин! Свалить с Сектора Обучения, даже не закончив его! Уничтожить крейсер игровой гильдии и свалить целым и здоровым… Завидую белой завистью! Мне вот ещё, как сказал, неделю в Секторе париться, а Светке, если не ошибаюсь — все три…

— Светка в Секторе Обучения? — удивился я. — Ты же говорил, что она глава гильдии какой-то.

— Только ты тоже об этом никому! — заговорщицки приложил палец к губам Сергей. — Она месяц назад пошла на удаление персонажа и переписала всю гильдию на своего заместителя. Временно, конечно, но теперь она обычный игрок, как я или ты… Нет, тебя я зря упомянул — ты теперь вне конкуренции.

— С чего вдруг глава гильдии пошла на перерождение? — недоумённо переспросил я, стараясь не показывать нахлынувших на меня чувств. Неужели ещё и Светлана?..

— Лёх, понимаешь… Не могу я этого рассказать, даже тебе — меня Светка убьёт, если узнает. Она в игре сидит всего семь с половиной часов в день, постоянно выходит недовольная и злая, так что извини — я не могу тебе рассказать…

— Серёг, не вопрос! — успокоил я друга, похлопав по плечу. — Я же всё понимаю! Насколько я помню, ты за приканцев играешь?

— Ага! Мне эти синие морды уже осточертели! Знаешь, смотреть на эльфиек было гораздо приятнее, чем на это… Давай ещё выпьем? Помнишь, как мы «Чёрную чуму» жахнули?

Пожав протянутую мне руку в знак согласия, я тут же подозвал официанта и заказал ещё пару бокалов пива, всячески стараясь показать Сергею, что нахожусь с ним на одной волне. В то время как на самом деле в голове сидела только одна мысль — одного из одиннадцати игроков, ищущих мой миллиард, я уже обнаружил. Нужно найти остальных десять…

— Мастер, есть информация по вашему запросу, — разбудил меня Степашка ранним утром. Голова трещала так, что, казалось, сотня колокольчиков одновременно начала играть свои собственные замысловатые мелодии, совершенно не подходящие по звучанию друг другу. Во рту творилось такое, что даже представить себе было страшно, а ещё Степашка со своими «есть

информация»… Дайте поспать!

— Что у тебя? — пробурчал я, заставляя шевелиться язык.

— По внешним признакам, сброшенным вами в капсулу, были идентифицированы двое игроков. Желаете посмотреть личные данные?

— Давай.

— Константин Гуричев, двадцать девять лет. Проживал по адресу…

— Что значит — проживал? — прервал я Степашку. Даже сквозь страшно затуманенное сознание меня насторожила эта фраза.

— Погиб восемь дней назад в результате несчастного случая, — ответил Степашка, снимая у меня весь похмельный синдром. Костя мёртв?!.

— Что с Олесей?

— Олеся Мышкина, тридцать лет. Настоящее местоположение не определено, последние девять месяцев проживала в нашем городе. Я нашёл в сети информацию о её контактах, есть телефон. Хочу отметить, что по всем признакам она включила режим «паники» — обнаружить телефон удалось только в старых записях игры «Дранмир». Все свежие данные, датированные двумя годами, оказались либо удалены, либо утратили актуальность — электронный адрес, телефон, сайт уже не работают. Желаете связаться с Олесей?

— Не сейчас, — мотнув головой, отгоняя накатившую слабость. — Сделай что-нибудь с моим состоянием и готовь капсулу. Мне нужно вернуться в «Галактиону». Хотя стой — отправь ей сообщение, что я хотел бы поговорить. Добавь — минимум двое из двенадцати уже мертвы.

— Сообщение отправлено, капсула и инъекция подготовлены. Желаете принять завтрак?

Одна мысль о еде выворачивала меня наизнанку, поэтому я отказался и нырнул в «Галактиону», освобождая свой разум от похмельного синдрома…

Глава 7
Неожиданная встреча

— Всё, это последний блок, — произнёс Милаш, вытаскивая из кранга очередной блок питания…

…Эксперименты по объединению контура самоуничтожения «Каркуши» и энергоблока кранга с треском провалились, уничтожив практически половину имевшегося запаса Эло, универсального источника энергии в «Галактионе», поэтому мы решили приступить к плану «Б» — вырезанию дырки в каменном яйце. Словно разбуженные катаклизмом древние ящеры мы начали проламываться сквозь окаменевшее яйцо, однако оказалось, что сделать маленькую дырку — это одно, а проделать полномасштабный проход, сквозь который можно вылезть в космос — крайне нетривиальная задача для боевого бластера. Милаш выжигал камень кусок за куском, а мы оттаскивали расплавленные бесформенные кучи и складировали их в пустом трюме. Как только энергоблок бластера затухал, Милаш использовал блок из кранга, однако мы подошли к тому моменту, когда и эти блоки практически закончились…

— Сколько нам ещё?

— Около метра. Должно хватить, но… Лично я не представляю, что мы будем делать дальше — у моего костюма заряда осталось ровно пятнадцать процентов, у вас, как я полагаю, не больше. Мы сможем изменить орбиту корабля только один раз, после чего мы трупы… Хирург, может, пока не поздно, просто застрелимся?

— Признав, что мы впустую потратили четыре часа? — усмехнулся я. — Нет уж! Давай прорываться наружу, потом оценим наши шансы на спасение. Может, мы буквально в паре дней пути от какой-нибудь звезды и уже вовсю на неё падаем. Переродиться мы всегда успеем, но так глупо терять корабль очень не хочется.

— Марина же обещала тебе новый фрегат? — начал было Расм, но я его тут же прервал: — На кой нам корыто Е-класса? Что мы на нём сделать сможем? На «Каркуше» мы вышли победителем в схватке с крейсером, а на «Е»-фрегате будем заниматься тем, что удирать от «Шальдан» из одной системы в другую. Если есть возможность спасти фрегат — нужно ей воспользоваться. Если нет — тогда будем думать…

Утром Марина связалась со мной, спросила, как дела и предложила бросить «Каркушу», забрав самое ценное, что можем

унести. Капитан «Алексеева» обещал дать мне и моей команде новый фрегат, правда, самого низшего класса — «Е», однако с несколькими дополнительными усовершенствованиями. Пообещав подумать над её предложением, как только мы зайдём в тупик со спасением «Каркуши», мы принялись пробиваться наружу и сейчас, когда до выхода осталась буквально пара метров, команда оказалась полностью деморализована. Нужна была единая цель, которая сможет объединить нас, но сейчас я её не видел. Слишком всё было плохо. Выход в открытый космос даже не воспринялся как победа — к этому моменту бластер Милаша разрядился полностью, поэтому ему пришлось воспользоваться вначале оружием Расма, затем Лестрана и закончить прорываться наружу бластером Кристана. По сути, единственными вооружёнными игроками на «Каркуше» остались Дальран и я, при этом класс нашего оружия имел гордое наименование «Г». Причём полное…

Нерегулируемый прыжок в гиперпространстве выбросил нас в середину неизвестной звёздной системы со стандартным солнцем. Личные КПК только виновато пропищали, не обнаружив никаких пространственных маяков, фотографии звёздного неба и анализ тем же КПК ничего не дали — определить, в каком районе «Галактионы» мы оказались, было не под силу стандартной технике. Нужно заряжать на эту задачу Степашку. Если кто и может понять, где мы очутились, то только он. Сейчас же можно сказать утвердительно только одно — мы потерялись, причем основательно…

— До звезды лететь и лететь, — оценил обстановку Расм, как только мы все выбрались наружу корабля. — Если направить корабль в сторону звезды, убить весь заряд костюмов для разгона фрегата, то, пять сек… через семь месяцев, учитывая массу солнца, «Каркуша» упадёт на это солнце. Это при идеальных условиях.

— Народ, — внезапно воскликнул Лестран с другого края фрегата, — посмотрите!

Мы подплыли к технику, указывающему рукой куда-то в сторону от солнца, и увидели небольшую точку, разительно выделяющуюся среди холодных звёзд своим зелёно-голубым цветом.

«Планета с растительностью» — тут же радостно оповестил меня КПК. — Относится к планетам с естественной флорой, наличием жизни, вероятность обнаружения Рапа — 0%, вероятность обнаружения Эло — 74%, вероятность обнаружения…» КПК принялся выдавать тонну информации по планете, однако не названия планеты, ни её положения в этой

игре он не определил. Обычная стандартная планета с растительностью на окраинах «Галактионы». Таких планет — миллионы.

— Хм… — тут же послышался многозначительный комментарий Расма, принявшегося что-то высчитывать. — Хм…

— Очень информативно, — съязвил Кристан. — Не томи, что придумал?

— Судя по предварительным расчётам, эта планета движется нам навстречу и пройдёт буквально в нескольких шагах от нас. Если скорректировать траекторию фрегата таким образом, чтобы направить его в сторону этого зелёного шарика… Понятия не имею, как произойдёт посадка корабля без двигателей, но, по логике вещей, нас должно расплющить. В лепёшку. Что скажете?

— Куда корректировать нужно? — тут же принял я решение. Если есть возможность спасти «Каркушу» — ею нужно пользоваться.

— Контакт должен быть через два часа, поэтому все навалились с этой стороны, — Расм тут же подлетел к дальнему краю каменного кокона, в который превратился мой корабль, упёрся в него руками и включил двигатели бронекостюма на максимум. — Что стоим? Другого шанса может не быть!

На двух процентах энергии бронекостюма каждый игрок бросал толкать «Каркушу» и отправлялся внутрь корабля. Если фрегату суждено погибнуть, желательно быть внутри него и отправиться на перерождение всем вместе, иначе придётся долго искать свою собственность на «кладбище» — месте возрождения кораблей игроков.

— Десять минут до столкновения, — глядя в свой КПК, произнёс Расм.

— Слушай, откуда у тебя столько разных примочек? — не выдержав, спросил я. — Тут какая хрень не случится, у тебя всегда есть либо план, либо инструмент по её устранению.

— Я планирую стать навигатором, — загадочно ухмыльнулся Расм. Энергия костюмов практически сошла на ноль, поэтому мы все откинули шлемы, чтобы в случае чего была возможность выстрелить в голову из бластера.

— И что? — не понял я столь загадочного признания.

— Капитан корабля — это тот, кто принимает решения по тому, как и куда летит корабль, — вместо Расма пояснил Лестран. — На всех кораблях, кроме крейсеров, роль капитана и навигатора объединена в одном игроке. Но на крейсере навигатор — незаменимая фигура. Ведь именно он занимается управлением огромной махиной в пространстве. У той же Марины просто безумные требования к навигатору, я как прочитал однажды…

— Я сейчас занимаю пятое место на замене, — произнёс Расм с такой гордостью, словно он признался в том, что является суперменом, причём, судя по реакции Лестрана и стрелков, так оно и было.

— Покажи! — на выдохе попросил Кристан, словно услышал только что одну из желанных вещей.

Расм нажал несколько кнопок и над его КПК всплыла небольшая голограмма — пылающая огнем цифра «5». Сакральный смысл этого представления остался для меня тайной, однако Дальран выругался и, хлопнув щитовика по плечу, высказал:

— Ну вот! Будешь у нас протеже в случае чего! Пятый навигатор… Охренеть просто! Как тебя Марина отпустила?

— До контакта семь минут, — ухмыляясь, ответил Расм, и тут «Каркушу» стало трясти из стороны в сторону. — Входим в атмосферу, советую всем пристегнуться, если не хотите раньше времени уйти отдыхать…

Удар о поверхность планеты был такой силы, что меня едва не вырвало из капитанского кресла. На какое-то мгновение я потерял сознание, наивно решив, что вот он — процесс перерождения в «Галактионе». Всё тело начало ломать, в глазах заплясали звёздочки и я планировал оказаться на Кирлаце, чтобы начать со своим фрегатом новый путь странствий, но… «Каркуша» оказалась против такого развития событий.

Прочность корпуса вашего фрегата уменьшилась до 1%. Корабль не взлетит без капитального ремонта.

Все системы жизнедеятельность вашего фрегата отключены.

Тридцать метров камня позволили нам безболезненно войти в атмосферу планеты и устремиться к её поверхности. Каменная оболочка приняла на себя весь удар, тщательно распределив урон по всему объёму. Пострадало всё, что только можно, включая наши костюмы, но, что самое плохое, «Каркуша» осталась целой — тридцатиметровая обшивка не позволила нам отправиться на перерождение. Как только в глазах прояснилось, я осознал, что с нами нет Лестрана и Кристана — по всей видимости, они недостаточно прочно привязались к креслам, поэтому их размазало по когда-то прозрачному смотровому стеклу. На земле валялось несколько деталей для ремонта бронекостюмов и разряженный бластер техника, показывая, что игроки оставались на корабле до последнего.

— Не получилось, — огорчённо произнёс Расм, разминая шею. — Хирург, теперь точно придётся бросать корабль — я не представляю, как его можно уничтожить. Только что киркой извне остаток жизни долбить…

— Это да, но… — начал я, тут же замолчав. Покидать «Каркушу» не хотелось. Очень не хотелось — не для того я её воровал и усовершенствовал, чтобы так бездарно, по сути, потерять.

— Кажется, у меня бронекостюм полностью сел, — пожаловался Милаш. — Вы разбирайтесь, как мы дальше будем жить, я же пойду отдыхать. Хирург, ты вроде можешь шевелиться — отправь меня на Кирлац. Здесь мне больше делать нечего…

— Как и мне, — добавил второй стрелок. — Встречаемся завтра в десять и решаем, как быть… Хирург?

Я молча поднял бластер и дважды нажал на курок. Благодаря тому, что шлемов на игроках уже не было, отправить их на перерождение не составило особого труда. Буквально через десять минут — ровно столько занимает в «Галактионе» процесс перерождения — они появятся на Кирлаце.

— Расм?

— Пожалуй, тоже отдохну. Сам-то как?

— Даже не знаю… Обидно так глупо терять корабль. Такая детская ошибка…

Подняв бластер в третий раз, я остался на «Каркуше» один. Бронекостюм жалобно заверещал, информируя о том, что заряд батарей практически на нуле и заставляя принять решение — отправляться вместе с ним на перерождение, выстрелив в себя из бластера, либо вылезать, оставлять костюм в корабле и искать способ всё-таки уничтожить «Каркушу». Перед глазами появился циферблат с обратным отсчётом, показавший, что у меня есть целых тридцать секунд на размышление. Если за это время я ничего не решу, то бронекостюм станет для меня миниатюрной могилой, и на перерождение я отправлюсь очень нескоро — примерно через неделю, умерев от голода. Такая своеобразная форма самоубийства в «Галактионе» тоже существовала…

Как говорил один из великих представителей человечества: «жребий брошен» — бронекостюм в последний раз пропищал и заглох. Через отверстие в корпусе в «Каркушу» пробивался свежий воздух, позволяя мне относительно комфортно чувствовать себя в обычной одежде. Что забавно — в обыденной жизни игроки бродят по «Галактионе» без бронекостюмов, надевая их непосредственно на корабле, однако я так вжился в эту железку, что ощущал себя голым.

Ремонтного комплекта, оставшегося на месте гибели моей команды, хватило на то, чтобы восстановить прочность бластера, гарантировав себе относительную безопасность и невозможность взрыва оружия в руках, однако количество зарядов оружия не увеличилось. Прежде чем превратиться в неудобную

металлическую дубинку, бластер может выстрелить около двадцати раз, поэтому нужно расходовать энергию очень осторожно. Радовало одно — согласно отчету КПК, на этой планете с огромной вероятностью могут находиться залежи Эло. Особенностью этого ресурса является то, что не нужно набивать им энергоблоки — достаточно положить предмет без заряда на Эло, как в течение нескольких минут он окажется полностью готовым к работе. Но даже в этом послаблении разработчики пошли на определённые ограничения — таким способом можно было зарядить энергоблоки только цельного, полностью собранного предмета. Если положить на жилу с Эло пустой блок, он так и останется пустым. Кроме того, заряд происходит только с жилы — Эло в энергоблоках не обладает такими свойствами. Ну и самое неприятное для игровых гильдий, обнаруживших такую бесценную, по сути, жилу — жила соразмерно уменьшается в зависимости от переданной энергии в предмет. Невозможно пользоваться бесконечно одной жилой Эло — рано или поздно она иссякнет.

Планов по личному обогащению у меня не было, однако идея найти залежи Эло, дотащить до неё бронекостюм, прорезать бластером дыру в корпусе «Каркуши», вытащить кранг, разработать жилу, зарядить энергоблок «Каркуши» и нажать кнопку самоуничтожения была очень привлекательной. Сейчас я начал жалеть, что поторопился с отправкой игроков на Кирлац — пара дополнительных рук мне бы пригодилась. Хотя, опять же — находиться на неизведанной планете без бронекостюма…

— Расм, это Хирург. Я несколько дней повожусь с «Каркушей», хочу Эло найти. Если не получится — появлюсь на Кирлаце. Завтра утром собери народ, я свяжусь с Мариной и попрошу спонсировать нас фрегатом. Нельзя отказываться от такого предложения. До тех пор, пока я не появлюсь, будешь капитаном. Идёт?

— Хорошо, только сильно с поисками не затягивай. Что нам нужно делать?

— Доберитесь до Дафарка, только не напрямую, и пообщайтесь с Тридом. За пару дней постарайтесь выполнить пару поручений, только огромная просьба — если он потребует что-то уничтожить, всячески отнекивайтесь. Терять ещё один корабль нельзя.

— Принято! Тогда завтра в десять я с тобой свяжусь, чтобы ты подтвердил мой статус остальным. Мало ли что.

— Как думаешь, где лучше всего искать Эло?

— Тут я тебе не помощник — этот ресурс может быть где угодно, ограничений у него нет. Почитай форумы — наверняка

есть какие-то внешние проявления, о которых я не знаю. Всё-таки я навигатор, а не сборщик.

— Ладно, отбой. Звони, если что…

Горько посмотрев на застывший памятником бронекостюм, я вытащил из сумки оба усмирителя и разместил их крест-накрест за спиной, становясь похожим на ниндзя. Бластер бластером, но иметь под рукой проверенный инструмент всегда приятно. Само оружие я взял в руки и медленно двинулся по прорезанному жёлобу — несмотря на довольно «мягкую» посадку, «Каркуша» не пожелала заваливаться набок.

Открыта планета Карлатон. Просьба присвоить ей второе имя.

Получено достижение: Первооткрыватель 1-го ранга. Часть ресурсов, добытых на открытой планете, принадлежит вам. Текущее значение: 5%.

Сообщение, высветившееся перед глазами, едва я ступил на внешний корпус корабля, заставило меня замереть, нырнуть обратно внутрь каменного кокона и выйти в реальность. Я шага не ступлю на вновь открытой планете, пока не прочитаю всё, что есть по этому поводу — вдруг у меня, как первооткрывателя, есть право на выполнение любого первого желания? Включая такое дикое, как полный ремонт оборудования на корабле. До тех пор, пока я не буду уверен в обратном, Карлатон для меня закрыт.

— Мастер, с возвращением, — завёл свою обычную шарманку Степашка, однако я тут же его оборвал:

— Мне нужна полная информация по вновь открытым игроками планетам. Какие бонусы, преимущества, факты, сплетни и просто данные, связанные с этим процессом. У тебя есть пара часов, так что всё откладывай и займись делом. Хотя нет — ужин мне сделай, есть хочу…

— Задача запущена в работу, — тут же ответил Степашка. — Поступил ответ от Олеси, желаете посмотреть?

— Показывай.

Степашка повернул ко мне один из мониторов и спроецировал на нём несколько строчек текста:

> Алексей, моё почтение! Спешу тебя обрадовать — мертвы пятеро из двенадцати, а не двое, как ты думаешь. Кто-то из нас очень планомерно и целенаправленно уничтожает конкурентов, и у меня нет никаких гарантий, что это не ты. Через пять месяцев я выйду из Сектора Обучения, тогда и поговорим. Но только в игре — в реальности я не собираюсь ни с кем ни разговаривать, ни

встречаться. Как только выйду из Сектора — скину тебе ID моего игрового коммуникатора. Если ты ни при чём, мой тебе совет — смени местожительство. Панкратова Алексея, бывшего героя Ранластии, знает слишком много людей.

— Степашка, откуда пришло сообщение? — тут же спросил я.

— Сообщение пришло по закрытому каналу, у меня нет возможности отследить координаты отправителя. Чтобы начать процедуру отслеживания, прошу дать добро на заполнение формы 582-у. Только после получения официального разрешения на…

— Отставить, сейчас в этом нет никакого смысла, — связываться с полицией и объяснять ей причины своего поведения мне не хотелось.

— Тогда напоминаю, через два дня у вас запланировала встреча с представителями органов правопорядка для вручения наградного листа.

— Помню. Что добыл по моему запросу?

— Вывожу информацию на экран, по мере обработки и систематизирования новой буду её дополнять, — отчитался Степашка, и текст от Олеси сменился краткими выжимками правил «Галактионы» и сообщений игроков на форумах.

Я смотрел на буквы, слова, но они не собирались для меня в логически законченные предложения — в голове стояло только что полученное сообщение от Олеси: «пятеро из двенадцати уже мертвы». Если Света, как бы она ко мне не относилась, тоже является участником этого шоу…

— Степашка, подними договор на поиск чека. Мне необходимы контактные данные организаторов, хочу с ними поговорить.

— Звягинцев слушает! — с противоположного конца коммуникатора раздался мужской голос, насквозь пропитанный бюрократическими нотками. Этот человек произнёс всего два слова, однако мне их хватило, чтобы понять об этом человеке многое. Насмотрелся я в процессе игры в «Ранластии» на таких красавцев.

— Добрый день, меня зовут Панкратов Алексей — я являюсь одним из участников проекта «Поиск чека». Ваш контакт указан в договоре, поэтому…

— Алексей, очень приятно вас слышать, если не ошибаюсь, в игре вы зарегистрированы как Хирург, квалианская империя? — прервал меня собеседник.

— Всё верно, как я могу к вам обращаться?

— Меня зовут Дмитрий. Чем могу помочь?

— Дмитрий, я сегодня получил информацию, что пятеро из двенадцати участников проекта мертвы. Это вызывает у меня определённые опасения за свою жизнь, поэтому я хотел бы получить официальные комментарии на этот счёт.

— Да, мы знакомы с возникшей проблемой и всячески стараемся её решить, — заверил меня представитель организаторов проекта. — За всеми участниками проекта уже закреплена охрана, мы тщательно отслеживаем все передвижения в районе проживания участников проекта, так что вам не о чем волноваться. Всё находится под нашим контролем.

— Спасибо за разъяснения, — пробормотал я, совершенно не проникшись бодрым и уверенным голосом Дмитрия. Если тебе говорят, что всё под контролем — пора паниковать.

— Алексей, боюсь показаться бестактным, но мне необходимо знать, откуда у вас информация о смерти участников проекта.

— Из сети плюс логические умозаключения, — ответил я. Сдавать Олесю, как бы глупо это не казалось, я не собирался. Закрытый канал обладал, кроме всего прочего, ещё одним преимуществом — со стороны было практически невозможно отследить не только тему разговор, но и сам его факт. — С одним из умерших я был в тройке приглашённых, поэтому постарался его найти по внешним признакам в открытых источниках. Остальных вытащил случайным образом, до нашего разговора у меня не было гарантий, что они так же являлись участниками проекта. Теперь, как я вижу, логика меня не подвела.

— Спасибо за разъяснения. Уверяю — мы делаем всё, что в наших силах, чтобы вы не испытывали затруднений с выполнением условий проекта. Я могу ещё чем-нибудь вам помочь?

— Нет, спасибо. Вы меня успокоили, — заверил я Дмитрия и отключил связь.

Голову даю на отсечение — пора волноваться…

— Напиши Олесе сообщение: «Ты права, верить нельзя никому. Выбирайся из Сектора, потом поговорим». Далее — организуй поиск квартиры и проработай механизм нашего тайного туда переселения. При этом обязательное условие — никто не должен знать, что это я переезжаю. Задача понятна?

— Принято, начат поиск подходящих вариантов. Прошу прощения, под фразой «нашего» вы имели в виду себя, или кого-то ещё?

— Нас. К твоим ресурсам мне нужен удалённый доступ по защищённому каналу. Сам ты останешься здесь, при этом подменишь часть системы, которая будет в найденном доме. Это главное условие.

— Выполняю. Мастер, я завершил обработку данных по новым планетам, желаете посмотреть результат?

— Показывай, что нарыл…

…Планета, открытая игроков, имеет два официальных названия — то, которое дано ей разработчиками, и то, которое даёт ей открывший планету игрок… Открывший планету игрок получает X% (в зависимости от ранга) всех ресурсов, добытых на планете… Вероятность обнаружения «уникальной» вещи для первооткрывателя увеличена на десять процентов…

Стандартная информация, не содержащая в себе ничего ценного, кроме указания, что я являюсь потенциальным богачом. Даже на форумах не было никаких слухов о «первых желаниях», словно о таком явлении здешние игроки не знали. В той же «Ранластии» при открытии новой территории игрок получал много полезных плюшек, включая пресловутое желание, здесь же… Под уникальной вещью — я не смог обойти стороной данное понятие — в «Галактионе» подразумевалось всё, что угодно, начиная от энергетического питомца до собственной звёздной системы. Главное, что такая вещь имелась в игре в единственном экземпляре. Учитывая, что на неё, как и на все предметы «Галактионы», распространялось правило «можно забрать, если захотеть», необходимость в такой вещи стремилась к нулю — становиться объектом охоты собирателей уникальных вещей крайне нежелательно. Хотя шанс в десять процентов — просто огромен, учитывая, что в основной игре он равен 0,001%.

Единственная штука, которая могла идти хорошим бонусом — это продажа названия планеты. В «Галактионе» достаточное количество самовлюбленных павлинов или нарциссов, кому как нравится, которые только и ждут, что их именем назовут какую-либо планету. Причём мужской составляющей в этом списке гораздо больше, чем женской. Степашка даже целый блог на официальном сайте игры мне показал, где шли предложения о покупке и продаже вторых имён. Цены начинались от десяти тысяч кредитов за планету на окраине изведанного мира до нескольких десятков миллионов в его центре, были и такие. Единственное требование — точные координаты звёздной системы, в которой находится планета, что в моём случае — небывалая роскошь. Если бы я их знал, то смог уговорить Марину отправить ко мне хотя бы разведчик. Пары торпед «Каркуше» хватит…

Прежде чем залезть обратно в капсулу, я некоторое время помедитировал на стену — как бы плохо я не относился к Светлане, спутнице Сергея, нужно предупредить её о гибели пяти участников. Понимаю, что Серёге достанется по самые орехи, но

лучше он получит от живой жены, чем будет потом кусать локти и проклинать меня за молчание. Как только я перееду на квартиру, которую должен найти Степашка, обязательно свяжусь со Светой. Но только после переезда — бережёного, как говорится, бог бережёт…

Просьба присвоить планете второе имя.

Первое, что я увидел, вернувшись в «Галактиону» и выбравшись наружу корабля, была просьба с присвоением имени. Учитывая мою зарплату, десять тысяч кредитов мне погоды не сделают, поэтому я выбрал строку ввода — названия вводились только вручную — и написал имя.

Название принято! Планета Каркуша приветствует своего первооткрывателя!

Мудрить с названием я не стал и присвоил Карлатону имя своего разбитого корабля. Если мне удастся отсюда убраться — название будет присвоено в честь первого официального места гибели фрегата. Если нет… Что ж. Сохранить в анналах игры память о первом корабле достойно любого игрока.

Карлатон оказался очень зелёной планетой — на фоне далёких гор возвышались огромные зелёные деревья, кроны которых были похожи на папоротники, огромные стволы терялись в зелёной вакханалии кустов, трав и мелких деревьев, летающие птицы, распознанные КПК как «неопасные» для игроков — складывалось ощущение, что я нашел вечнозёленый рай. Единственной вещью, выбивающейся из этого цветущего праздника, была проплешина, устроенная падением «Каркуши» — огромная воронка порядка сотни метров в диаметре, да разбросанные куски почвы, проломившие мелкие деревья. Уверен, пройдет буквально пара месяцев, и фрегат окажется погребён под зеленью этого мира.

Вытащив всю еду, доступную на корабле, я усмехнулся — учитывая, что голодным игрок в «Галактионе» может быть всего 2 дня, Карлатон я гарантированно покину через неделю. Отправляясь в путешествие, мы не покупали еду, так как игроки в основном едят на планете, поэтому на «Каркуше» было всего три комплекта ежедневного рациона, оставшихся ещё со времён кражи фрегата. Если делать паузы в день, то можно растянуть имеющуюся еду на неделю, после чего я либо окажусь на Кирлаце, либо… либо окажусь на Кирлаце, но уже с кораблём. Второе мне нравится больше.

В ремонтных загашниках Лестрана я нашёл трос, по которому относительно безболезненно спустился на землю. Само собой Эло не найдётся, поэтому мне нужно погулять по планете. Был бы цел

бронекостюм — врубил бы двигатели и за пару дней облетел планету от края до края, но… Слишком много слова «бы»…

— Хирург, привет! — вечером позвонил Расм. — Марина выдала нам фрегат, как и договаривались. Пока тебя нет, я выступил в роли капитана и оформил все документы на себя. Ты не против?

— Всё правильно, я здесь, по всей видимости, на всю неделю застрял, — пробурчал я, устало опираясь спиной о ствол ближайшего дерева. — Что делаете?

— Сегодня летали на Дафарк, встретились с Тридом. Нам выдали задание уничтожить несколько баз начального уровня, доставить пару посланий, вытащить одного квалианца… В общем — обычные рядовые задания, завязанные больше на корабль, чем на команду. На форумах сказано, что Трид будет нас гонять несколько недель, так что ещё успеешь к нам вернуться.

— Обязательно вернусь, — усмехнулся я, перебросился с Расмом ещё несколькими фразами, не носящими смысла, после чего отключил коммуникатор и устало посмотрел на джунгли. За сегодня мне удалось продвинуться на два десятка километров в сторону видневшихся на горизонте гор. Джунгли представляли собой непролазную зелёную массу переплетённых между собой деревьев, лиан, трав, кустов и прочих длинномерных растений, включая толстых и зелёных змей, свисающих с ветвей. Складывалось ощущение, что наземная живность этой планеты представлена одним мной, так как на всём протяжении пути мне не встретилось ни одной тропы. По-хорошему, продраться через такое месиво невозможно, если бы не одно но — два полностью заряженных усмирителя. Бластер я закинул за спину в первые минуты своего путешествия, так как стрелять по растительности было бессмысленно, зато усмирители полностью оправдали своё имя. Ветви, трава, лианы, змеи — в сторону летело всё, что могло летать. Что не могло летать — уползало.

Когда напала первая змея, задетая моим хамским отношением к её хвосту, я едва не отправился на перерождение, однако успел среагировать на бросок, остановив недовольную шипящую морду в нескольких метрах от моего персонажа: выставленный вперёд усмиритель выполнил возложенную на него задачу — успокоил эту тварь. После того как пару раз голова змеи пообщалась со стволом ближайшего дерева, система сообщила о том, что шкала опыта моего оружия продвинулась на несколько дополнительных пунктов, а со змеи упала довольно ценная «ядовитая слюна», используемая в производстве брони. Всё, что мне оставалось — довольно ухмыльнуться и открыть сезон охоты на животный мир, устраивая локальный геноцид.

Змеи, птицы, обезьяны — в какой-то момент я даже обрадовался, что на этой планете не существует Гринписа: столь массового уничтожения животного мира Карлатон ещё не знал. Что больше всего огорчало — все звери находились на деревьях, словно найденный мир не придумал себе наземных животных. Это я так думал…

Поговорив с Расмом, я уже собрался выходить в реальность, как до меня донёсся яростный рык какого-то животного, очень похожий на рёв трубы. Складывалось ощущение, что неведомое существо вызывает меня на бой, так как рык повторился с той же силой и настойчивостью. Хотя, может я много о себе думаю и к моей персоне этот ор не имеет никакого отношения. Возможно, это брачные игры местных макак и сейчас два самца собрались драться за самку, а тут я со своими усмирителями и…

Внезапно деревья закончились и я очутился на небольшой полянке, диаметром метров пятьдесят, не больше. Присмотревшись, я понял, что полянка носила рукотворный характер — кусты и трава были аккуратно вытоптаны или вырваны с корнем. С дальнего края поляны, относительного того места, с которого мне довелось появиться, находилась причина столь удивительного явления природы — огромное, порядка трёх метров в высоту, очень похожее на носорога существо.

— Привет! Поговорим? — произнёс я, закидывая усмирители за спину и доставая бластер. Против такого монстра две мои дубинки абсолютно бесполезны, а камней, достаточных для того, чтобы бросаться ими в носорога, в округе не наблюдалось.

— Ррра! — ответило существо и, не сводя с меня свои три глаза, один из которых располагался прямо на лбу, рвануло в мою сторону. Судя по развитой скорости, на разговор это чёрное нечто явно не настроено. Ему же хуже…

— Никогда не говорят, — пробормотал я, вскидывая оружие и нажимая курок. Пускай у меня не такой мощный бластер, как у Милаша, но и его будет достаточно для того, чтобы… Сгореть… У бегущего на меня существа с красивым названием «криптозавр» оказалась очень неприятная особенность под названием «активная защита», спалившая мой бластер как игрушку. Я недоуменно посмотрел на свои руки, на несущуюся навстречу трёхглазую корову с рогом и на одних рефлексах, выработанных ещё в «Ранластии», отпрыгнул назад. В сторону прыгать было бесполезно — тварь поймала бы меня в любом случае, но, прыгая назад, я хотел хоть немного смягчить удар. Вроде бы получилось… Тварь врезалась в меня с такой силой, что я отлетел метров на десять назад. Если бы стоял на месте, то вместо лба встретился бы с рогом.

Немного пролетев сквозь кусты, мне довелось встретиться спиной со стволом огромного дерева, по которому я пополз на землю, запутываясь в лианах и кустах. У меня напрочь вышибло дух, поэтому даже пошевелиться было больно, не то чтобы выбраться и убежать от монстра. Если бы не одежда, украденная в Секторе Обучения, через десять минут я очнулся бы на Кирлаце. Не сбавляя ход, криптозавр проломил кусты и пронёсся всего в паре шагов от меня, уходя от столкновения с деревом. Раздался треск ломающихся веток и вновь в паре шагов от меня, только уже с другой стороны, пролетел носорог, расчищая себе путь для последнего, финального удара.

— Кальдаран дарагост! — грозный, немного каркающий голос смог заглушить топот разворачивающегося криптозавра. — Рекваста наргулер!

Вот говорила же мне логика — учи игровые языки! Это не «Ранластия», где знания можно купить в любом магазине — здесь все как в реальности. Хочешь понимать кого-то, кроме игроков, займись образованием. Причём абсолютно бессмысленным, так как в реальной жизни эти языки не использовались. Записав, на всякий случай, произнесённую фразу, чтобы вечером прогнать её через Степашку, я с напряжением ждал появления нового участника представления, стараясь прийти в себя. Досталось мне все же хорошо.

— Хирург, кардане дельрогаст? — несмотря на то, что я ожидал гостя с поляны, откуда донёсся первый крик, незнакомец появился прямо у меня над головой. С удивлением я смотрел на метровую бабочку, волей разработчиков обретшую разум, четыре руки, довольно среднюю, для человека, физиономию, два огромных рога, заменившие, по всей видимости, антенны. Если бы не ярко-синие глаза без зрачков, явившееся существо можно было смело принять за человека, прекрасно видящего, как меня зовут.

— Не понимаю, — покачал я головой, отвечая Ялроку из расы ульдан. Читая гайды о «Галактионе», я много времени уделял изображениям, так никаких ульдан или бабочек среди рас «Галактионы» не было. Опять Степашке предстоит заняться поисками.

— Кардане дельрогаст? — повторил Ялрок, явно не поняв моих слов. Кусты за спиной огромной бабочки затрещали, и к нам в гости пожаловал криптозавр. Усевшись на землю, словно послушная собака, он замер, ожидая приказа ульданца.

— Не понимаю, — я продолжил гнуть свою линию. Если в «Галактионе» реализована стандартная логика поведения «местных», то выходить в реальность, чтобы понять, что мне

говорят, нельзя. В таком случае я потеряю контакт, и по возвращению меня окончательно размажут по дереву. — Я говорю на общем, других языков не знаю.

— Дернаст шрадналар, — печально покачал головой Ялрок, сделал неуловимое движение крыльями и взлетел в воздух. — Зартас! — произнёс он, указывая в мою сторону рукой, и тут же со своего места сорвался криптозавр, направляясь в мою сторону. Последнее, что я запомнил, было печальное выражение лица огромной бабочки. Блин! «Каркушу» потерял!

— Приветствую, Мастер…

— Степашка, делай что хочешь, хоть сервера «Галактионы» взламывай, но мне нужен перевод этого текста, — произнёс я, сбрасывая Степашке последние десять минут моего путешествия в «Галактионе». Немного подумав, я добавил видеоряд, на котором было запечатлено звёздное небо возле Карлатона. — После того как текст расшифруешь, мне нужна вся информация об этой удивительной бабочке по имени Ялрок, носороге-переросте и анализ звёздного неба. Скачивай карты, какие только можно, анализируй ракурсы — мне нужно знать, где находится эта планета.

Через десять минут мой персонаж появится на Кирлаце, поэтому я собирался ещё раз зайти в игру и уйти из точки возрождения — игрок после смерти появляется в здании Духа планеты и считается дурным тоном оставаться в этом месте долгое время. Никаких штрафов не накладывалось, но игроками было не принято… Странно, конечно, но ладно — в чужую игру со своими правилами лезть нельзя. Завтра утром созвонюсь с Расмом и некоторое время просто поиграю, прокачивая себе положительное отношение с пиратами. Обидно, что теперь задание Хильвара будет выполнить намного труднее…

— Задача принята в обработку. Мастер, пока вы отсутствовали, я подобрал несколько вариантов жилища, удовлетворяющих всем вашим требованиям. Одно из них находится в нашем городе, два — в сателлите и одно в столице. Смею заметить, что большинство арендодателей требует раскрытия личности квартиросъёмщика, поэтому…

— Покажи варианты сателлита, — оборвал я занудство Степашки. Нужно что-то с этим делать — чем дольше он у меня работает, тем больше становится похожим на сварливую жену — это не то, то не так. Обучил на свою голову…

— Сергей, привет! — позвонил я другу, как только решил вопрос с наймом жилья. Вариант, подобранный Степашкой, оказался настолько удачным, что мне совершенно не к чему было

придраться — связь с моим домом по защищённому каналу, защитные системы, установленные по всем правилам этого дела, относительная удалённость от центра города, при этом соседство с оживлённой улицей и магазинами. Учитывая, что у дома был даже подземный ход на соседний участок, можно было смело утверждать — его проектировал маньяк. По правде сказать, информация о системе безопасности и подземном ходе была предоставлена только после заключения соглашения о неразглашении с владельцем, пожелавшем лично посмотреть на будущего нанимателя жилья. По всей видимости, что-то ему в моём лице понравилось, так как договор мы заключили практически мгновенно, немного поторговавшись по стоимости. На мой взгляд, сто тысяч в месяц за дом, учитывая мою зарплату в пятьсот — слишком много, однако мне удалось сбросить всего десять тысяч. Владелец упёрся и собирался уже отказываться от меня, поэтому пришлось согласиться. Девяносто, так девяносто. Безопасность дороже. Степашка обеспечил связь с домом, получив управляющие ключи, проверил все системы и огорчил меня тем, что никаких игровых капсул не обнаружено. Встал вопрос, что делать — тащить свою или купить новую. Второй вариант победил, несмотря на внушительную стоимость железа — пятьдесят тысяч кредитов. Если за моим домом следят специально обученные люди, то все мои попытки скрыться заранее обречены на провал, пригони я грузчиков. Нужно подходить к этому процессу творчески…

— Здорово! — радостно ответили с противоположного конца «провода».

— Слушай, тут такое дело… Свет, привет, не уходи! — успел я выкрикнуть, когда увидел в проекторе супругу Сергея. — У меня к тебе дело.

— Решил попросить меня не рассказывать о своём маленьком друге? — произнесла эта милая во всех отношениях женщина, расшатав мою уверенность в том, что я сейчас собрался сделать. Предупреждать эту суку? Да пошла она!

— Лёх, так что хотел? — спросил Сергей, бросив на жену недобрый взгляд. Мне хватило буквально мгновения, чтобы прийти в себя и понять — он-то ни в чём не виноват и если с супругой что случится, локти будем грызть оба. Причём друг другу.

— В общем, такое дело, только прошу меня не перебивать…

…Я сейчас планирую переехать, хотя бы на полгода. Бережённого, как говориться… Сами понимаете. Собственно, решил позвонить и предупредить, как будете разбираться с этой информацией — сами решайте.

— Спасибо! — произнесла Света, и я впервые за три года нашего общения увидел её «другой». Не взбалмошной красоткой, по какой-то причине невзлюбившей меня, скорее всего из-за того, что Сергей постоянно талдычил о наших походах, а собранной и серьёзной, каким и должен быть глава игровой гильдии. — Ты в какой империи?

— Квалианец, — ответил Сергей, смотря на меня извиняющимся взглядом. На это даже глупо было обижаться. Какие бы дружеские отношения нас не связывали, семья дороже и если есть потенциальная угроза супруге, то её нужно задавить в зародыше. Твою же дивизию! Зачем я ему рассказал о том, что выбрался?! — Он уже в свободном полёте, выбрался за пару игровых недель…

— Ты Хирург, — заключила девушка, не задавая лишних вопросов. — Как ты уже знаешь — я приканка. Имя не скажу, если всё, что ты говорил — правда, верить нельзя никому, даже тому, кто предупредил. Обещаю одно — целенаправленно вредить не буду, хотя бы до тех пор, пока не найдётся планета. Потом близко к ней никого не пущу. И ещё раз — спасибо. Уговорил, никому рассказывать о тебе не буду…

— Капсула заказана, установка будет осуществлена завтра в девять утра. Мастер, каким способом вы планируете поселиться в этом доме? Позвольте предложить несколько вариантов… — как только разговор со Светой и Сергеем завершился, «умный дом» тут же напомнил о своём существовании. Нет, Степашка однозначно изменился в характере.

— Показывай, — махнул я рукой, удобнее устраиваясь. Дружеский долг выполнен, пришла пора позаботиться о себе любимом.

— Водить хоть умеешь? — усмехнулся «техник», приехавший на экстренный вызов по неработоспособной капсуле. Никогда бы не подумал, что в нашем мире есть такая услуга, как тайное покидание своего жилища, за которым организована потенциальная слежка. Всего четыреста тысяч кредитов — и вас гарантированно вытащат из-под опеки, даже если она осведомлена о том, что проводится операция скрытия. Прежде всего, на меня нацепили блокиратор всех жучков, которых на мне не было (пришедший техник это проверил в первую очередь), но могли бы появиться, выйди я из дома. Далее мы поменялись с техником одеждой, и уже я должен был выйти из дома, сесть в обычную машину, не флаер, и доехать до специально подготовленного места, в котором я поменяюсь местами с другим человеком, сидящим в кузове фургона и через специальный люк

перейду под землю, где уже…

Слушая логистику своего передвижения, я только потрясённо качал головой, совершенно не представляя, для чего это всё в нашем компьютеризированном мире. Стоит мне выйти из дома, как меня тут же засекут системы видеонаблюдения, опознают и сообщат в компетентные органы, однако меня и в этом смогли удивить — выходить в течение месяца я никуда не буду. Вернее буду, но только не я — одетый в мою маску человек, который целый месяц будет жить в моём доме, будет периодически выходить дышать свежим воздухом, показывая всем службам слежения, если такие имеются, что я дома. Полный абзац! Удовлетворившись моим новым домом и тем, что появляться в сети я буду через свой домашний сервер, безымянный «техник» дождался перевода денежных средств и передал мне спецодежду. Процесс переезда начался…

Глава 8
Набор команды

В отличие от моего родного спартанского жилища, выполненного в стиле максимизации свободного места, обстановка нового места отдавала стариной. Массивная мягкая мебель, каждый час протираемая роботом-уборщиком, самый настоящий камин с креслом-качалкой, ковры на полу, в которых приятно утопали ноги — даже несмотря на громадное количество технических примочек, антураж дорогого и шикарного дома был выдержан полностью.

— Степашка, рассказывай, что успел нарыть про бабочку из «Галактионы», — закончив все обязательные утренние процедуры, я принялся терроризировать своего незаменимого помощника. Даже страшно представить, что бы я без него делал…

— Мастер, анализ данных ещё не завершён, — извиняющимся тоном произнёс Степашка, заменив собой местную систему «умного дома». — Анализ официальных справочников ничего не дал, сейчас анализирую форумы…

— Ты хочешь сказать, что среди официальных справочников игры этого существа нет? — удивился я.

— Не проанализировав достаточного количества исходных данных и не имея доступа к…

— Степашка!

— Я не могу найти нужную информацию ни по первому, ни по второму запросу, — произнёс Степашка, по всей видимости, решившись признаться в собственном бессилии. — Если поиск направления, по которому нужно искать планету, вопрос времени, то информацию по расе этого странного существа я не в состоянии найти в открытых источниках. Слово «ульдан» ни разу не мелькало в официальных открытых источниках или форумах, так же как и криптозавр. Животного с таким именем в реестре фауны «Галактионы» не значится. Такое ощущение, что вы были совершенно в другой игре…

— Что насчет расшифровки слов Ялрока? — перевёл я тему, так как последняя реплика моего виртуального друга означала одно — он в полном замешательстве.

— Тоже невозможна. Было произнесено всего пять уникальных слов, причём их логический смысл непонятен. Анализ ситуации показал, что одно и то же слово может иметь несколько абсолютно противоположных смысловых нагрузок. Мне очень жаль, Мастер, моих ресурсов на это не хватит…

— Выходит, всё, чем ты мне можешь помочь в этом вопросе — найти координаты планетной системы? — уточнил я.

— Не координаты — направление, с которого звёздные скопления игры могут принять вид, аналогичный тому, что находится на снимке. Но как далеко нужно будет удаляться от этих скоплений, или наоборот — приближаться к ним, — этого я не скажу.

— Оценить время поиска можешь?

— Порядка трёх-четырех недель. Сейчас часть ресурсов перенаправлена на контроль этого дома, поэтому срок может вырасти ещё на неделю. Желаете ускорить работу?

— Не нужно, — покачал я головой, несмотря на то что Степашка меня не видит. — Как только будет доставлена новая капсула, вытащи меня из игры.

Скептически посмотрев на универсальную игровую капсулу, имеющуюся в этом доме по умолчанию, я покачал головой и с глубоким вздохом полез внутрь — отвык я пользоваться ширпотребом. Кажется, надо с этим что-то делать…

Вы были убиты. Желаете возродиться на планете Каркуша (текущая планета) или хотите перенестись на Кирлац (планета-привязка)?

Мне не удалось сдержать радостного возгласа, как только перед глазами появилось сообщение. Готовясь к игре, я вычитал всё о том, как перерождаются капитаны кораблей, сами корабли, но до десантников, воюющих на планетах, я не добрался — мне казалось, что эта информация будет лишней. Зря я так думал — у игроков, погибших на какой-либо планете, появляется выбор — возродиться на этой самой планете, либо вернуться «домой». Причём до тех пор, пока этот выбор не будет сделан, войти в игру нельзя. Как же иногда приятно ошибиться — терять «Каркушу» я не намерен! К тому же меня очень заинтересовал Ялрок — кто это такой? И почему у него есть карманный носорог трёхметрового роста? Я себе хочу такого же…

Вы выбрали возрождение на планете Каркуша. Вход в игру возможен через 5… 4…

Карлатон, или планета Каркуша, кому как нравится, возродил меня в нескольких метрах от корабля. За ночь джунгли не успели растворить в своем зелёном великолепии созданную мной тропинку, поэтому направление, по которому можно найти Ялрока, определялось безо всякого труда. Использовав один из трёх комплектов питания, я вытащил усмирители и отправился искать громадный булыжник. Если у криптозавра есть активная защита, то мои усмирители сгорят при первом же наведении,

однако мне уже доводилось в этой игре побеждать непобеждаемое. Зарядов в усмирителях хватит на неделю активного использования, поэтому сейчас можно их не экономить. Носорогу не повезло — начался сезон охоты, главное найти камень поувесистей.

— Р-р-ра! — дикий рёв криптозавра превратился для меня в музыку — очередной удар моего двухметрового камушка отправил зверя в полёт, сбивая с ног и вбивая в дерево. Тело носорога постоянно покрывалось какими-то радужными всполохами, словно он постоянно корректировал собственную защиту, однако против набравшего скорость камня ничего не мог поделать — школьная физика в самом ярком её выражении…

Зверя я нашёл на поляне, на которой меня отправили на первое перерождение, словно он являлся сторожевой собакой какого-то локального дома. Ялрока видно не было, поэтому я залез на дерево, поднял усмирителями найденный камень и обрушил его на голову носорога-переростка. Ноги ошеломлённого зверя разошлись в разные стороны и он грузно рухнул на пузо, недоуменно мотая головой в поисках противника. Подняв камень в воздух, приковывая к нему внимание криптозавра, я отвёл его в сторону и тут же вновь запустил в монстра. Масса плюс ускорение сделали своё дело — криптозавр не смог уклониться и только хрюкнул, когда камень снёс его с места, впечатав в дерево. Единственное, что мне не понравилось в этом действии — я встретился взглядом со зверем и понял, что меня нашли. Начались танцы.

Сколько раз я себя хвалил за то, что догадался залезть на дерево, даже сосчитать трудно. Криптозавр раз за разом врезался в огромный ствол, стараясь либо проломить его, либо забраться ко мне наверх, что с его трёхметровыми габаритами было бы крайне интересным зрелищем. Прыгать это чудо не умело, поэтому я спокойно и планомерно разгонял камень и опускал его на тушу зверя, вызывая очередной ошеломлённый выдох. Полоска Жизни, что удивительно, не показывалась, словно её вовсе не существовало, однако с каждым ударом движения криптозавра становились всё медленнее и медленнее. Учитывая, что это игра и таким монстры уставать не должны, можно было сделать единственно правильный вывод — я начинаю побеждать.

— Хирург, остановись! — через десять минут упражнений в принятии тяжестей на грудь криптозавр окончательно остановился и огромной неподвижной тушей завалился у дерева. Опыта за убийство не было, что означало одно — тварь ещё жива. Очередной раз подняв камень в воздух, приготовившись опустить его прямо на голову носорога, я был остановлен криком Ялрока,

прилетевшего ко мне на ветку.

— Значит, всё же шпрехаешь по-нашему? — съязвил я, положив, тем не менее, камень на землю. Рядом с криптозавром, на всякий случай.

— Не знаю, что такое «шпрехаешь», но мой глардирант смог распознать твою речь как крайне обедненную версию языка эксперимента под названием «квалианец». Когда я понял, что ты вновь появился на планете, мне пришлось посетить шальрандан, чтобы иметь возможность с тобой общаться. Криптозавр должен был тебя задержать, но… Зачем ты появился на Карлатоне?

Если «местный» хочет начать диалог, довольно глупо отказать ему в этом начинании. Раз бабочка такая разговорчивая, то кто знает, может она сможет мне помочь спасти «Каркушу», поэтому удобнее устроившись на ветке, я принялся рассказывать о том, как мы начали свою последнюю битву, как ушли в гипер, как попали на планету, как я отправил отдыхать всю свою команду, оставшись один. Скрывать такие сведения от программы я не собирался…

— Камень не позволит твоему кораблю покинуть эту планету, — задумчиво произнёс Ялрок, кружась вокруг «Каркуши». — Даже если ты полностью забьёшь его Эло, самоуничтожение ничего не даст — камень сохранит корпус и, как следствие, сам корабль. Чтобы вернуть его в строй, нужно поднять в космос и запустить одной из ваших торпед. Других способов спасти этот древний фрегат нет.

— Не такой уж он и древний, — обиженно произнёс я, косясь на криптозавра. Когда я рассказал местному гуманоиду свою историю, он возжелал посмотреть своими глазами на космический корабль современности, словно не слышал взрыва от удара Каркуши о планету. Странные здесь все. Криптозавр пошёл с нами, едва ковыляя на своих коротких лапках — по всей видимости, обработал я его хорошенько, — при этом я постоянно ловил на себе его взгляд. Как минимум один из трёх глаз постоянно смотрел на меня, словно выдумывая какую-нибудь гадость.

— Он не древний по созданию, он древний по конструкции, — пояснил свои слова Ялрок. — Много тысячелетий назад мы прекратили строить такие корабли, признав их слишком ущербными.

— Тысячелетий? Сколько же тебе лет?

— В настоящий момент — сто двадцать две тысячи триста сорок два года, — послышался ответ, буквально ошеломивший меня. — На этой планете я был оставлен как хранитель мира, поэтому участия в галактической войне не принимал. Возможно,

именно поэтому я сейчас разговариваю с тобой, а не витаю в эфире.

— Почему ты назвал квалианцев экспериментом?

— Потому что они были созданы искусственно. Мы искали способы борьбы с вракастом и экспериментировали с разными расами. Квалианцы, приканцы — это наши детища, призванные защищать планеты. Мы наделили свои создания разумом, знаниями, но, как теперь видно, эксперимент не удался — за семьдесят тысяч лет, что прошло с момента гибели моей расы, наши создания сильно деградировали. Как в языке, так и в технологиях. Я так понимаю, ты желаешь что-то узнать?

— Даже не знаю, что и спросить, — протянул я. — Если разница в уровне наших знаний настолько огромна, то просить поделиться хоть малой толикой бесполезно — никто из ныне живущих ничего не поймёт. Пойду с другого бока — скажи, на этой планете есть банковский чек на миллиард кредитов?

— Нет, — покачал головой Ялрок. — Искомый тобой предмет находится не здесь.

— ЧТО?! Ты знаешь, о чём идёт речь?

— Среди ульдан были очень популярны предсказатели. Однажды мне предрекли, что явится искатель, который спросит о банковском чеке и мне нужно будет произнести фразу: «познавший свободу укажет тебе путь, но прежде ты должен доказать ему, что достоин этого». Только эта фраза не позволяла мне спокойно уйти на покой, ведь наши предсказатели никогда не ошибались. Теперь моя миссия выполнена — я могу спокойно возвращаться в эфир. Прощай, потомок…

— Постой! — закричал я, когда Ялрок начал таять в воздухе, словно игрок, выходящий в реальность. Сказанную фразу Степашка разложит на составляющие и выдаст наиболее подходящие кандидатуры, но сейчас меня заботило другое: — Как мне выбраться с этой планеты?

— Отправиться на перерождение, потеряв корабль, — ответил Ялрок, чьи формы обрели чёткость. — Вы научились общаться с Духами планет, поэтому можешь смело умирать и возрождаться там, где ты привязан. Фрегат ты не спасёшь — у тебя нет ресурсов.

— Не скажи, — ухмыльнулся я. — Если ты назовёшь координаты этой планеты, то я могу позвать…

— Семьдесят тысяч лет, в течение которых рождались и умирали звёзды, цивилизации, империи. Неужели ты полагаешь, что у нас совпадут координатные сетки? Не задерживай меня, Хирург. Я устал.

— Слушай, я прекрасно понимаю, что тебе не терпится

отправиться в эфир и всё такое, но ты терпел сто тысяч лет, неужели не потерпишь ещё час? Ты говорил о том, что мой корабль можно поднять в космос и уже там уничтожить. На этой планете есть такие механизмы?

— Нет, — вновь покачала головой бабочка. — Механизмы, которые могут запустить эту каменную гору в космос, на этой планете отсутствуют. Но…

— Но? — внимательно посмотрел я на замолчавшего Ялрока.

— На этой планете есть корабль, которым можно воспользоваться. Если зарядить твой фрегат Эло и включить бортовые компьютеры — кажется, на таких моделях использовались ещё они, — то искусственный интеллект нашего корабля сможет подстроиться под его данные и часть перенести себе, включая навигационную сетку. Тогда ты узнаешь координаты этой планеты и сможешь позвать своих друзей.

— И ты молчал? — удивился я. — Что нужно сделать, чтобы получить этот корабль?

— Пройти испытания, — опустил меня на землю Ялрок. — Первое ты уже прошёл — десантник признал тебя лидером. Осталось убедить остальную команду.

— Прости, я перестал тебя понимать, — недоуменно произнёс я. — О каком десантнике ты говоришь?

— Об этом, — просто ответила бабочка, указав рукой на криптозавра. — Корабль, о котором ты спрашиваешь, состоит из четырёх обязательных членов экипажа, если на борту не будет хоть одного, он не взлетит. Ты стал капитаном, десантника ты смог убедить в твоей состоятельности, остались стрелок и техник. Если хочешь получить мой корабль — убеди их…

— Носорог — десантник? — вырвался у меня возглас изумления.

— Не носорог, а криптозавр, — поправил меня Ялрок. — Высокоорганизованный боевой робот последнего поколения, созданный нашими учёными. Обычно он не замечает физических атак, так как обладает абсолютной защитой, но против камня, обрушивающегося в течение длительного времени, не был рассчитан, поэтому системы временно пришли в негодность. Сейчас с ним всё хорошо, но он увидел в тебе лидера, способного принимать нестандартные решения. Если тебе удастся получить корабль, в его лице ты получишь уникального бойца. К слову сказать, его броня намного лучше того бронекостюма, что лежит в твоём корабле. Их даже сравнивать невозможно — это как небо и земля.

Даже к ульданской гадалке ходить не нужно было, чтобы понять — я только что получил задание. Причём такое, о котором

никому и никогда не расскажу, иначе уже сегодня над этой планетой будет летать сотня крейсеров, заливая окрестности огнём. Даже несмотря на то, что я с радостью вернулся бы в основной мир, отдавать доступ к кораблю, хозяин которого назвал мою «Каркушу» корытом, не стоит. Ибо самому мало. Если же к этому прибавить трёх роботов…

— Где мне их искать? И это, слушай, у тебя еды, случайно, нет? Иначе я здесь надолго не задержусь…

Джунгли Карлатона проносились мимо меня со скоростью деревень в окне скоростного поезда. Криптозавр — да и то, видимо, заботясь о моей шкуре — избегал столкновения только с огромными деревьями, всё остальное он считал мелкими и незначительными препятствиями, прокладывая дорогу напрямую. Чем мне особенно понравился десантник, так это тем, что вдобавок к своим основным функциям, он являлся скоростным тяжёлым танком. Когда Ялрок сообщил, где искать стрелка и предложил использовать носорога для того, чтобы быстрее добраться до нужной точки, я слегка засомневался, объективно расценивая свои шансы удержаться на спине этого монстра — до ковбоев мне далековато. Однако после того как криптозавр закончил трансформацию, сформировав в районе шеи удобное сиденье, вокруг которого образовался силовой купол, я не смог отказать себе в удовольствии прокатиться на такой машине. Даже жаль будет расставаться с этим эпическим устройством — на любой планете, на которую потребуется высадка, десантник-танк пригодился бы очень сильно. Пускай это звучит чересчур банально, но против фактов не попрёшь.

По словам Ялрока, стрелок находился в соседнем лесу. Для меня осталось огромной загадкой, каким образом в сплошных джунглях определяют границы лесов, однако танк шёл напролом, прекрасно ориентируясь в окружающем пространстве. В какой-то момент времени криптозавр замедлил бег, начал носиться кругами, вытаптывая поляну, и как только её создал, поднял голову вверх и издал пронзительный рёв. В ответ ему раздался не менее дикий крик, доводящий до моего сведенья, что стрелок тоже является роботом в виде животного. Когда я спрашивал Ялрока, как хоть он выглядит, тот лишь пожимал плечами и философски заявлял, что как только я увижу стрелка, сразу пойму, что это он. Ничего не имею против загадок и сложносоставных заданий, но у меня с «Ранластии» выработалась привычка подходить к задачам подготовленным. Сейчас же всё отдается на откуп случаю, что меня не может не огорчать…

Сделав неуловимое движение, криптозавр осторожно опустил

меня на землю и отошёл в сторону. Ошеломлённо я мотнул головой, так как совершенно ничего не понял — вот я сижу на шее, вот я стою на земле и между этими двумя «вот» прошло всего одно мгновение, которое моё сознание не успело уловить. Фиг я теперь откажусь от носорога! Со стороны леса крик повторился, напоминая, зачем меня сюда доставили, поэтому я выхватил усмирители и подтащил к себе ближайший камень. По сравнению с тем, которым я усмирил десантника, это была сущая кроха, но я как-то не озаботился погрузкой дополнительного инвентаря на криптозавра, полагая, что на месте камней будет достаточно. Зря я так считал…

Крик раздался в третий раз, кусты на противоположной стороне вытоптанной поляны разошлись в сторону и к нам пришел стрелок.

— Так вот ты какой, северный олень, — вырвалось у меня, когда я понял, с кем имею дело. Огромный четверорукий орангутанг, именуемый в этой игре не менее славным, чем у носорога, именем — стравозавр. Если бы не лишняя пара рук, двухметровый рост и парочка бластеров в кобуре, висящих на стравозавре как на ковбое, отличить это существо от примата, что я видел в зоопарке, было бы крайне сложно. Такая же оранжевая шерсть, вытянутые губы, общая пропорция тела. По всей видимости, разработчики этих существ особо не морочили себе голову с дизайном — для чего стараться? Ради разового задания?

— Угу-а-а! — прокричал стравозавр, остановившись у самой кромки джунглей. Согнув колени и расставив руки в стороны, орангутанг так походил на ковбоя, готовящегося к дуэли, что я не выдержал и засмеялся. Это что — для того, чтобы усмирить это животное, мне необходимо с ним стреляться? Прикольно! Особенно учитывая, что у меня кроме усмирителей ничего нет.

Криптозавр встал сбоку от нас и, как только я принял позу, аналогичную орангутангу, принялся стучать лапой по бревну выкорчеванного дерева. Бум! Бум! Бум! — пауза. Бум! Бум! — пауза. Бум! — бой! Признаться, я абсолютно не был готов к такому увлекательному времяпрепровождению. Никаких домашних заготовок, чтения форумов или прочих подготовительных мероприятий — пришёл, увидел, стреляешься. Понимая, что шансов против четырёх бластеров у меня нет, едва криптозавр подал условный сигнал — ещё нужно сообразить, с чего вдруг он выступил секундантом, — как я грандиозным прыжком ушёл в сторону, упал на землю и принялся катиться в сторону джунглей. На открытой местности я стравозавру не соперник.

Учитывая то, что я нахожусь в игре и «местные» должны

мгновенно реагировать на изменившуюся обстановку, я катился по земле с разной скоростью, стараясь держать между собой и стравозавром, так и не сдвинувшимся с места, поваленные носорогом деревья. Опалённые бластером щепки и куски растений, взмывающие вокруг меня с разных сторон, показывали, что выбранная стратегия является правильной, раз остаюсь живым уже десять секунд после начала боя. Главное не останавливаться и не двигаться с одной скоростью — иначе тупая программа спрогнозирует мои действия и отправит на перерождение. Судя по тому, как долго мы ехали к этой поляне, пешком мне сюда добираться будь здоров!

— Угу-а-а! У-у-у! — раздался обиженный крик, как только я нырнул в джунгли. Продолжая катиться, не обращая внимания на жалобы орангутанга, я добрался до огромного дерева и в считанные секунды забрался наверх, прекрасно понимая, что против бластера моё убежище крайне ненадежно. Но здесь меня хоть не с первых мгновений найдут, если будут искать.

— Р-р-а! — в тон стрелку прокричал десантник, явно недовольный моим бегством. По всей видимости, он жаждал увидеть эпичную перестрелку, а я лишил его такой радости. Нет уж! Раз мне не дали время на то, чтобы обдумать ситуацию в самом начале боя, то никто не заставит меня сдвинуться с места, пока я всё не обдумаю. Осторожно раздвинув ветки, скрывавшие от меня поляну, я ещё раз оценил обстановку. Роющий землю рогом криптозавр явно не мой союзник — судя по недовольному рыку, он во мне разочаровался. До тех пор, пока я что-то не сделаю со стрелком, на десантника рассчитывать не приходится. Жаль. Сам орангутанг стоял там же, где и раньше, и смотрел в мою сторону. По телу прошли мурашки, так как мне показалось, что стрелок меня видит, однако я даже не дернулся, не позволяя обнаружить себя и взгляд стрелка немного сместился. Пускай с такого расстояния это было незаметно, но я явственно почувствовал, что моё текущее местоположение не находится под пристальным взором стравозавра.

Итак! Какие есть возможные способы победы, учитывая, что у меня в наличии есть одни усмирители? Сразу напрашивается уже опробованный ход — найти тяжёлый камень и запустить его в примата. Однако против этого способа играло сразу несколько фактов — мне нужно близко подобраться к стравозавру, обнаружить своё присутствие, поднимая камень вверх, управлять камнем под прицельным огнём бластеров. Будь на мне бронекостюм, я бы ещё рискнул проделать такие манипуляции, однако…

Стрелок находится возле кромки джунглей. Если незаметно

подкрасться сзади и… Словно читая мои мысли, орангутанг сделал несколько шагов вперёд и замер прямо в центре вытоптанной тридцатиметровой поляны. Единственная положительная сторона текущего положения заключалась в том, что он перестал смотреть в мою сторону, постепенно увеличивая сектор обзора. Программа просчитала мою скорость в режиме тщательного скрытия и отслеживает вероятные пути нападения. Не такая уж и примитивная в стравозавре программа зашита. Через пять минут наблюдения за стрелком у меня родился коварный план. Предположим самое плохое и у этого существа есть активная защита, которая спалит мои усмирители при первом же наведении на цель. Понимаю, что это звучит немного глупо, ведь по заданию мы обязаны стреляться, но, опять же, просто предположим. В таком случае, направлять луч усмирителя на орангутанга нельзя — мое устройство будет уничтожено. НО! На бластерах, которые это чудо держит в руках, такой защиты быть не должно — не маньяки же проектировали этого «местного». Следовательно, если направить луч на оружие, то… Нужно пробовать. Идею с тем, чтобы забросать стравозавра камнями я отмел после первой же попытки.

Дождавшись, пока орангутанг отвернётся от меня хотя бы на девяносто градусов, я поднял ближайший к нему ствол дерева и собирался запустить прямо в спину стрелка. Именно что собирался. Едва ствол пошевелился, как стравозавр мгновенно развернулся, вскинул все четыре бластера вверх, и от поднимаемого куска дерева ничего не осталось, только пылающие и падающие на землю ошмётки, вышедшие из-под управления усмирителей. Я замер, боясь даже пошевелиться и только через минуту, когда внимание стрелка рассеялось, смог опуститься обратно на ствол. Номер не прошёл.

В итоге у меня созрел план. Дождавшись, когда стравозавр окажется в пол-оборота ко мне (практически спиной, но не полностью), я направил один усмиритель на дальнее оружие верхней пары рук, второй — на ближнее той же пары, зафиксировал захват, печально вздохнул и рванул оружие в разные стороны. Основная моя задумка заключалась в том, чтобы не дать орангутангу понять, где я нахожусь, ибо у него остаётся свободной нижняя пара рук. Чем эта оранжевая горилла и воспользовалась. Бластеры вырвать не удалось — стравозавр уцепился за них, как утопающий за соломинку, поэтому всё, чего я добился — развёл верхние руки в разные стороны и не мог не порадоваться своему решению проводить операцию захвата не со спины. Стрелок, справедливо полагая, что если его руки распирают в разные стороны, то я должен быть либо спереди,

строго под углом девяносто градусов, либо сзади, выгнув нижнюю пару рук под совершенно неестественным для живого организма углом, когда верхняя пара смотрит в одну сторону, а нижняя ей перпендикулярна, начал поливать джунгли лучами бластера. Криптозавр отбежал от разъярившегося напарника по кораблю, не желая попасть под раздачу, и тогда я решил скорректировать свой план — если примат не желает отпускать оружие, интересно, как он летает? Дальность работы усмирителей составляла всего тридцать метров, поэтому уже особо не таясь я встал на ноги — шум от горящих и валящихся деревьев стоял такой, что мои шевеления никто бы не услышал — и принялся поднимать захваченные бластеры вверх.

— Угу-а-а! — первые мгновения стравозавр не обращал внимания на то, что земля ушла у него из-под ног, продолжая палить по выбранному сектору, но как только высота превысила десять метров, дико взвыл. Пот катился с меня градом, руки начали затекать, даже несмотря на то, что это игра, но я продолжал разводить оружие в разные стороны, большим пальцем увеличивая на усмирителе отдаление. Когда перед глазами возникло сообщение, что удаление достигло своего максимума, я перестал надавливать на кнопку, любуясь результатом. Один усмиритель не смог бы поднять такого монстра, однако работая на пару, они прекрасно справились с поставленной задачей, затащив орангутанга на небывалую высоту — порядка двадцати метров. Учитывая, что вокруг стравозавра не были никаких деревьев, за которые он мог бы зацепиться при падении, посадка для моего стрелка выдалась бы довольно жёсткой.

— Угу-а-а! — повторил свой крик стрелок, теперь уже наполненный нотками страха, после чего бластеры в его лапах умолкли.

Прогресс «Знакомство с командой». 2 из 3 членов команды признали вас лидером.

Выскочившее сообщение было настолько неожиданным по смыслу, что я едва не уронил своего стрелка на землю. Двое из трёх! Остался техник, и у меня вроде как есть план, как его усмирить — пятнадцать метров и ждать, пока он не смирится с моим главенством. Наивный Хирург…

Орангутанг очень органично вписался в носорога, в буквальном смысле растворившись в нём полностью. Объём моего танка увеличился, рядом с рогом появились два бластера, показывая, что стравозавр не исчез, после чего всей весёлой толпой мы понеслись обратно на первую поляну.

— Стрелок, — уважительно покачал головой Ялрок, словно

сомневался в моих способностях справиться с трудностями. — Остался техник, он же щитовик. Тебе предстоит отправиться под землю, поэтому оставь десантника и стрелка здесь. Во тьме подземелий они тебе не пригодятся.

— Мне нужно отправляться под землю? — удивлённо уточнил я, ибо все мои планы по решению проблем начали лететь в тартарары.

— Совершенно верно. Техник является существом, крайне не любящим прямые солнечные лучи, поэтому он предпочитает проводить всё своё время под местным грунтом. Кроме него в норах больше никто не водится, поэтому ты не спутаешь его ни с кем. Вход в царство техника находится прямо рядом с тобой. До скорой встречи!

— Что? — успел прокричать я, прежде чем земля под ногами предательски пошла вниз, увлекая меня за собой. Вновь влез в разборки без подготовки! Сколько можно?!

Мне хватило только одного взгляда на окружившую меня обстановку, чтобы понять — добром это всё не кончится. Я очутился прямо посреди полутораметрового круглого выщербленного коридора. Неровные края стен показывали неестественное происхождение этого прохода, а размер — параметры техника, пробившего данный проход. Я даже понял, с кем столкнулся — в «Ранластии» приходилось встречаться с гигантскими червями, прогрызающими себе аналогичный проход. Если ширина этого монстра полтора метра, то я даже боюсь представить, какой он длины — простая математика даёт более десяти метров, при соотношении 1 к 10. Кажется, именно такое минимальное соотношение есть у червей для эффективного развития, но могу ошибаться. В любом случае — тварь усмирителями не поднять.

— Ялрок! — крикнул я наверх и на фоне идеально круглого отверстия, словно это был специально придуманный лифт для нерадивых игроков, появилась голова бабочки.

— Слушаю!

— Попроси стрелка дать мне один из бластеров.

— Он тебе не понадобится! — заверил меня древний, после чего отверстие закрылось, оставив меня одного в полнейшей темноте. Понимая, что стоять на одном месте бесполезно, я расставил руки в сторону и, упирая их в стены для большего контроля равновесия, двинулся вдоль прохода. Для того, чтобы хоть как-то компенсировать внезапную потерю зрения, я вывел перед глазами игровые фреймы, показывающие моё текущее состояние, имущество, свойства и прочую статистическую информацию. Несмотря на то что света в коридоре от моих

действий не прибавилось, идти стало на порядок приятней — мозг начал понимать, что это не глаза перестали видеть, а просто кто-то выключил свет.

Через пять минут осторожного перемещения по туннелю я увидел вдалеке мерцание, словно слабый огонёк свечи. Мгновенно убрав фреймы, я помчался к свету с максимально доступной мне скоростью — вариант, что свет может быть ловушкой, как у глубоководных рыб, я даже не рассматривал: за всё время нахождения мне не встретилось ни одного бокового ответвления, следовательно, двигаться позволено только прямо. Если в этой темноте вообще есть такое понятие, как прямо, скорее уж — вдоль туннеля. С каждым пройденным шагом огонёк свечи становился всё ярче и ярче, постепенно превращаясь в яркое пятно выхода из подземелья. Замедлив ход, понимая, что на освещённом участке меня могут поджидать неприятности, я тихонько, стараясь не шуметь, добрался до края прохода и выглянул наружу. Глаза к этому моменту успели привыкнуть к свету, но первые несколько секунд я всё же засомневался в их адекватном восприятии действительность — проход вывел меня в огромную светлую пещеру, в центре которой находился огромный работающий завод. Да-да, именно завод! Туда-сюда сновали роботы, вспыхивали искры, что-то куда-то носилось, из трёх длинных труб валил тёмный дым, словно завод работал не на привычном Эло, а на мазуте или, того хлеще, угле, и посреди всей этой вакханалии, на плоской крыше завода, нажимая какие-то рычаги и постоянно крича на роботов, сидел слизозавр.

Так же, как и стравозавр, слизозавр имел четыре руки, как криптозавр — три глаза, но на этом всё сходство с уже найденными членами команды корабля древних заканчивалось. Слизозавр оказался длинной змеёй, туловище которой было покрыто замысловатым узором, постоянно меняющим свою форму и цвет, словно цветные камни в детском калейдоскопе. Голова этого существа ничем не отличалась от змеиной, если не считать третьего глаза, однако при этом рот существа постоянно открывался, словно оно что-то говорило, а не шипело, как принято у змей. Только сейчас заметил, что до меня совершенно не доносится звуков работающего завода и криков их руководителя и обратил внимание на слабую мерцающую пелену у самого входа в катакомбы. Мне потребовалась минута, чтобы найти источник этого силового поля и посмотреть свойства — «Универсальный блокиратор шума». Бесполезное, по своей сути, устройство прекрасно справлялось со своими обязанностями, отрезая все звуки за пределами мерцающей пелены и вгоняя мой мозг в когнитивный диссонанс — складывалось чувство, что я

оглох.

Потратив ещё минуту, чтобы осмотреть выход на предмет сигнализации и не найдя оной, я осторожно высунулся из прохода. И тут на меня навалились звуки! Шум стоял такой, что я на какое-то мгновение оглох. Не сводя взгляда со змеи, продолжающей отдавать приказы, которые «теперь» не слышались, я осторожно двинулся вперёд, надеясь, что слух всё же адаптируется к окружающей обстановке и начнёт различать отдельные звуки, а не один сплошной стук металла о металл. Пройдя метров двадцать, я спрятался за небольшой кучей камней, повсюду валяющихся в пещере, оценивая обстановку. Свойства змеи были недоступны, поэтому мне было совершенно непонятно, каким образом её удастся победить. Высота помещения составляла метров пятьдесят, но даже двумя усмирителями я не подниму такого монстра вверх, а булыжников, которыми можно кидаться в техника, в пещере не наблюдалось. Даже та куча, за которой я спрятался, состояла из щебня, которым пробить змею, имеющую полтора метра в диаметре, практически невозможно.

Тридцать минут сидения за кучей ни к чему не привели — да, в шумовом хаосе я стал различать звуки, умудрился выделить речь змеи, на меня никто не обращал внимания, но дело в получении одобрения техника не продвинулось ни на йоту. Он по-прежнему сидел на крыше завода и увлечённо нажимал на рычаги, игнорируя окружающий мир. Горько вздохнув, понимая, что придётся заниматься нелюбимым делом, а именно — неоправданным риском, я вылез из-за кучи и медленно, прогулочным шагом, двинулся к заводу.

— Приветствую! — прокричал я, остановившись в двух метрах от огромного хвоста змеи. Мне позволили спокойно дойти до завода, обойти его кругом, найти лестницу, ведущую на крышу, забраться и подойти к пульту управления. Такое ощущение, что всем абсолютно наплевать на то, что я здесь буду творить. Присмотревшись к технику, я едва сдержал возглас изумления — его длина составляла порядка десяти метров. Сразу возникает довольно резонный вопрос — что же это за корабль древних такой, что он управляется всего четырьмя разумными существами и при этом каждый член команды имеет поистине колоссальные размеры. Как они все в рубке помещаются?

— Некогда мне! — на квалианском и без единого намека на шипение ответила змея. — Приходи через двенадцать лет — я как раз закончу свой проект. — Нет у меня двенадцати лет, — ошарашено прокричал я. — Мне твоя помощь нужна!

— Всем нужна моя помощь! — парировала змея, даже не оборачиваясь в мою сторону и продолжая двигать рычаги. — Мне

Ялрок чёткое указание дал — всех отправлять к нему. Как только он мне даст указания, сразу переключусь на твою проблему, сейчас же не мешай — у меня самый ответственный момент наступает.

Скорость передвижения рычагов увеличилась, все четыре руки техника мелькали с огромной скоростью, в какой-то момент времени он даже хвост подключил, совершенно забыв о моём присутствии. Что-то мне происходящее перестает нравиться: что за задание «сделай то, не знаю что»? Бабочка чётко понимала, что от техника мне неприятностей ждать не придётся — иначе он не стал бы отказывать выдать мне бластер. Но это же компьютерная игра — здесь не может быть невыполнимых заданий! По определению! Змея утверждает, что Ялрок приказал никого, кроме него, не слушать. Меня эта бабочка отправила сюда для того, чтобы договориться с техником, прекрасно зная о своём приказе. Противоречие? Вообще да, причём совершенно неразрешимое без этого древнего капитана…

— Отставить меня игнорировать! — скомандовал я, как только по телу прошёл озноб от понимания происходящего. — На правах капитана корабля приказываю отставить заниматься текущим проектом! С текущего момента ты переходишь под моё командование, и я отменяю приказ предыдущего капитана! Вопросы?

— Никак нет, кэп! — отрапортовал техник, наконец-то развернувшийся в мою сторону и довольно ухмыльнувшийся. — Корабль готов к путешествию и капитанская рубка полностью скорректирована под ваши размеры. Прикажете доставить нас на поверхность?

Задание «Знакомство с командой» завершено.

Несмотря на то что как такового списка заданий в «Галактионе» не было, периодически система сообщала о значимых событиях, происходящих с игроком. Таким, как текущее оповещение о выполнении задания — я смог собрать команду для космического корабля древних. Осталось только понять, каким образом можно перекачать данные из «Каркуши», чтобы сообщить о своих координатах.

Глава 9
Корабль древних

Слизозавр, стравозавр и криптозавр. Не просто команда, а команда мечты любого игрока — огромнейшая десятиметровая змея, оранжевый орангутанг с четырьмя руками и трёхметровая туша носорога. Что самое удивительное, из всего этого зоопарка древних ископаемых — если судить по названиям — только змея умела нормально разговаривать. Орангутанг и носорог, они же стрелок и десантник соответственно, могли только выполнять приказы.

— Хм… Честно говоря не думал, что у тебя получится, — признался Ялрок, как только я появился из-под земли верхом на технике. Змея не стала долго думать и, как только перед глазами пронеслось оповещение о выполнении задания, наклонилась, приглашая меня усесться ей на загривок. На моих глазах тело змеи трансформировалось, образовав удобное место для игрока, отчего до меня дошло — змея, как и носорог, является искусственным созданием. Глупо, конечно, в рамках виртуальной игры делить существа на реальные или искусственные, но если бы мы находились в реальности, слизозавр был бы роботом. Огромным, самодостаточным, с искусственным интеллектом, но роботом.

— В таком случае, перед тем, как уйти на покой, я передам тебе управление кораблём, — продолжил Ялрок и протянул мне продолговатый предмет, по форме напоминающий высокую пирамиду с маленьким основанием. Эта пятидесятисантиметровая штука к тому же была перекручена относительно центральной оси, словно выжатое полотенце, так что ассоциировать его хоть с чем-то, виденным мной ранее, не получалось. Непонятная перекрученная пирамида с кнопками.

— Это ключ управления, — начал объяснять Ялрок, как только я поднял на него недоумённый взгляд. — Мои современники были ленивыми созданиями, поэтому каждый раз отправляться за кораблём их напрягало. Был разработан ключ управления, позволяющий управлять кораблём на расстоянии. Учитывая, что сейчас нужно просто скачать с фрегата данные, взлететь над планетой и подать сигнал бедствия, нет необходимости объяснять всю функциональность ключа.

— У меня есть другое предложение, — прервал я бабочку. — Для чего мне вызывать помощь, если я могу подлететь к фрегату и уничтожить его? Даже не нужно перекачивать базы —

достаточно показать мне, как управлять вооружением. Моя «Каркуша» окажется на точке возрождения, и никто и никогда не узнает о существовании этой планеты. Для чего кому-то показывать эту троицу? — кивнул я в сторону роботов. — Если об их существовании узнают, то эта планета станет очень популярным местом среди мне подобных.

— В твоих словах есть разумное зерно, — задумался Ялрок над моим предложением. — Идея мне нравится, но, в таком случае, тебя нужно научить маневрированию в атмосфере планеты. Решено! Смотри, — древний наклонился ко мне, начав показывать комбинации клавиш на ключе управления. — Вызов корабля осуществляется вот так…

Обучение продолжалось порядка десяти минут, за которые Ялрок показал мне, как вызывать корабль, открывать его, запускать двигатели, блокировать доступ другим разумным, открывать места для команды… Как оказалось, три огромных зверя не входят внутрь корабля, как капитан, а органично встраиваются в корпус. Десантник занимает место под днищем, технику отдано всё пространство между внешним и внутренним корпусом, включая доступ к главному реактору, а стрелок забирается на самый верх корабля и устраивается в специальной нише. Таким образом, внутри корабля остаётся сам игрок и четыре свободных кресла, которые можно использовать в качестве пассажирских сидений. Так, во всяком случае, описывал ситуацию Ялрок, всё ещё не показывая мне корабль. Когда же наступил этот момент, то…

У меня едва челюсть не отвисла, когда я увидел чудо древней техники. Форма любого космического корабля «Галактионы» была стандартной — двигатели, корпус с силовой установкой и головной отсек с командой. В той или иной степени такой дизайн был использован у всех кораблей, начиная от крейсера и заканчивая простым разведчиком, различие заключалось лишь в наличии или отсутствии внешних приспособлений — антенн, вооружения, активных щитов. По форме корабли походили на плоские угловатые летающие треугольники, поэтому я ожидал увидеть что угодно, только не огромный идеально круглый шар, отливающий сверкающим металлическим цветом. Ни видимого входа, ни отверстий для оружия, ни обзорных окон, ни антенн — в этом произведении древних не было ничего, только сплошная металлическая оболочка.

Обойдя корабль, я не мог сдержать ухмылки — даже двигателей у шара не было и каким образом *это* летает, я не понимал. Но то, что оно прилетело из-за гор, я прекрасно видел, поэтому примем этот факт как данность… Вот и верь потом

описанию, что в игре использована натуралистичная физика. Такого не бывает!

— Мой корабль, — с гордостью в голосе произнёс Ялрок. — Я показал тебе, как им управлять, как в него входить и как летать. Большего мне тебе передать нечего, поэтому я могу спокойно уйти на покой. Прощай, Хирург! Я рад, что ты позволил мне выполнить свой долг…

Тело бабочки начало таять и буквально за несколько мгновений стоящий рядом со мной древний исчез, растворившись в окружающем пространстве. Криптозавр и стравозавр издали длинный протяжный вой, я слизозавр горько усмехнулся: «Прощай, старый капитан. Ты заслужил свой отдых». Отдав дань уважения Ялроку, моя команда замерла в ожидании приказа, никуда не собираясь уходить и не делая никаких попыток занять свои места на корабле, поэтому я облегченно вздохнул, что наконец-то дождался спокойного момента, после чего нажал кнопку «Выход». За сегодня было и так много чего сделано, мне нужен отдых и покой. К тому же нужно разобраться с текстом, написанным на ключе управления — мне хотелось знать, что ещё не сказал Ялрок. Уверен, теперь Степашка точно разберется с этим языком… Ибо что-то мне подсказывало — бросать этот корабль нельзя!

— Мастер, красный уровень опасности! — отрапортовал Степашка, едва крышка кокона отошла в сторону. Эта фраза была настолько неожиданной, что я даже на мгновение замер — обычно мой «умный дом» встречает меня совершенно по-другому.

— Отчёт! — приказал я, выбравшись из кокона на пол.

— Два часа назад в наш дом, с которого мы съехали, врезался вышедший из-под управления грузовой флаер! Практически половина дома разрушена, в особенности сильно пострадали ваша спальня и комната с игровым коконом. Средства коммуникации и мой основной сервер не пострадали. Прибывшая на место полиция нашла под обломками стен останки вашего заменителя и идентифицировала его как безработного жителя города Лядова Алексея. Владельцы грузового флаера уже связались со мной и желают урегулировать инцидент как минимум с вами — по поводу гибели человека им всё равно придётся отвечать. Представители полиция ожидают, что вы свяжетесь с ними в ближайшее время, я подготовил текст для разговора, можете ознакомиться — вы находились в «Галактионе» в этот период, что подтверждают игровые логи.

— Ты почему меня сразу не вытащил? — едва не закричал я от возмущения. Как же так — мой дом разрушили, а я с

виртуальными животными развлекался?! — Срочно связывай меня с полицией!

— Прямой угрозы жизни не было, поэтому согласно протоколу…

— Связывай! — рявкнул я, прерывая Степашку. Если бы я не съехал, то…

Даже подумать страшно: в коконе мог оказаться я — и всё, пишите письма! Минус ещё один искатель чека! Поверить в то, что совершенно случайно грузовой флаер сбился с пути, учитывая, что летают они высоко над городом, мог только ненормальный. Меня бил озноб — с таким мне никогда не приходилось сталкиваться, однако рассудок продолжал гонять мысли. Кто-то, имеющий доступ к флаерам и их настройкам, вначале лишил жизни известного игрока, теперь у него дошли руки до меня, при этом организаторы спора будут утверждать, что всё под их контролем! Даже звонить им бесполезно, ничего нового мне этот… Светлана!

— Степашка, срочно связывай меня с Сергеем! — прокричал я, желая предупредить девушку. Даже если она является организатором всего этого бесчинства — чего нельзя было проверить, — я не мог её не предупредить, однако вместо моего друга перед глазами возникло изображение офицера полиции.

— Алексей Панкратов? — спросил он хриплым низким голосом.

— Совершенно верно.

— Капитан Симонов, городская полиция. Спасибо, что нашли возможность с нами связаться, скажите, вы уже в курсе произошедшего инцидента?

— Да, но хотелось бы знать подробности.

— Как и нам. Если вас не затрудним, можете объяснить, зачем вы воспользовались услугами фирмы «Побег»?

— Мне казалось, что информация такого рода является тайной…

— Всё верно, но только до тех пор, пока не погиб их сотрудник. Сейчас они крайне заинтересованы в содействии следствию. Повторю вопрос — зачем вы воспользовались услугами фирмы «Побег»? Вы опасаетесь за свою жизнь?

— Капитан, я сам разберусь с этим вопросом, — внезапно экран, на котором отображалось лицо полицейского, раздвоилось, и на второй части предстал пожилой мужчина, тоже в форме полицейского, однако, судя по мгновенно принявшему подтянутый вид Симонову, намного превосходящего его в ранге. Или чине, не знаю, как правильно это у полиции называется!

— Так точно! — подтверждая мою догадку, отрапортовал

капитан и замер в ожидании приказа. Никогда бы не подумал, что у полицейских такая строгая иерархия.

— Вольно, капитан, — благодушно произнёс старик, словно ожидал именно такой реакции на свое появление. — Вы свободны, дальше это дело переходит под мой личный контроль.

Вторая половина экрана, на которой находилось изображение капитана, исчезла, и некоторое время мы со стариком молча смотрели друг на друга. Не знаю, как он, но я совершенно не знал, как себя вести — судя по реакции капитана, передо мной очень высокий полицейский начальник, однако никакого трепета перед ним я не испытывал. Я вообще сейчас происходящее перестал воспринимать как реальность — мне представилось, что я нахожусь на приёме у Императора Ранластии и ожидаю, когда он первым со мной заговорит.

— Значит, считаешь, что за вами всеми идёт охота? — нарушил молчание старик, не отводя от меня взгляда, словно тщательно отслеживая реакцию. У меня едва дыхание не перехватило, когда осознал, как был сформулирован вопрос… Не «за мной», не «почему на меня напали?», нет, именно «за вами всеми»… Это может означать только одно — старик «в теме».

— По моей информации, уже пятеро из двенадцати убиты, — закинул я удочку. Если ошибся, то смогу отбрехаться, если же нет, то…

— Вас осталось шестеро, — произнёс старик и его слова каменной плитой припечатали меня к полу. Я смог устоять на ногах, но осознание того, что уже шестеро из двенадцати участников спора находятся в мире ином, делало ноги ватными. Не к такому я готовился, соглашаясь принять участие в поисках. — Мы следим за каждым вашим движением, за каждым вздохом, отслеживаем все связи внутри игры, но до сих пор не можем понять, кто из вас шестерых это всё устроил. Организаторы взволнованы, они привлекли лучших сыщиков, но всё тщетно — до сих пор непонятно, у кого из вас есть помощник и как ему отдаются приказы. Думаешь, сможешь отвести от себя подозрения, устроив падение флаера?

— Простите? — недоумённо переспросил, я и тут меня ошеломило осознание — меня тоже подозревают!

— Мы поняли друг друга, — жёстко отрезал старик. — До тех пор, пока идет следствие, рекомендую тебе оставаться в том доме, где ты сейчас находишься. Считай это домашним арестом, постановление суда будет доставлено буквально через несколько часов. Всё необходимое заказывай через своего домашнего питомца, любые связи с внешним миром только через меня или моего человека, контакты будут в постановлении. Вопросы?

— Я знаю ещё одного участника, вернее, участницу. Есть просьба — переселите и её. Очень не хотелось бы, чтобы на Светлану упал ещё один вышедший из-под контроля флаер.

— Все оставшиеся участники поиска сегодня же будут расселены, поэтому ваше предложение запоздало. Это всё?

— Да, — кивнул я. — Мне скрывать нечего, поэтому даю полное согласие на использование личных данных. Понимаю, что вы их и так используете, но для протокола… Скажите, Олеся, которая входила в мою тройку во время ознакомления с заданием, жива?

Как бы я не хотел, но мы провели вместе ночь и как настоящий джентльмен я обязан был поинтересоваться её здоровьем. Разговаривать со мной она не будет, телефон удалила, так что хоть через старика узнаю, как у неё дела. Вдруг она и есть та самая шестая жертва.

— Ожидайте постановления и продолжайте поиски планеты. Спасибо за разрешение на использование данных, это развязывает нам руки и… да, она жива.

Экран моргнул и растаял, оставив меня в глубокой задумчивости. Вон оно как! Нас действительно целенаправленно вырезают, при этом организаторы конкурса «остаться в живых» озаботились причиной массового падежа участников. Учитывая их статус, были проверены всё и вся, однако упавшему на мой дом флаеру на это было глубоко наплевать. Как и тому, кто всё это подстроил…

Как и было сказано, через пару часов мне доставили постановление о домашнем аресте, полиция взяла на себя все вопросы урегулирования ситуации с владельцами флаера, меня заверили, что уже через неделю мой родной дом будет полностью отремонтирован, на счёт упали какие-то деньги и только глубокой ночью меня перестали дёргать. Никакой речи о том, чтобы уйти в «Галактиону» и временно забыть о текущих событиях, не было — в три часа ночи Степашка выдал мне порцию таблеток, настояв, чтобы я их принял. По его словам, меня уже колотить начало и если я продолжу находиться в таком состоянии, мне обеспечен инсульт.

Только выпив таблетки и усевшись на диван, я понял, в каком шоке пребывал всё это время — когда мой организм расслабился, у меня случилась истерика. Я рыдал, как маленький ребёнок, у которого забрали любимую конфетку, при этом совершенно был не в состоянии остановиться. Слёзы текли ручьём и всё, что я мог делать — просто вытирать их и ждать следующего потока, прижав колени к груди. Стыдно признавать, но лучший паладин

«Ранластии», победитель турниров и самых страшных монстров, сидит и рыдает, как маленький ребёнок, осознав, что на месте подставного человека мог быть он сам. Если бы Степашка не нашёл мне этот дом, то участников поиска осталось бы пятеро… Твою же мать!

Уснуть я смог только под утро, когда солнце уже начало пробиваться сквозь закрытые жалюзи. В какой-то момент глаза закрылись, а когда я их вновь открыл, на улице наступила ночь.

— Добрый вечер, Мастер! — тут же раздался голос Степашки. — Восстановительные работы в вашем доме уже начаты, получено возмещение ущерба со стороны владельцев грузового флаера в размере семисот тысяч кредитов, эта сумма идёт дополнительно к стоимости ремонта, страховая компания тоже выплатила нам компенсацию за разрушение жилища, сумма составила…

Степашка продолжил отчёт о том, как, оказывается, экономически выгодно на мой дом упал грузчик, однако меня вновь начало накрывать. Всё же не каждый день происходят такие вещи.

— Готовь капсулу, — прервал я отчёт. — Как проходит определение направления, по которому нужно искать планету?

— Как я уже говорил, текущих ресурсов недостаточно для выполнения этой задачи в разумные сроки, — тут же переключился Степашка на новую тему и принялся отмазываться. — Недостаток информации…

— В общем, задача снимается, — бросил я, поднимаясь на ноги. — Она уже неактуальна…

Сбежав от реальности в «Галактиону», я обнаружил свою команду на том же самом месте, на котором оставил их полтора дня назад. Замершие, словно восковые фигуры, тройка зверей-роботов терпеливо ожидала приказа командира и не делала ни единой попытки заняться своими делами. В отличие от игроков, имеющих свои ограничения, такая команда является идеальным вариантом поисков планеты с чеком. Тут же мелькнула мысль — а зачем мне отказываться от этого круглого корабля и возвращаться обратно на «Каркушу»? Мне кажется, та же Марина с удовольствием купит мой старый корабль, ведь она вложила в него немалые деньги. Мне же будет достаточно этого шара, даже независимо от его уровня и скорости полёта. У него есть неоспоримое преимущество — отсутствие игроков. Например, я решил зайти в игру ночью, а моей команды нет, никуда не полетишь в одиночку, ничего не сделаешь. Спасибо, но такие препоны в поиске мне не нужны, достаточно того, что на мой дом флаеры падают.

На душе кольнуло недовольство, что я не отправил Степашке модель ключа управления для расшифровки надписей, однако я тут же себя оборвал — сейчас не до самобичевания. Нужно забыть всё — покушения, потери, желания. Главное сейчас — игра и поиск чека. Именно поэтому я сбежал сейчас в «Галактиону» — уже давным-давно привык оставлять все реальные проблемы в реальности. Игра должна быть только для игроков.

Исправляя свою ошибку, я нажал кнопку выхода из полного погружения, скопировал ключ управления и выдал Степашке задание, поставив на него наивысший приоритет. Нечего ему расслабляться…

— Загружаемся, — приказал я команде, активировав корабль. Идеально гладкий шар подёрнулся, и в нём начали открываться несколько проходов — для меня и для моей команды. Если мой проход представлял собой стандартный вход в космический корабль, аналогичный тому, что есть на «Каркуше», то для зверья они были очень забавными. Например, для орангутанга в корпусе появились перила, по которым тот мгновенно забрался на самый верх сверкающего корабля и исчез в какой-то нише, невидимой с земли. Для носорога открылся огромный люк, в котором была видна различная техника, и трёхметровая махина рысцой забежала в свой загон, который тут же захлопнулся. Змея же просто-напросто подползла к корпусу, вытянулась вверх на максимально-возможную длину и рухнула на корпус корабля. Я ожидал чего угодно, только не того, что корпус пошёл волнами, словно поверхность воды, и большая часть змеи утонула в корабле, оставив торчащим наружу один хвост. Буквально через мгновение хвост был втянут в корпус, и на ключе управления зажглась зелёная лампочка — команда заняла свои позиции. Остался капитан, но едва я сделал первый шаг по направлению к кораблю, как у меня дико заорал личный коммуникатор — кто-то, имеющий мой номер, желал поговорить.

— Хирург, привет! — раздался радостный голос Лестрана, как только я нажал кнопку ответа. — Мы на сегодня уже закончили, я один остался, решил, вот, с тобой поговорить. Как поиски Эло?

— Пока никак, — на всякий случай ответил я. Лестран парень хороший, но… — Я уже обнаружил месторождение, осталось понять, как это всё использовать. Думаю, уже завтра «Каркуша» будет находиться на кладбище кораблей.

— Отлично! Ибо нам очень не хватает пятого игрока. Расм, конечно, клёвый мужик, но мы с ним не удирали с Сектора Обучения. К тому же он очень осторожный — мы не нападаем на большие корабли, только на мелочь. Скучно! Таким путём мы

пиратами станем ещё очень нескоро. Скорей возвращайся.

— Вернусь, не переживай, — заверил я парня, отключая связь. Настала пора попробовать, что умеет корабль древних.

Получено достижение: Космический волк. Вы являетесь владельцем уникального космического корабля.

Получен космический корабль вне категорий. Наиболее близкая категория — крейсер. Вес: 650000. Класс предмета: Б-44. Для детального описания свойств корабля посмотрите судовой журнал.

Вы являетесь первым игроком, получившим данный корабль в собственность, и имеете право присвоить название. Текущее название отсутствует.

— Ялрок, — практически не задумываясь, ответил я. Этот представитель расы ульдан помог мне получить это чудо, предоставив все необходимые права и доступ, поэтому хотелось оставить о нём хоть какую-нибудь память. Внекатегорийный корабль Б-класса — это не просто небывалая мощь, это огромный повод задуматься о соблюдении игрового баланса. Естественно, что для меня сегодня игра закончилась, ибо остаток вечера я посвящу изучению судового журнала и знакомству с кораблём, но нужно подстраховаться. Ибо незнание закона не освобождает от ответственности.

> Уважаемые администраторы игры «Галактиона»! В процессе выполнения задания мной был получен внекатегорийный корабль Б-класса, являющийся уникальным предметом. Прошу подтвердить, что данный корабль был получен мной без нарушений игровой логики, правил и я являюсь единственным владельцем данного игрового предмета.
>
> С уважением, Хирург.

Ещё в «Ранластии» я понял главную вещь — если что-то тебе неизвестно, то нужно спрашивать. Данное игровое средство может стоить от одного кредита, если совершенно не умеет летать, до десятков миллионов, если оно действительно соответствует статусу «древнее и идеальное». Если администраторы примут решение, что мне разрешено только взлететь и уничтожить «Каркушу» — даже спорить с ними будет бессмысленно, ибо ровно для этого мне был выдан корабль. Всё остальное — уже мои вольности. НО! Так как я не нарушил, на мой взгляд, ни одного игрового закона или правила, то распоряжаться кораблём могу так, как мне заблагорассудиться, вплоть до того, что улечу на нём в основной игровой мир. Жалко, конечно, появляться на уникальном корабле среди огромной

массы игроков, которым тут же потребуется присвоить мой корабль…

Блин! Действительно — об этом-то я и не подумал! Судя по описанию, охотников за уникальными вещами в «Галактионе» тысячи, если не десятки тысяч, и светить перед ними «Ялроком» будет непростительной глупостью. За мной начнётся такая охота, что времени на поиски чека совершенно не будет, большую часть времени я буду скрываться от желающих заполучить корабль. Что же делать? Продать его и продолжить путешествовать на «Каркуше»? Кстати — вариант! Уверен, найдётся достаточное количество народа, которые захотят раскошелиться, чтобы получить такой шарик… Вот только захочу ли я с ним расставаться?

Добро пожаловать в судовой журнал корабля Ялрок. Выберите пункт, который желаете изучить:

— Общее описание корабля;

— Состояние команды;

— Состояние трюма;

— Состояние вооружения;

— Состояние защиты;

— Состояние энергетического блока;

— Состояние…

Едва я активировал судовой журнал, на экране передо мной высветилось двадцать пунктов, начиная от состояния гостей капитанской рубки и заканчивая исследовательской лабораторией — на этом корабле была и такая штука. Прекрасно понимая, что для детального изучения каждой функции нужно время, я начал с самого первого пункта — общего описания. Главное начать, а там разберёмся…

> Уважаемый Хирург! Спасибо, что обратились в службу поддержки пользователей виртуальной компьютерной игры «Галактиона». Надеемся, что ваше пребывание в «Галактионе» приносит вам удовольствие, мы же со своей стороны…

Текста «ни о чем» было настолько много, что я даже удивился — по всей видимости игроки уже нё раз обращались на сопровождение «Галактионы» в суд, что консультанты недостаточно вежливы, общительны, доводят не всю информацию и прочая, прочая — чувствовалось, что каждая фраза из письма прошла не одно дело. Пробежав общий текст по диагонали, ещё раз отметив, что даже напоминание о проверке домашних питомцев присутствовало в этом послании, я дошёл до смысловой составляющей:

> По вашему запросу № 7730003 сообщаем, что использование полученного вами корабля вне категорий не противоречит никаким игровым нормам, и вы нашли его в рамках игрового сценария поиска уникальных предметов прошлого. Спасибо за обращение и напоминаем, что…

И вновь километры текста о том, как правильно выходить из капсулы, на что нужно обратить внимание при длительном пребывании в игре и насколько всем нам повезло, что есть такая замечательная игра. По всей видимости, эту игру сопровождают ещё те сказочники. Гансы, чтоб им хорошо жилось, Христианы Андерсены. Удостоверившись, что «Ялрок» принадлежит мне и, если я улечу на нём в большой мир, ничего страшного не случится, я продолжил изучение общего описания корабля.

Итак! Это чудо было оснащено двумя гравитационными двигателями, спаренными с двумя гиперускорителями. Понятия не имею, разрешена ли с точки зрения физики такая комбинация, но разработчики кораблей древних решили, что так будет хорошо. Поверим им на слово. Учитывая особенность типа двигателей, им было совершенно неинтересно, где у корабля находится голова, где хвост, поэтому манёвры корабля значительно отличались от тех, которым учат в Секторе Обучения. По сути, если дополнительно на корабль поставить систему поглощения инерции, чтобы игрока внутри корпуса не размазало по креслу — по умолчанию такой не было, но место под неё зарезервировано, — то корабль мог прыгать в любом направлении в любой момент времени. С любой текущей скоростью… Этакий хаотичный шарик, мечущийся по пространству и сбивающий столку системы наведения и игроков.

Защита на корабле была трёх типов — энергетические щиты, аналогичные тем, что стояли на «Каркуше», активная защита, предназначенная для частичного поглощения лучевого оружия противника и, как я её назвал, система «антиторпеда». Как работает последняя штука, я так и не понял, видимо нужно будет читать особенности защиты, но общая суть заключалась в том, что оператор, в моём случае — змей, каким-то образом определял нацеленную торпеду и перехватывал её, не уничтожая. Торпеда замирала на месте и превращалась в некое подобие минного заграждения — как только к ней подлетал корабль, она взрывалась. Мало того, одновременно с захватом в торпеде производились корректировки, делая её уникальной ловушкой — как только торпеда захватывалась «мухоловкой», начинался отсчёт времени и через три минуты торпеда взрывалась. Судя по

описанию — именно три минуты нужно кораблю на то, чтобы дотащить застывшую торпеду себе на корабль. Антиторпедная система могла останавливать и заряжать всего одну торпеду в минуту, так что особо с ней не повоюешь, но если заниматься этим делом параллельно с маневрированием… Неплохие перспективы, на самом деле, вырисовываются! Корабли уровня фрегат, не говоря уже о разведчиках и истребителях, очень бережно относятся к торпедам. Имея на борту всего двенадцать торпед, поневоле решишься забрать бесхозную болванку из космоса, направив на неё луч захвата. И на этом корабль можно списывать, так как рванувшая внутри фрегата космическая торпеда разнесёт его вдребезги. Даже крейсеру может не поздоровиться, если он решится на захват такой опасной штуки. Конечно, одна торпеда не сможет уничтожить целый крейсер, но покорёжит его знатно.

Перейдя к вооружению, я не смог сдержать довольной улыбки — несмотря на то что уже находился на крайней стадии ошеломления, эта составляющая корабля завела меня ещё дальше. Во-первых, шесть лучевых пушек, расположенные по всему периметру корабля и обладающие способностью передвигаться по желанию стрелка. Пушки свободно плавали в корпусе, словно в воде, напрочь выгоняя законы физики из этой игры. Ибо так не бывает, хотя я уже повторяюсь. По всей видимости, у кого-то бывает. Аналогично с лучевыми пушками, у корабля имелись четыре электромагнитных орудия для снятия щитов противника, а также двадцать две торпеды А-класса и собственная система производства, выдающая одну торпеду в пять минут. Две независимые силовые установки, ремонтная лаборатория, ангар для дроидов-штурмовиков, в котором находились тридцать два дроида в полном вооружении, исследовательская лаборатория, трюм на несколько сотен единиц, к сожалению в настоящий момент пустующий, замороченная компьютерная начинка…

Когда я осознал, что мне досталось, стало ясно одно — этот корабль будет моим! Плевать, сколько я смогу заработать на его продаже денег — расставаться с такой техникой совершенно не хотелось. Отыскав кнопку самоуничтожения, позволившую мне вздохнуть с облегчением, я принял пускай и ошибочное, но объяснимое решение — «Ялрок» будет моим кораблем, а «Каркуша» временно переходит под управление Лестрана. Продавать фрегат я не хотел, так как прекрасно понимал — за «Ялроком» начнётся охота всего игрового мира, так что временное убежище в виде фрегата мне пригодится. Но прежде всего нужно закачать в мой нынешний корабль карты из

«Каркуши» — прежде чем отправлять фрегат на перерождение, его услугами нужно воспользоваться сполна. Заодно и бронекостюм заряжу — без него я как голый в этой игре. Как только игроки спокойно обходятся без этой обязательной, по своей сути, вещи?

Производится калибровка кресла и систем управления под текущие параметры капитана.

Активировав корабль, я столкнулся с первым сюрпризом — подгонкой кресла под нынешнего владельца. Учитывая особенности строения ульданца, у которого за спиной находились два огромных крыла, сиденье было спроектировано специфичным образом, не позволяя мне нормально откинутся и наслаждаться полётом. Вначале я списал это на незначительные неудобства, ведь не всё должно быть идеально, однако только корабль запустился, как кресло капитана тут же начало корректироваться под мои параметры. Очень удобно, нужно будет ещё раз этим заняться, когда одену бронекостюм. Перед глазами возникло несколько экранов, показывающие обстановку за бортом «Ялрока» в различных масштабах, вплоть до состояния текущей звёздной системы, после чего, как и рассказывал древний, проявился шар управления, представляющий собой миниатюрную копию корабля, висящую в каком-то магнитном поле. На самом деле появился не только корабль, но и проекция окружающего его пространства, которая масштабируется в зависимости от скорости корабля, поэтому, учитывая способность мгновенно изменить курс, управление этим средством передвижения было весьма специфичным. Ни рычагов, ни кнопок — только проекция и возможность двигать её в пространстве. Обалденная штука!

Осторожно дотронувшись до проекции, я приподнял её над планетой, ощущая, что меня немного вдавило в кресло — корабль пришёл в движение. Тут же масштаб карты изменился в соответствии со скоростью «Ялрока» и я осторожно двинул проекцию в сторону «Каркуши». Начался этап тестирования…

— Капитан, загрузка данных осуществлена, идёт перекодировка, — информировал меня слизозавр, после того, как из «Ялрока» в «Каркушу» был протянут длинный провод. Хоть в чём-то разработчики пошли на некое подобие реальности, решив, что энергия может передаваться только по проводам. Если бы у меня получилось передать Эло в системы фрегата через тридцать метров камня, я бы долго и упорно смеялся. Однако в этом моменте меня помиловали, обеспечив вполне реальную зарядку энергосистемы «Каркуши».

Подогнав кресло под размеры бронекостюма, я дождался

отчёта змеи о том, что все данные с «Каркуши» переданы на «Ялрок», кроме нескольких шпионских модулей, отправляющих координаты корабля куда-то в космос — не все, оказывается, мы нашли во время разбора! — и активировал корабль.

Определение текущих координат корабля….. Текущие координаты корабля определены….. Ближайшая населённая планета — Замир, перинийская империя, альянс Вальда… Рассчитывается оптимальный курс… Курс рассчитан, время нахождения в гиперпространстве — тридцать минут.

На одном из экранов возникло изображение исследованной части «Галактионы» и очень сильно удалённая точка, коей являлась планета Карлатон. Когда до меня дошло, куда закинул нас непродуманный прыжок с поверхности планеты, глаза едва не полезли на лоб — едва ли не самая удаленная точка «Галактионы», если такая вообще существует.

— Компьютер? — произнёс я вслух, больше по привычке. С давних пор Степашка стал для меня если не другом, то незаменимой частью интерьера, поэтому я настолько привык общаться с ним голосом, что автоматически попробовал сделать это и сейчас. Например, на «Каркуше» системы распознавания голоса не было. Проверено.

— Капитан, есть приказания? — ответило окружающее пространство, отчего глаза на лоб всё же полезли — корабль оказался «живым»!

— Краткий отчёт о статусе корабля, — произнес я тестовую фразу, чтобы понять степень развития виртуального разума. Буквально несколько минут назад я закончил знакомиться с данными, поэтому хотелось сравнить то, что скажет корабль с тем, что я узнал самостоятельно.

— Учитывая, что уже изученная вами информация покрывает девяносто процентов отчёта о статусе, добавлю, что для полноценного функционирования дроидов необходим Тирон. Повреждения солдат после последней битвы составляет 47%, большая часть экземпляров требует капитального ремонта, боеспособными являются всего четыре дроида из тридцати двух, имеющихся на корабле. Крайне желательно пополнить запасы Эло, так как имеющейся на корабле энергии хватит на неделю. Сотня тысяч лет автономной работы не проходят даром даже для корабля класса кламир. Все системы работают в штатном режиме, отклонений не выявлено, кроме текущего состояния команды — их функциональность активирована на 25%, требуется повторное обучение. Рекомендуется не ввязываться в открытое противостояние с другими кораблями, пока общий уровень активации функциональности не достигнет отметки 50% и выше.

Сканирование планеты завершено, обнаружена залежь Эло, рекомендуется полностью выработать данную жилу. Желаете отправить кранг?

— У нас и кранг имеется? — оторопело спросил я, перебирая свойства корабля. Хоть убейте, не помню я, чтобы в списке имущество он значился!

— Модель криптозавра, установленная на корабль в качестве десантника и главы дроидов, обладает дополнительной расширенной функцией по добыче полезных ископаемых. Наиболее близкие функции в нынешней галактике выполняет кранг, поэтому и была произведена семантическая замена слова. Добычу обеспечит криптозавр.

— Даю добро на сбор, — выдавил я и один из экранов сменил картинку на вид от лица носорога. Открылся корпус, после чего зверь со всех ног рванул по одному ему известному адресу. Нет, адрес знал ещё и компьютер корабля, но… Кстати! — Компьютер, как правильно к тебе обращаться? Есть какое-то имя, номер, модель, личные предпочтения?

— Ответ отрицательный, — послышался ответ. — Предыдущий капитан не управлял мной с помощью голоса.

— В таком случае, нарекаю тебя Умником. Некрасиво быть безымянным. Поясни, что значит «без голоса»? Какое-то мысленное общение?

— Нет, с помощью ключа доступа. Использовать голосовые связки представители расы ульдан не любили.

— Понятно, скажи, у тебя есть информация об истории этой расы? Кто они, откуда взялись, почему пропали, в каких воинах участвовали? Может, знаешь, где располагаются их тайные базы, которые могли сохраниться до наших дней? — последний вопрос я задал из чистого любопытства, прекрасно понимая, что разработчики «Галактионы» и так сделали мне совершенно сумасшедший подарок. Если рассматривать ситуацию, то против кламира, как этот тип корабля назвал Умник, выступать один на один на фрегате и ниже нельзя, так как для него это будут не соперники. Даже мухоловка не поможет — я снесу щиты и разорву корпус одним лучевым оружием, не прибегая к торпедам. Непонятно, почему они пошли на ввод столь подрывающего баланс корабля, но мне не мог этот факт не нравиться. Ибо я был его владельцем. Даже против крейсера можно рискнуть выйти, так как класс «Ялрока» оказался гораздо выше, чем я мог мечтать. Раньше я думал, что корабли Б-класса просто так на земле не валяются, однако реальность оказалась совершенно другой.

— Информация о расе ульдан загружена на ваш личный КПК, — последовал ответ Умника. — Включая описание войн,

истории возникновения и падения. Что касается тайных баз, вынужден вас разочаровать, — последовала незначительная пауза, за которую я успел усмехнуться и пожать плечами — нет, так нет. — Согласно моим расчётам, есть вероятность сохранения только одной базы ульдан, все остальные находились на планетах, которых уже не существует.

— Одной базы? — мне удалось сдержать образованный возглас. — Где её координаты?

— Учитывая нынешнее территориальное расположение и административное деление империй, база находится на одном из трёх спутниках Зальвы, столицы Приканской империи. Ульдане располагали свои базы глубоко под поверхностью, поэтому, если спутник ещё цел, значит, база находится в нетронутом состоянии.

Счастье от того, что у меня есть информация о древней заначке, прошло, едва Умник сообщил координаты этой самой заначки. Из того, что я узнал об этой игре, звёздная система с планетой-столицей находится практически в самом центре империи, при этом она является одним из самых защищённых мест этой самой империи. Такие системы наводнены только ДБЛками, против которых корабли игроков были не более чем игрушки. Доступ игроков в эту систему был только по приглашению, а учитывая моё не очень положительное отношение с альянсом «Альтан», куда входит Приканская империя, получить такой доступ будет чуть труднее, чем невозможно. Обидно…

— Криптозавр нашёл жилу с Эло, приступает к её добыче, — произнёс Умник, и я обратил внимание на экран. Огромная глыба синего минерала, вокруг которой располагалось выжженная мёртвая земля — излучение Эло уничтожило всё вокруг себя. Носорог не стал изобретать велосипед по добыче ресурса, поэтому действовал так же, как и все представители его семейства — разгонялся. Рогом врезался в жилу, отказывая от неё кусок, после чего этот самый кусок минерала поедал. Прошло всего десять минут, как шкала заполнения внутреннего отсека криптозавра заполнилась, и он потрусил обратно к кораблю на разгрузку. — Время полной выработки жилы — десять часов, — тут же прокомментировал происходящее Умник. Всё же какое правильное имя я ему подобрал! — Время в пути — десять минут. Рекомендуется подлететь к жиле и сократить время добычи ресурса.

— Согласен, — кивнул я головой, осторожно дотрагиваясь до управляющего шара. — Стрелок, приготовься уничтожить фрегат, как только мы будем на достаточном расстоянии. Техник — сообщи криптозавру, что мы летим к нему, пускай ждёт нас возле

жилы.

— Сделано, кэп, — тут же произнесла змея, и я осторожно оторвал «Ялрок» от грунта. Настала пора сказать «Каркуше»: «до встречи»…

Фрегат Каркуша был уничтожен. В связи с перерождением, все параметры корабля уменьшены на один класс. Текущий класс корабля — «В».

— Лестран? — позвонил я своему напарнику, как только посадил «Ялрок» недалеко от жилы Эло. Носорог тут же взобрался на борт и изрыгнул в своё стойло всё, что успел к этому моменту наесть. Из стены выдвинулась рука-манипулятор, которая поместила кучу Эло в контейнер. Весёлый процесс…

— Хирург, привет! — обрадовано ответил юноша, всё ещё сидящий в игре.

— У тебя есть задача на завтра. Нужно отправиться на Кирлац, найти на кладбище кораблей «Каркушу» и забрать её оттуда. Расма сейчас нет, поэтому ставлю задачу тебе. Справишься?

— Спрашиваешь! Подожди, а сам чего? Умереть не можешь?

— Не в том дело. Сам я буду чуть позже. Отдавайте Марине фрегат, скажите огромное спасибо и продолжайте выполнять задание Хильвара. Договорились?

— Хорошо! Всё сделаю в лучшем виде!

Отключившись, я ещё несколько минут наблюдал за тем, как криптозавр носится от жилы Эло к кораблю и обратно, после чего нажал кнопку «Выход». На сегодня достаточно приключений и основное тестирование «Ялрока» состоится завтра. Главное, чтобы Степашка разгадал надписи на ключе управления…

Глава 10
Обновление

— Доброе утро, Мастер! — произнёс Степашка, едва я открыл глаза. Ночь выдалась неспокойной, мне постоянно снился какой-то кошмар, в котором меня, в различных вариациях, уничтожали — то взрывали, то давили, то пристреливали. Причём каждый раз это делал новый человек, которого я никогда не видел в своей жизни — какой-то мощный мужик с бакенбардами, белой обтягивающей майке и странными кастетами, выполненными в виде длинных трёх когтей, девушка в тёмной обтягивающей одежде, похожей на латекс, двигающаяся так плавно, словно убийство для неё — танец, какой-то чудак в зелёной одежде с эмблемой фонаря… Ночка выдалась ещё та. Радовало одно — ночь уже закончилась и сегодня мне предстоит тестирование нового корабля. Если он хотя бы наполовину так хорош, как показано в описании, то я сделаю пожертвование в пользу администрации игры — такие подарки должны быть «обмыты».

— Что нового? — спросил я у Степашки, приступая к завтраку. Мой заменитель всего и вся даже на чужой территории умудрялся обеспечивать меня всем необходимым, стараясь сгладить вынужденный домашний арест.

— Продолжаются работы на площадке разрушенного дома, за ночь был убран весь мусор, сегодня приступают к восстановлению стен. Получена информация от полиции, что вручение почётной грамоты будет осуществлено, как только закончится период изоляции. Сервера «Галактионы» сегодня недоступны в связи с масштабным обновлением. Полностью расшифрован текст на ключе управле…

— Стоп! — прервал я отчёт Степашки, несмотря на то что расшифровка текста штука важная и была для меня в первом приоритете. — Какое обновление? Почему я о нём слышу первый раз?

— Все о нём слышат первый раз, — пояснил «умный дом». — Слухи о том, что идёт глобальное обновление, витают уже давно и стали неактуальной темой, разработчики игры всячески отмалчивались и вот этот момент настал. К нему, по сути, не был готов никто. К тому же, прошу отметить, что начальный запрос по «Галактионе» имел цель выяснить основные игровые моменты и историю рас, особенности управления кораблём, экономику и поиски координат по нескольким рисункам. Ни в одном из запросов не было требований по определению будущего

вероятного состояния игры и перспектив её развития, поэтому данная информация была признана мной как несущественная и не выдавалась в отчёты.

— Хм… — многозначительно отреагировал я на заявление Степашки, отправляя последнюю порцию оладий в рот. Тайные обновления штука интересная, очень многие компании, даже та, что разрабатывала «Ранластию», пользовались этой фишкой, ведь основное тестирование выполняют не игроки, а программы, но, на мой взгляд, слухи всё равно должны были просочиться. Нельзя утаивать информацию до последнего момента, если только у «Галактионы» нет очень хорошей службы безопасности… — Сделай краткое описание изменений и найди мне полную информацию по обновлению в части управления кораблём. Сейчас же это описание стало доступным?

— Да, новая информация была выложена на официальный сайт игры. Вывожу данные, — перед глазами появилась проекция одного из экранов, на которой стройными рядами начали появляться строки текста. С каждым новым предложением, попавшим в серое вещество, брови взлетали всё выше, словно информация не помещалась в голове и старалась надуть мозг. Стало понятно, почему «Галактиону» закрыли на целые сутки — стандартное обновление прекрасно можно было накатить в течение часа, даже не выводя игроков в реальность, но разработчики игры задумали колоссальную корректировку игровой механики, включая введение новых фишек…

Итак! Отныне в Галактионе стало на несколько официальных типов кораблей больше, при этом кламира — моего нового круглого корабля — среди нововведений не было. Игрокам стали доступны следующие корабли в порядке увеличения мощи: истребитель, разведчик, шатл, транспортник, заградитель, монитор, корвет, фрегат, альбенда и крейсер. Причём альбенда — монстр на пятьдесят игроков — практически не отличался по характеристикам от крейсера до обновления, зато обновлённый крейсер… Даже не представляю, каким образом теперь их сбивать. Ещё был кранг — добытчик ресурсов, но игроки им не управляли, поэтому в расчёт эта посудина не попала. В связи с тем что принцип управления кораблями не изменился, обновление космического парка явилось едва ли не единственной вещью, касающейся командиров кораблей, но лишь малой толикой того, что ввели разработчики в «Галактиону».

Основной упор был сделан в техническую сторону игры, делая техников крайне полезными, желанными и, по сути, обязательными гостями на любом судне. После установки обновления в руки игроков, выбравших стезю ремонта, прилетит

волшебная птица счастья абсолютного ремонта и модернизации. Скорректировать двигатель, оружие, броню, обшивку — техники будут способны улучшить всё, что шевелится. Кроме всего прочего, они получили возможность создания индивидуальных роботов, вплоть до огромных роботов-титанов. По всей видимости, кому-то надоела гегемония десанта на планетах, поэтому данная функция была отдана любому другому игроку. Достаточно получить титана, научиться им управлять, и никакой десант уже не страшен. Что меня не могло не порадовать, было введено такое понятие, как космический рейд — раз в неделю на несколько случайных планет Конфедерации полетит огромный астероид. Игрокам придётся собраться в огромную армию и уничтожить этот булыжник. В одиночку, даже на «Алексееве», такое дело не провернёшь — не хватит времени и вооружения, поэтому нужно собирать огромную ораву игроков. Естественно это новые задания и награды, новые отношения и фракции, новые планеты, новые торговые пути, новые механизмы, новое, новое, новое…

В связи с закрытием практически всех конкурентов «Галактионы» и глобального увеличения численности игроков, разработчики пошли на незначительные уступки и в некоторой части упростили игру — наконец-то появился список заданий. До этого момента игроки на свой страх и риск решали, выпало им задание или нет, и только редкие сообщения перед глазами информировали бедолаг, что они находятся на правильном пути. Отныне появится журнал, в котором будет прописано, что игрок получил от «местных» и какой у него прогресс по каждому из заданий. Удивительно, почему этого не было сделано сразу, но очень порадовало своевременное включение логики того, кто следит за развитием игры.

Судя по цифре, высвеченной Степашкой, всего было реализовано порядка двадцати двух нововведений, начиная от нового корабля и заканчивая новой обшивкой, поэтому большинство вещей я просматривал по диагонали. Однако всё померкло перед самым основным нововведением обновления — первый за всю историю игры враг! Раса агрессоров из другой вселенной напала на изученное пространство «Галактионы», угрожая одновременно всем двенадцати империям. Для того чтобы заставить игроков активно участвовать в уничтожении врага, агрессоры каким-то чудным образом умудрились взять в заложники по одному представителю правящей династии каждой империи. Даже Анорская Империя — империя роботов, которой управляет центральный процессор, — имела в своём составе такое слабое звено. Двенадцать принцев и принцесс собрались на

каком-то симпозиуме в защиту мира, где их и повязали. История была выдумана красивая, но смысл оставался один — разработчикам нужно, чтобы игроки бросились вызволять заложников, ввязываясь в бои с новым противником…

— Мастер, к вам гости, — произнёс Степашка, отрывая меня от «курения мануалов». Я мельком взглянул на часы и мои брови, уже измученные к этому моменту, сделали ещё одну попытку взлететь вверх — я просидел перед монитором более шести часов. Информации по «Галактионе» было столько много и она была настолько интересной, что я даже не заметил, как прошёл день.

— Разве ко мне разрешены гости? — недоуменно спросил я, прекрасно понимая — этот вопрос нужно адресовать не Степашке.

— Нет, но стоящий перед дверьми человек обладает всеми ключами доступа. У меня нет доступа на открытие двери, откроете её самостоятельно? Вам только что была предоставлена такая возможность.

— Открою, — ответил я, поднимаясь на ноги. Учитывая, что я нахожусь под тщательной опекой, а также спокойный голос Степашки, который не заметил ничего опасного, мне ничего не грозит. Лишний же раз выйти на улицу и поговорить с живым человеком, учитывая, что меня закрыли в четырёх стенах, как какого-то преступника, скажется очень положительно на моей психике.

Зря я так думал. Едва я открыл дверь и увидел, кто почтил меня своим присутствием, как положительное настроение испарилось, словно пролитый стакан спирта. И обидно, и жалко, и ничего не поделаешь…

— Алексей, добрый день, — произнёс гость — пожилой мужчина, которого я уже имел удовольствие лицезреть. Который, по сути, явился причиной моего заключения. — Впустишь? Нам нужно с тобой поговорить…

— Прошу, — посторонился я, совершенно не понимая, для чего спрашивать разрешения. Учитывая потенциальный ранг этого человека, меня по всем правилам должны были спеленать, посадить во флаер, если этому старикану так хочется пообщаться с глазу на глаз, и отвезти по нужному адресу. — Чай, кофе?

— Воды, если можно, — ответил гость, усаживаясь на кресло. Степашка тут же организовал стакан воды, а я уселся в кресло напротив и терпеливо стал ждать, когда старик начнёт разговор. Что-что, а ждать я умел — игра научила.

— У меня для тебя есть две новости, — начал старик, так и не представившись. Либо полагая, что я должен знать его имя. — Первая — мы так и не смогли определить, кто уничтожает участников поисков. Обозначенная сумма — очень неплохой

стимул для того, чтобы вырезать всех конкурентов, ведь по условиям договора поиски будут продолжаться, даже если останется всего один участник. Поэтому ты по-прежнему входишь в круг подозреваемых, и выпускать из этого дома тебя никто не собирается. Это первое.

Старик замолчал, вернувшись к стакану с водой и позволяя мне осмыслить первую новость, которая, по сути, никакой новостью не является. Если бы меня не подозревали, то не держали бы как хомяка в клетке, поэтому мне оставалось только молча сидеть и ожидать второй новости. Человек такого уровня вряд ли сам бы пришёл сообщить мне, что я являюсь «мальчишом-плохишом».

— Мне нравится твоя выдержка, — ухмыльнулся старик, отодвигая стакан в сторону. — Ни лишних эмоций, ни криков, ни требований уважать твои права. Ты даже не интересуешься, кто я такой, словно прекрасно это знаешь.

— Кричать, насколько я понял, бессмысленно — всё равно не выпустите в большой мир. Права урезаны по решению суда, постановление мне уже вручили. Что касается того, кто вы такой… Какая мне разница? Единственное, что хотелось бы — узнать имя-отчество, ведь как-то обращаться к вам нужно. Вряд ли вам понравится «старик» или «дедок», — ответил я, тщательно контролируя свой голос. В нём не должно быть ни единого намёка на иронию или какие-то эмоции — только констатация фактов. Показывать кому-либо, что мне не по себе, не очень-то и хотелось.

— Сергей Юрьевич, — ухмыльнулся гость. — Можешь так меня называть. Что ж. В таком случае перейдем ко второй новости. Скажи, что ты знаешь о политике государства в отношении детей?

— Простите, я вас не очень понял, — опешил я, выходя из нейтрального образа. — Каких детей?

— Самых обыкновенных, маленьких таких карапузиков. Бегают, постоянно норовят залезть в труднодоступные места и категорически отказываются есть кашу. Дети.

— Сожалею, но данная тема мне незнакома, — ответил я, стараясь вернуться в нейтральное состояние и скрыть свои эмоции. При чём тут дети и политика государства в их отношении?

— Я так и думал. В таком случае, если позволите, проведу вам очень краткий курс ликбеза. Как вы знаете, в последнее время количество рождающегося населения стало катастрофически падать относительно смертности, поэтому государство взяло под тщательный контроль любую беременность… После того, как

большая часть человеческой деятельности была автоматизирована и заменена машинами, на нашей планете произошёл демографический бум — люди начали смотреть по сторонам, общаться и создавать семьи. Три-четыре ребёнка стало нормой в семье, однако так продолжалось недолго — ровно до того момента, как в наш мир пришли компьютерные игры с полным погружением. Несмотря на то что часть игр, та же «Галактиона», поддерживается сильными мира сего, невозможно было не заметить резкого падения рождаемости. Всего за двадцать лет желание иметь три-четыре ребёнка сменилось полным отказом от детей. Знаю по себе — как-то не представляю себе, что по моему дому будет бегать маленькое чудовище и крошить всё направо-налево, выдёргивая провода из игрового кокона и требуя времени на общение. Государство вовремя обратило внимание на негативную тенденцию и начало активно противодействовать этому явлению. С играми оно ничего не могло поделать, зато могло ввести огромные преференции родителями и их детям, делая второго и последующего ребёнка кормильцем семьи. Были запрещены аборты, запущена пропаганда семьи, беременные женщины освобождались вообще от любой работы уже в первый месяц беременности, причём государство полностью обеспечивало их существование, в общем — машина по противодействию уходу людей в виртуальность действует на всю катушку…

— Всё это хорошо, однако я совершенно не понимаю — какое это отношение имеет ко мне? — спросил я Сергея Юрьевича, как только он закончил ликбез. Узнавать что-то новое всегда хорошо, только нужно понимать, для чего это новое тебе нужно. Сейчас я не понимал.

— В этом и заключается вторая новость. Ты скоро станешь папой…

ЧТО?!

— Каким, к чёрту, папой? — нейтральное состояние лопнуло, как мыльный пузырь, выпуская наружу все мои эмоции. Это уже ни в какие рамки не лезет! Плевать, кто этот старик такой, но я не позволю откровенно врать себе в лицо, желая отследить реакцию и посмотреть, не выдам ли я себя. Ведь я потенциальный убийца шести человек! — Вы со своими подозрениями совсем с ума все сошли! Я из кокона уже пять лет не вылезаю! Знаете что, Сергей Юрьевич, мне было очень приятно с вами поговорить, послушать увлекательный рассказ о заботе государства о детях, но теперь прошу меня простить. У меня впереди знакомство с новой «Галактионой». Как вы правильно сказали — поиски продолжатся, даже если останется только один участник, поэтому

сейчас вы мне мешаете.

— Результаты анализов, — усмехнулся старик, вытащив из своего портфеля несколько листков бумаги и даже не думая подниматься с кресла. — Согласно им, некто Панкратов Алексей приходится отцом ребёнка, который в скором времени появится у Сафроновой Олеси. Ты в любой момент можешь провести независимую экспертизу, вплоть до анализа ДНК. Олеся находится на втором месяце беременности и государство сделает всё, чтобы она родила. Независимо от того, признаешь ты ребёнка или нет, ты — отец, прими это как данность.

— Олеся? — гнев сняло как рукой, а перед глазами пронеслись сладостные моменты нашего знакомства — пьянка, перешедшая во что-то большее. Неужели я всё-таки смог?..

— Как я вижу, начинаешь вспоминать, — вновь усмехнулся старик. — Один из участников поисков находится на втором месяце беременности и это, вкупе с текущей ситуацией, ставит нас в тупик. Именно поэтому я здесь.

— Я ничего не понимаю, — пробормотал я, откидываясь в кресле и уставившись в стену. Олеся беременна? Беременна от меня? Я буду отцом?

— Согласно правилам поиска, участники не должны вступать в кооперацию друг с другом. Однако, согласно закону нашей страны, отец обязан принимать участие в воспитании ребёнка, начиная с момента зачатия. Налицо конфликт интересов и организаторы поиска не знают, что делать.

— Вы бы не явились сюда, не придумав способа выкрутиться из ситуации, — бросил я, всё ещё пребывая в растерянности. Чего-чего, а такого я точно не ожидал.

— Да, определённые мысли есть, — подтвердил мой гость. — Вам нужно съехаться и создать семью.

— ЧТО?!

— Отчего такие эмоции? — вздернул брови Сергей Юрьевич, явно наслаждаясь ситуацией. — Не вижу ничего плохого, если два молодых человека, у которых в скором времени появится ребёнок, образуют стабильную ячейку общества. Только в этом случае вы оба получите возможность продолжить поиски чека, не нарушая никаких законов и договоров. В противном случае — и ты, и Олеся будете сняты с дистанции. Нарушать закон государства нельзя никому, даже президенту.

— Не очень понял, каким образом мы сможем выполнить условия договора, в котором чётко указано — никаких кооперации между участниками?

— Здесь как раз и скрыта лазейка. Поиск по-прежнему будет вестись всего одним участником, только сейчас из Панкратова

Алексея он превратится в семью Панкратовых. Сафронова Олеся будет официально отстранена от поиска и исключена из списка участников, так как по закону она не имеет права работать или выполнять какие-либо договорные обязательства, однако Панкратова Олеся, как жена, может помочь своему мужу получить желаемое. При этом никто не собирается удалять её персонажа, как и все настройки, привязанные к учётной записи. Она по-прежнему останется участником поисков, только под другой вывеской. Других способов оставить вас обоих в строю, нет. Либо семья, либо мы расторгаем контракт. Выбор за тобой.

— Почему только за мной? Ещё есть Олеся, которая никогда не пойдёт на такой шаг…

— Повторяю — выбор только за тобой. Согласен ли ты продолжить поиски, или твою учётную запись отвязывать от поиска?

— Второй раз слышу от вас, что учётная запись привязана к специальным настройкам. Выходит, за нами тщательно следят?

— За каждым шагом, — подтвердил старик. — Я уже читал рапорт о том, как твой координатор была недоволен поспешным желанием покинуть планету без тщательного её исследования.

— Но… — запнулся я, стараясь оставить столь явный намёк на дополнительные плюшки без комментариев. Если начну спорить — их запросто заберут. Вместо этого я произнёс стандартную фразу в нестандартных ситуациях: — Сколько у меня есть времени, чтобы всё обдумать?

— Минут пять, не более, — пожав плечами, ответил мой гость. — Я прекрасно понимаю твоё текущее состояние, но решение нужно принять быстро и сейчас — ты продолжаешь поиск или выбываешь? Если первое — то поиск будет продолжен семьёй Панкратовых. Если второе — сразу после завершения восстановления жилища тебя вернут обратно, оставят текущего персонажа и все полученные вещи, однако исключат возможность получить чек, даже если ты каким-то образом найдёшь нужную планету. Подумай, взвесь всё за и против, но решение ты должен принять, пока я нахожусь здесь. В противном случае принимается решение, что ты отказался.

Семья… Пылесос… Посуда… Пелёнки и распашонки… Скандалы из-за разбросанных носков и испорченные нервы от того, что кто-то портит воздух в твоём присутствии… В голове проносился такой бред, что я сам себе изумлялся — неужели у меня такое представление о семейных отношениях? Формально, я ничего не теряю — после поиска мы прекрасно можем развестись, эту процедуру никто не отменял, единственное — меня обяжут проводить время с ребёнком, ибо он должен расти правильно. Но

сам факт того, что меня ставят перед таким выбором, очень напрягает — наши чувства в расчёт никто не берёт. Ни мои, ни Олеси. Пускай идут все со своими поисками в далёкие дали! И без этого как-нибудь проживу!

— Спасибо за информацию, — произнёс я, вставая с кресла и показывая всем своим видом, что разговаривать больше не о чем. — Постараюсь быть хорошим отцом, но я вынужден отказаться от вашего предложения. Решения о создании семьи не принимаются в одиночку, если её и делать, то только после личной встречи с Олесей. Если у меня есть всего пять минут — значит, пожелаю удачи оставшимся поисковикам. Спасибо за визит!

— Нет, спасибо вам, что не разочаровали старика, — произнёс Сергей Юрьевич, тоже поднимаясь на ноги. — Встреча с Олесей будет организована через два часа, за вами заедут. Если бы я получил другой ответ — что от тебя, что от неё, — вы оба потеряли бы возможность поиска чека. Именно поэтому я явился к тебе лично — мне хотелось лично увидеть твою реакцию. Сейчас можешь идти собираться — тебе предстоит важная встреча. Выход я найду сам, до свидания…

— Значит, здесь ты теперь живешь, супруг? — спросила Олеся, окидывая взглядом моё жилище. — Скромненько, но со вкусом. О! Защитный контур «Дарлик»! А почему ты его не активировал?

— Потому что я понятия не имею, что за защитный контур и почему он здесь стоит, — просто ответил я. — И мы договорились — наедине мы партнёры, а не супруги.

— Ты уверен, что мы сейчас наедине? Я бы на твоём месте не была столь категоричной…

…Встреча в ресторане, куда меня отвезли, прошла довольно спокойно. Мы сидели друг перед другом, не зная, что говорить, пока девушка не произнесла ключевую фразу: «Я хочу продолжить поиски». После этого нас словно прорвало и буквально за час мы обговорили всё, что только можно — да, мы расписываемся, но фактической семьи — во всяком случае, сейчас — у нас не будет. Под фактической семьей мы завуалировали слово «секс» — достаточно того, что произошло пару месяцев назад. Я признаю ребёнка и принимаю активное участие в его воспитании. Доктора разрешили Лесе находиться в игре ещё четыре месяца, да и то под их пристальным вниманием. Но был для Олеси и плюс — отныне играть она будет под моими настройками, то есть у неё убирается ограничение по времени. Правда, и вводить деньги в игру она тоже не сможет.

— Это не проблема, — заверила меня Леся. — У меня уже куплен разведчик, я довела его до А-класса, оснастила самым совершенным, на тот момент, оборудованием, так что я готова к полётам. Главное мне поскорее выбраться из Сектора Обучения — мне предстоит там сидеть ещё около двадцати игровых дней.

По результатам встречи нас с Олесей очень быстро и, на мой взгляд, в нарушение каких-то нормативных актов расписали, в личные дела поставили отметку о семейном положении и вернули в моё временное жилище, в котором техники уже монтировали второй игровой кокон. На самом деле очень непривычно видеть в своём доме, пускай и временном, постороннего человека, но ради чека я готов потерпеть. К тому же, как бы того крайне не хотелось, мне предстоит общаться с Олесей ближайшие двенадцать лет минимум, пока растёт наш ребёнок, так что демонстрировать свое негативное отношение как-то не хотелось. Блин! Да я сам ещё ребёнок…

— У тебя какая система стоит?

— В смысле?

— Ты домом сам управляешь, или пользуешься чем-нибудь?

— А! Ты об «умном доме». У меня стоит «Дафна-2130» с расширенными функциями. Зовут Степашка.

— Прошу прощения, Мастер, — вмешался Степашка. — Версия моей системы была улучшена до «Дафна-2135», вы лично согласовали изменения.

— Мастер? — ухмыльнулась Леся. — Смотрю, к скромняшкам ты не относишься.

— Это точно, — кивнул я, однако на лицо предательски наползла улыбка. Мне нравилось отслеживать реакцию гостей на то, как Степашка называет меня Мастером — люди в большинстве своём такие люди…

— Степашка, лови адрес, — Леся написала на листке бумаги набор цифр и поднесла его к одной из камер. — По этому адресу находится точка доступа к моей «Дафне», тоже 2135, она мне нужна здесь. Дай ей доступ и выдели пятьдесят процентов всех ресурсов.

— Степашка, выполняй, — попросил я своего помощника, когда ответа на приказ Леси не было получено. — Введи Лесю в зелёную зону доступа, уровень — родственник.

— Мастер, передача пятидесяти процентов ресурсов другой системе негативно скажется на моих коммуникационных взаимодействиях с вами в данном жилище. Хочу отметить, что некоторые механизмы не подразумевают использование двойного управления…

— Эти оставь себе, — тут же решил я, но, увидев сузившиеся

глаза Леси, добавил, — давай будем решать проблемы по мере их поступления. Сейчас тащи сюда ещё одного гостя.

— Слушаюсь, Мастер, — с такой печалью произнёс Степашка, что я на мгновение забыл, что он всего лишь программа.

— Ты сам настраивал модуль взаимодействия? — поинтересовалась Леся, усаживаясь в одно из кресел. — Очень специфическая у тебя «Дафна», такое ощущение, что полностью переписанная лично под тебя. Либо чем-то дополненная.

— Дополненная, — согласился я. — Но об этом позже. Еду мне заказывает Степашка, кстати, твою «Дафну» как-то зовут? Или она обезличена?

— Теперь понятно, что ты в него напихал, — улыбнулась Леся. — Моя «Дафна» обезличена, просто «умный дом». Так, давай о жизни поговорим потом, сейчас меня больше всего интересует «Галактиона» и поиски чека. Ты уже вышел из Сектора Обучения? И в какой ты империи?

— Мастер, выполнено, — раздался отрешённый голос Степашки, проинформировавший о том, что только что дом стал в два раза умнее. Ещё и обижается! — Какие будут дальнейшие инструкции?

— Собери обзорную информацию о текущем статусе моего персонажа и передай его второй «Дафне», — произнёс я, после чего повернулся к Лесе, — рассказывать словами долго, на это лучше посмотреть. Пока данные готовятся, расскажи о своих достижениях — кто ты, где и когда собираешься выходить?

Леся оказалась десантником перинийской империи, родины Хильвара. Обладая огромным бюджетом, она купила себе разведчик, так как собиралась летать в одиночку, улучшила его до А-класса, купила три боевых бронекостюма, огромное количество вооружения, личный космический порт, вынесенный за пределы Р-шиона — столицы перинийской империи. По сути, как только она выйдет из Сектора Обучения — с текущими разрешениями Леся планирует сделать это за полтора месяца, — вся «Галактиона» станет для неё открытой и останется только приступить к поискам новой планеты. Сразу после свадебной церемонии мы с Лесей подписали новые договора на участие в поиске и отныне, если кто-то из нас двоих найдет чек, то второй получит точно такой же автоматически. По сути, мы перестали быть конкурентами, превратившись в полноправных партнёров. Именно поэтому я дал задание Степашке раскрыть данные о моём персонаже — смысла скрывать информацию друг от друга уже не было никакого.

— Знаешь, Лёш, — гораздо потеплевшим и дружелюбным голосом произнесла Леся, как только ознакомилась с моими

данными, — я была неправа. Пускай ты этого не видел, но я хочу быть честной — мне казалось, что ты полный «нуб», если даже «Дафне» вживил личностную матрицу. Но «нубу» невозможно добиться того, что ты мне только что скинул. Покажи, пожалуйста, как ты получил это всё. К чему спрашиваю — сидеть полтора месяца в Яслях мне очень не хочется. У меня всего четыре месяца игры и нужно воспользоваться ими грамотно.

— Степашка, выведи на экран видео-логи игры. Будем смотреть фильм…

«В Секторе обучения нет карцера»… «Что такое КРИГ?»… «Да ладно! Ты что, действительно ушёл в гипер с поверхности астероида?»… «Кламир?!» На протяжении трёх часов, что шёл фильм о моих приключениях в «Галактионе», со стороны Леси слышались различные возгласы — вначале ехидства, даже какого-то неудовольствия, затем удивления с переходом в восхищение. Как только фильм закончился, мы некоторое время сидели в полной тишине, переосмысливая увиденное. Даже я, пройдя через всё это за последние два месяца, не представлял, как много умудрился получить в свои руки. Уникальный корабль с технологией древних, трое «местных», являющихся моей командой и готовых отправиться на покорение «Галактионы» в любой момент, а не только когда им удобно, непонятный сценарий с КРИГом… Дел в «Галактионе», помимо непосредственного поиска планеты с чеком, было столько, что впору хвататься за голову — когда всё это делать? Одна только планета с хранилищем древних чего стоила — но до неё ещё добраться нужно. Что-то мне не кажется, что приканцы просто так пустят меня вглубь одного из спутников их главной планеты. Они меня вообще в эту систему не впустят…

— Мне уже не повторить этого, — печально произнесла Леся. — Даже если я начну с нуля и попаду в карцер, то мне всё равно придётся сидеть в нём месяц. Проще закончить обучение и выйти рекрутом. Что так, что так — практически два месяца. Чёрт!

— Если только тебя не выкрасть, — усмехнулся я, бросив первое, что пришло в голову. Учитывая, что Сектора Обучения охраняются ДБЛками, самыми мощными кораблями «Галактионы», идея с кражей является совершенно дикой. Ни один корабль даже близко не подпустят к планете с рекрутами.

— Выкрасть? — задумчиво посмотрела на меня Олеся, после чего её взгляд стал стеклянным — девушка погрузилась в собственные мысли. — Выкрасть…

— Так, я пошутил, — пошел я на попятную. — Нельзя

выкрасть игрока с Сектора Обучения! Это никому не удавалось.

— Никому не удавалось украсть в Секторе фрегат с Рапом и спокойно улететь восвояси. Вот это точно никому не удавалось. Что касается атаки на Сектор Обучения — в фильме я увидела, что у тебя более-менее нормальные отношения с Мариной Алексеевой, так?

— Предположим, что так, — согласился я. — Мы вроде как партнёры.

— Она является единственным игроком, организовавшим нападение на Сектор Обучения квалианцев и умудрившимся унести оттуда ноги. Буквально год назад был организован такой рейд и игроки до сих пор вспоминают о нём с уважением — это единственный раз, когда игрокам удалось сбить ДБЛку. Конечно, сам «Алексеев» был уничтожен, но этим боем Марина доказала, что нет ничего невозможного.

— Я не буду рисковать «Ялроком», — тут же насупился я. — У него нет такой огневой мощи, как у крейсера, меня ДБЛка даже не заметит.

— В том-то и дело, что не нужно вступать в бой, — усмехнулась Олеся. — Пока ты сидел в карцере и получал свой кламир, я много узнала о том, что игроки творят в этой игре. Так вот — тот бой был инициирован самой Мариной. Ей захотелось проверить правдивость, что ДБЛ нельзя уничтожить, однако прежде она сделал всё, что хотела в Секторе Обучения. Она умудрилась спуститься на планету, заложить планетный уничтожитель — есть такая бомба — и спокойно улететь. Бой она навязала уже на выходе из звёздной системы. Лёш, мне играть разрешено всего четыре месяца. Если за это время мы не найдём планету с чеком — искать придётся тебе одному, я выбываю. Помоги мне выбраться.

— Олесь, это же чистое безумие… — начал я отказываться, однако наткнулся на просящий взгляд девушки и замолчал. В конце концов — это же игра, и даже если «Ялрок» будет уничтожен, то он возродится, нужно только привязать его к планете. Но не попробовать такую авантюру… Я же потом этого себе не прощу — была возможность сделать что-то безумное, а я пошёл по стандартному пути. Я паладин или где?

— Собирай данные по Сектору — название планеты, где находится, куда можно приземлиться, откуда тебя забирать, какая система обороны. Мне нужно знать всё, что можно, чтобы иметь возможность реагировать по обстоятельствам. Как только «Галактиону» запустят, я поговорю с Мариной. Постараюсь выяснить у неё, каким образом она села на планету. Даже не имея на текущий момент абсолютно никакой информации, предлагаю

планировать побег через неделю — расслабляться нельзя ни в коем случае.

— Хорошо, — глаза девушки загорелись от предвкушения работы. Несмотря на то что мы оба являемся взрослыми людьми, привычка зарабатывать на жизнь игрой даёт о себе знать — в авантюры мы влезаем «на раз». Ведь любая авантюра может принести прибыль. — Скажи, ванна здесь где?

— Прямо по коридору и направо. Моя спальня на втором этаже, но обычно я спал прямо в гостиной. Тебе, собственно, отдаётся весь первый этаж — здесь две спальни, выбирай любую. Кухня есть, но я ей не пользуюсь, для этого у меня есть Степашка. Я вообще всё, что связано с бытовыми вопросами, переложил на него. В общем, будут вопросы — спрашивай, я пошёл спать. Завтра будет тяжёлый день…

— Мастер, Олеся просит вас спуститься к ней, — раздался голос Степашки, едва я залез под одеяло. Второй этаж мало чем отличался от первого, разве что не было входной двери. Те же две спальни, гостиная, кухня, ванная, туалет. Может, вызвать техников и перетащить свою капсулу сюда? Будем меньше пересекаться с девушкой. Как ни крути, но она очень красивая и рано или поздно я начну за ней ухаживать. Оно мне нужно? — По её словам, засыпать в новом доме без сказки на ночь она не намерена. Прошу прощения за бестактность, но у Олеси была ещё одна просьба — предупредить вас, что сказку на ночь обычно рассказывают только приняв душ.

Через два часа я понял, что никуда с первого этажа я не намерен переезжать…

Глава 11
Первый бой «Ялрока»

Добро пожаловать в обновленную «Галактиону»! Ознакомиться с перечнем изменений можно в специальном разделе базы знаний.

Корректировка звания «Космический волк»: параметры вашего корабля увеличены на 10%.

Перед глазами пронеслось огромное полотнище сообщений, информирующие меня о нововведениях, однако всё, что касалось обновления «Галактионы», я пропускал мимо. Всё это мне уже известно. Куда больше меня интересовали две вещи: как поживает моя команда и список заданий. За неполные два месяца игры мне удалось столкнуться с разными удивительными ситуациями, которые можно воспринять двояко — выдали ли мне задание или нет. Поэтому в игровом интерфейсе я отыскал новую кнопку с пиктограммой свитка и погрузился в чтение.

«Становление пирата. Шаг 1». Уничтожьте 150 истребителей (прогресс 11 из 150), или 125 разведчиков (прогресс 0 из 125), или 100 шатлов (прогресс 0 из 100), или 75 мониторов (прогресс 0 из 75), или 50 фрегатов (прогресс 0 из 50), или 20 альбенд (прогресс 0 из 20), или 10 крейсеров (прогресс 1 из 10). Награда — доступ к заданию «Становление пирата. Шаг 2». Штраф — отсутствует.

Первое задание из списка меня очень огорчило. Настолько я знаю, Расм с командой уже несколько кораблей отправил на перерождение, продвинувшись в выполнении этого задания, однако на меня оно не распространилось. Плохо… Радовало, конечно, что список тоже обновился, пополнившись несколькими дополнительными кораблями, не всеми, правда, но то, что мне придётся догонять вышедших вперед бойцов — факт, с которым придётся смириться.

«Поиски сокровищ». Проберитесь на закрытую базу древних, расположенную на втором спутнике Зальвы. Ключ доступа — кламир «Ялрок». Награда — скрыто. Штраф — отсутствует. Данное задание доступно только владельцу кламира.

Второе задание тоже меня расстроило. Нет, если я попаду на базу древних, то обязательно на ней развернусь в части мародёрства и не оставлю на ней ничего, что можно вынести, однако шансов попасть на спутник главной планеты приканской империи не было никаких. Насколько я успел узнать, центральные планеты закрыты для игроков, либо их туда пускают под строжайшим конвоем, что мне совершенно не нужно.

Делиться с приканцами своей добычей я не намерен. Таким образом, задание будет висеть у меня мёртвым грузом до самого окончания моей игровой карьеры.

«КРИГ». Сообщите приканцу Ррггорду о создании квалианцами КРИГа и способе получения информации об этом. Награда — скрыто. Штраф — скрыто. Данное задание невозможно передать другому игроку.

Мне потребовалось несколько раз прочитать это описание, чтобы горько и расстроенно вздохнуть. Задание, с которым я связывал огромные надежды в части получения дополнительных финансов, оказалось, по сути, «пустышкой». Выполнять его самостоятельно не получится — мне нужно искать планету с чеком, а продать или передать другому игроку нельзя. По всей видимости, Ррггорд останется без радостной вести о КРИГе, ибо целенаправленно его искать я не буду.

— Техник, сообщи статус планеты, — произнёс я, заняв место капитана и отмечая, что десантник-носорог-добытчик закончил с жилой Эло. Мне следовало вернуться в большой игровой мир, однако я решил последовать совету навестившего меня старика и обследовать планету. По договорённости с Лесей, задача моей супруги на сегодня — узнать название планеты, на которой проходит её обучение, а в идеальном варианте — координаты. Мне же нужно сделать парочку звонков на коммуникатор, но это всё потом. Вначале — статус планеты.

— Карлатон, пригодная для биологической жизни планета. Особенности — отсутствует активированный Дух привязки, среди полезных ископаемых — только Эло, всего обнаружено три жилы, максимальную из которых мы уже выработали. Карлатон разбит на два огромных континента, занимающих шестьдесят процентов площади планеты…

— Постой, — прервал я доклад. — Что значит «отсутствует активированный Дух привязки»? Его совсем нет, его нужно покупать где-то, или нужно активировать?

— Возможна активация Духа, — ответила змея. — В таком случае в случае уничтожения вы возродитесь на Карлатоне. Для активации Духа необходимо дать мне команду на выполнения активации и привязки. Время выполнения задачи — тридцать минут.

— Действуй! — сдерживая радостный крик, приказал я технику. Как показывают расчёты, от Каркуши — я назвал для себя планету выданным мной именем — лететь к исследованной части «Галактионы» порядка часа с возможностью выхода в реальность, так что уничтожение «Ялрока» ничем особо страшным мне грозить не будет. Иметь запасной аэродром, не

привязанный к конкретной империи или находящийся вне Конфедерации, является очень выгодным делом. К примеру, можно будет его продать той же Марине, капитану «Алексеева». Пирату, настроившему против себя большую часть «Галактионы», это будет очень выгодно.

Кстати! Корпус корабля пошёл волнами, высвобождая огромную змею, тут же ринувшуюся вертикально в землю, однако мне было не до красивых визуальных эффектов. У меня было всего полчаса, за которые нужно было успеть решить много вопросов. Начну, пожалуй, с главного…

— Марина, приветствую! Хирург тебя беспокоит.

— Мне сейчас неудобно говорить. Я попрошу Антона, он с тобой свяжется, — ответила девушка. Не знаю, действительно у неё нет времени, или это такой аккуратный показ наших отношений — вначале нужно пройти её замов и только после этого можно связываться непосредственно с ней, — мне было всё равно. С Антоном, так с Антоном. Но прежде чем отключиться, я успел произнести: — Тема разговора — новая планета с нулевой привязкой, находящаяся вне Конфедерации и в часе полёта от основного игрового мира. Буду ждать звонка.

Следующим по списку у меня был Расм — нужно с ним согласовать выполнение задания. Судя по описанию, то, что они активно уничтожают «местных», никоим образом не влияет на мой прогресс. Как было одиннадцать истребителей, так и осталось, что очень плохо в свете получения репутации с Хильваром. Однако, не позволив мне окончательно принять решение, о чём разговаривать с Расмом, мой коммуникатор начал орать диким голосом, информируя о том, что со мной кто-то желает говорить.

— Слушаю, — удивлённо ответил я на вызов. Мой номер в этой игре знает ограниченное число игроков, и примерно с половиной из них я только что разговаривал.

— Хирург, это Марина, — послышался голос капитана «Алексеева». — Что за планета?

Как оказалось — или как это было по словам Марины, — у неё шло совещание, куда я вклинился со своим звонком. В связи с обновлением «Галактионы», часть планет Конфедерации объявили войну пиратам. По словам прежде лояльных руководителей, новый враг требует полного сосредоточения сил, а распыляться на войну на два фронта крайне невыгодно. Поэтому большинство планет отказала в приюте членам гильдии «Весёлого Роджера» и многие пираты, включая Марину, начали искать новое место жительства. Марина не стала рассказывать о своей реакции на моё предложение, хотя было понятно и ежу —

теперь она полагает, что у меня есть «крот» среди её окружения. Такие совпадения в наше время невозможны. Не буду её переубеждать. Я честно рассказал о том, как получил контроль над планетой, как назвал её именем своего первого корабля, как активировал Духа привязки, однако конкретных координат называть не стал. Настало время торгов.

— Что ты хочешь? — в лоб спросила Марина, как только я закончил. — Корабль твоим бойцам я дала, мы партнёры, деньги у тебя есть. Судя по тому, что ты сразу не назвал координаты, тебе что-то нужно. Говори.

— Мне нужно вытащить человека из Сектора Обучения, — ответил я. — Причём сделать это нужно в ближайшую неделю. Мне нужна информация о том, как тебе удалось опуститься на планету, не агря на себя силы обороны.

— Привязка в обмен на информацию? — в голосе пиратки послышался нескрываемый сарказм. — Или ты затем, как союзник, потребуешь помощи? Отправлять крейсер на перерождение я не хочу.

— Только информация. С ДБЛками буду разбираться сам, мне главное забрать игрока и свалить. Ты случайно не знаешь, что будет, если непривязанный игрок умрёт над Сектором Обучения? Он переродится где? Там же, где привязан корабль, так как своей привязки у него нет, или обратно в Секторе? Вопрос, кстати, очень интересный, — уже для себя проговорил я. Начав планировать побег Олеси, я столкнулся уже на первых шагах с непонятной ситуацией — что если её гибель ничего не даст, и она вновь окажется на обучающей планете? Будет очень обидно.

— На текущий момент таких данных нет, — в коммуникаторе послышался голос Антона — помощника Марины. — В Секторе Обучения ещё никто не умирал. Во всяком случае, до тех пор, пока мы не увидели видео твоего прохождения. Заполучить Усмиритель не каждому дано.

— Забыла сказать — я включила коммуникатор на громкую, — пояснила Марина, — и сейчас тебя слышит весь руководящий состав «Алексеева».

— Всем привет, — произнёс я, продолжая обдумывать план спасения Леси. — Так что с информацией — поделитесь? Именно поделитесь, так как координаты планеты я назову в любом случае. Мне скрывать от партнёра нечего.

— Мы обдумаем твоё предложение и сообщим ближе к обеду. Ты же будешь в «Галактионе» сегодня?

— Да, планирую весь день тут просидеть. Марина, глупый вопрос, но, раз созвонились, скажи, ты по Ргорду не узнала никакой информации? Что за приканец такой загадочный?

— Эм… — в коммуникаторе послышалось многозначительное молчание. — Ты вообще читал описание обновления?

— Естественно, — удивился я. — Только каким образом обновление связано с приканцем, задание на поиск которого было получено задолго до самого обновления? Таких вещей в «Галактионе» не делают.

— Понятно… Скажи, основное нововведение обновления какое?

— Марина, я, конечно, понимаю твоё желание воззвать к моему разуму, но давай попробуем без этого, а? Скажи — ты узнала, кто такой Ррггорд, или нет? Всё равно я твои намёки не понимаю.

— Принц приканской империи, захваченный вторгшимися затранцами. Находится в плену вместе с двенадцатью аналогичными особами правящей династии империй. Ррггорд, или, как его ещё называют — «Познавший свободу», так как он единственный представитель приканской империи, имеющий огромный фрегат, управляемый всего одним существом, является основным претендентом на наследование трона. По информации из гайдов, Ррггорд рос вдали от основных игровых событий, его тщательно оберегали, о нём вообще мало кто знал, тем более удивительно, что ты нашёл «местного», который тебе сообщил это имя. Других Ррггордов у приканцев нет.

Познавший свободу… Когда Марина произнесла эту фразу, мне стало тяжко на душе — я ошибся! «Ялрок» говорил не о Хильваре — свободолюбивом пирате, нет! Он говорил о Ррггорде, наследнике приканской империи, которого похитили затранцы. Так и подмывало заменить «т» на «с», словно разработчики придумали такое имя врагу, заранее понимая, как на самом деле будут называть агрессоров, но даже такая игра слов не смогла поднять настроение. Единственное существо, способное сказать, где искать планету с чеком, является целью глобального игрового сценария. В одиночку даже пытаться не стоит его освобождать, а вступать в игровой консорциум… Как бы мой «Ялрок» не реквизировали под шумок.

Сообщив Марине координаты планеты, я отключился и вышел в реальность. Разговаривать с Расмом сейчас не хотелось, в то время как крайне необходимо вытащить Олесю и поговорить с ней о новых вводных. Имеет ли вообще смысл вытаскивать её из Сектора, если освободить Ррггодра нереально?

— Степашка, вытаскивай Олесю из «Галактионы», — произнёс я, едва выбрался из игровой капсулы. Дом, в котором мы оказались заперты, изначально предназначался для одной игровой капсулы, поэтому сейчас провода от второй валялись

прямо на полу. Техники, конечно, постарались их связать, максимально скрыть, однако, если хорошо постараться, можно спокойно зацепиться ногой о провод и вырвать его «с мясом»…

— Печально, — протянула Леся, когда я рассказал о новой информации. — Хотя… С одной стороны — это плохо, с другой — мы точно знаем, кто нам сможет выдать координаты планеты. Осталось только придумать, как прорваться сквозь затранцев. Ты уже тестировал корабль?

— Нет, поговорил с Мариной, она обещала скинуть информацию о том, как у неё получилось спуститься в Сектор Обучения, потом решил поговорить с тобой. Ты координаты планеты узнала?

— Не совсем координаты, только название — Возбан, система Гантанил-3. Стандартная оборона — две ДБЛки и шесть орбиталок. Что творится в системе, ещё не читала, но полагаю, что там тоже много чего напихано. Даже представить не могу, как у Марины это получилось…

— Вечером узнаем. Извини, что вытащил тебя из игры — что-то я сглупил. Не знаю, чем меня так накрыло, но я реально начал думать о том, что нужно сохранить то, что есть у меня на текущий момент, и оставить поиски.

— На самом деле я тебя прекрасно понимаю. Уникальный корабль с уникальной командой — не те вещи, которыми разбрасываются, — поддержала меня Леся. — Так что если ты примешь решение законсервировать свой шар и продолжить воевать на фрегате, я прекрасно пойму.

— Угу. Учитывая, что по всем характеристикам «Ялрок» превосходит «Каркушу» если не в два, то в полтора раза точно, то… Ладно, пошёл я тестировать свой кругляшёк. Вечером будет понятно, как тебя вытаскивать, поэтому очень советую продолжить обучение. Как показала практика, без него очень печально в «Галактионе». Степашка! Готовь капсулу…

— Дух активирован, — отчитался техник, едва я вернулся обратно в игру. Мне оставалось только удивлённо покачать головой и посмотреть на часы — как-то я не заметил, что уже тридцать минут прошло. Вот это время летит! — Привязка «Ялрока» и всего экипажа к данной планете осуществлена.

— В таком случае — все по местам! Мы взлетаем! — приказал я, залезая в бронекостюм. Настала пора понять, на что способен «Ялрок».

Тридцать минут я носился от одного края звездной системы до другого, стараясь понять принципы управления кламиром. Даже с обновлённым двигателем «Каркуша» не дотягивала до

«Ялрока» по скорости — по моим расчётам, кламир Б-класса летал раза в полтора быстрее, чем «А»-фрегат. Орангутанг разносил астероиды один за другим, демонстрируя свою меткость и скорость реакции; техник, он же щитовик, показывал мне чудеса установки энергетических щитов, отклоняя осколки разнесённых астероидов в сторону от корабля; я врезался на корабле между разлетающимися камнями, стараясь привыкнуть к кораблю, и только десантник мирно посапывал в своём стойле. Чем мне нравятся «местные», так это своей неприхотливостью — сказано тестировать корабль, значит нужно молча выполнять команды и поправлять командира, если он ошибся. Ни слова о том, что «мне нужно в реал», «давайте уже убьём кого-то» или «какого хрена мы делаем? Давайте ввяжемся в бой, там разберёмся». Что-то мне не хочется расставаться с такой командой…

— Хирург, Марина на проводе, — примерно через час связалась со мной капитан «Алексеева». — Лови информационный поток — в нём ссылка на видео с описанием того, каким образом мы спустились на Сектор Обучения. Спасибо за планету — мой человек уже проверил правдивость твоих слов, в скором времени мы тоже явимся в эту систему. Скажи, круглый корабль, что носится по системе, как оголтелый — это ты?

— Да, тестирую свое новое приобретение. — Партнёр… Мне нужна информация — что, как и откуда?

— Кламир, чудом и с этой же планеты. Других нет. Марина, я всё понимаю, но этот корабль пощупать не дам. Во всяком случае — не в ближайшие три месяца, он мне самому нужен для достижения личной цели. Показать, что это такое, каким образом я его получил, как умудрился прибрать к рукам — пожалуйста, но пускать твоих техников внутрь я не собираюсь. Как и десантную команду. Извини.

— Ты понимаешь, что если ты явишься на этой кругляшке в обжитую часть «Галактионы», за тобой начнётся охота любителей уникальных вещей?

— Прекрасно понимаю, но на текущий момент у меня нет особого выбора. Повторюсь ещё раз — мне нужно три месяца, за это время мой «Ялрок» точно никто не украдёт. Как только я закончу одно дело — мы можем начать разговор об изучении этого шара. Здесь много есть чего интересного.

— Я тебя услышала. В таком случае — с тебя обратное информационное сообщение со ссылкой на видео о том, как ты получил корабль. Удачи тебе, партнёр. Уж кто-то, но я точно знаю, что значит иметь цель и прикладывать все усилия для её достижения. Удачи тебе. Если нужна будет помощь — звони, номера коммуникаторов Антола и Лиспа я тебе сброшу. Отбой

связи.

— Какие будут указания? — послышался вопрос Умника. — Продолжаем тестирование корабля? За последние полтора часа общая функциональность команды активирована на 32%, вероятность выхода победителем из противостояния с противником аналогичного уровня равна 20%.

— В таком случае, курс на систему Гластир, — решился я, выбрав одну из систем Конфедерации, расположенную у края исследованного мира «Галактионы». Сразу прыгать к игрокам не хотелось — вначале мне нужно посмотреть, как «Ялрок» покажет себя в бою с нейтральными кораблями. Если у меня есть целый день, то нужно воспользоваться им сполна.

— Расчётное время полёта в гиперпространстве — один час десять минут, — тут же отчеканил Умник. — Активировать переход?

— Запускай, — произнёс я и тут же окружающий мир превратился в световое шоу проносящихся мимо меня звёзд. Умнику не было необходимости вводить в систему данные, как это делали все игроки — он сам является системой. Чем больше я нахожусь на корабле, тем больше он мне нравится. Главное не привыкнуть к нему, так как отказаться от такой лапоньки будет невозможно.

— Умник, выведи на экран видео из моего КПК, — дал я ещё одно указание, скачав из реальности видео от Марины. Пора узнать, каким образом у этой девушки получилось сесть на Сектор Обучения…

— До выхода из гиперпространства осталось три минуты, — на всякий случай предупредил меня Умник, отрывая от раздумий о просмотренном фильме. Несмотря на то, что длительность видео составляла всего десять минут, в эти мгновения уместилось очень много. Если резюмировать «творчество» Марины, получалась следующая картина:

— Захватывается служебный корабль. Именно захватывается, а не уничтожается, так как для выполнения миссии необходим высокопоставленный представитель соответствующей империи.

— Взламывается компьютер противника до того, как капитан отдаст приказ о самоуничтожении. Марине удалось оставить корабль в целости и сохранности путём подкупа нескольких «местных» и добавления им определённого алгоритма действий. Именно «местные» не позволили капитану нажать кнопку самоуничтожения и допустили Марину до компьютера корабля.

— Получаются временные коды посадки высокопоставленного представителя империи. К слову сказать,

это чудо должно остаться живым, так как при его смерти коды прекращают своё действие — такие уж особенности игры.

— Используя коды, получается доступ к защитной системе Сектора Обучения и отправляется информационное сообщение о том, что кораблю требуется экстренная посадка. Что самое странное — аналогичная штука не работает ни с торговыми планетами, ни с местом присутствия императора, только с Сектором Обучения и несколькими ключевыми планетами империи. Мне очень понравилось, что Марина специально упомянула этот момент, так как у меня уже мелькнула мысль о посещении планеты приканцев.

— Ответственные за защитную систему связываются с бортом и интересуются, что же произошло с кораблём и почему его параметры не соответствуют стандартному кораблю высокопоставленного чиновника. Один из главных минусов взлома компьютера корабля — тот становится непригодным для дальнейшего использования. Вообще. Его не транспортируешь к ремонтному блоку, его нельзя уничтожить, его вообще нельзя трогать. Поэтому игрокам приходится повторять, что из-за битвы с врагами империи параметры корабля изменились и сейчас он держится только на честном слове. Два раза Марина проделала такой трюк, и оба раза он прошел успёшно.

— Далее шла посадка на Сектор Обучения, и здесь Марина один раз допустила промах — она рискнула сесть на планету на крейсере, а не спускала на неё шлюпку. Не предназначенный для таких манёвров корабль свалился на планету огромной металлической болванкой, так и не долетев до нужной точки с бараками обучающихся игроков. Второй раз Марина использовала фрегат, на котором спокойно спустилась и предстала перед начальником Сектора, объясняя тому, что высокопоставленный представитель империи находится при смерти и прямо сейчас не может спуститься на планету. Нужна срочная медицинская помощь. Тут же идёт запрос о помощи и у игроков появляется пять минут, за которые необходимо выполнить все свои дела, вернуться на корабль и постараться слинять из системы. Марина заминировала Сектор и, понимая, что идёт на явное самоубийство, напала на ДБЛку. Не верилось девушке, что этот корабль неуничтожим…

Сам бой она мне не скинула, только финальную его часть — разваливающаяся ДБЛка, информация о получении уникального достижения, о повышении уровня корабля и тут же о его уничтожении. Конец видео. Именно над этим я и размышлял весь полёт, так как без своего разумного, в данном случае — без своего перинийца, ничего не получится. Капитан уничтожит

корабль раньше, чем мой носорог проникнет внутрь. К тому же нужно учитывать габариты криптозавра — внутри корабля ему элементарно будет негде развернуться. Остаются штурмовые дроиды, тридцать две штуки которых стоят в ангаре, однако из них только три или четыре находятся в полной боевой готовности. Остальных нужно ремонтировать, а это время, которого у меня нет. При этом что делать — совершенно непонятно…

— Выход из гиперпространства через четыре, три, две, одну, — не обращая внимания на моё состояние, произнёс Умник. — Система Гластир достигнута, ближайшая планета… УГРОЗА! НАС АТАКУЮТ!

— Щиты выставлены, — тут же послышался голос змеи, заставивший меня прийти в себя от первого шока и оценить ситуацию. Оценить и выругаться сквозь зубы — я умудрился наткнуться на флот агрессора.

Огромные остроконечные обломки чьего-то бреда, по ошибке ставшие кораблями затранцев, заполонили собой половину звёздной системы. В описании обновления внешних данных кораблей врага не было дано и сейчас, когда я видел их воочию, мне страшно было представить, под каким наркотиками разработчики это всё рисовали. Огромная бесформенная клякса, из которой вырастали десятки, если не сотни остроконечных и корявых отростков, больше напоминавших сталактиты или сталагмиты, чем детали корабля. Всё острое, изъеденное, огромное, не имеющее никакой симметрии и при этом каким-то образом летающее. Даже моих скромных познаний в физике хватало для того, чтобы понять — такое сооружение в реальности не сможет летать даже в космосе. Но дизайнеров, видимо, это не смущало, и сейчас центральный экран «Ялрока» услужливо информировал меня о попадании кламира в прицел нескольких сотен кораблей противника. Единственная радостная новость, увиденная на экране, заключалась в том, что градация вражеского флота была стандартной — те же крейсера, разведчики, фрегаты… Только острые и страшные.

— Умник, прыгай в любую точку «Галактионы», лишь бы подальше отсюда, — скомандовал я, забирая управление кораблём в свои руки. Становиться героем, грудью бросившись на огромную армию, мне не хотелось — обычно такими героями становятся посмертно.

— Выполнение команды невозможно, — тут же «обрадовал» меня Умник. — В системе Гластир запрещён выход в гиперпространство. Судя по параметрам поля, источник запрета — центральный корабль флота, идентифицированный как

орбитальная станция. Рекомендуемое действие…

— Семь торпед, прибытие двадцать секунд, — заглушил слова Умника голос змеи. — Стрелок уничтожит пять, одна захватывается, одну нужно временно избегать, пока идёт перезарядка. Командир, какие будут указания? Мы вступаем в бой?

— Всем полная боевая! — решился я, понимая — прислушиваться к предложениям Умника уже поздно. Мне остаётся либо погибать и идти на перерождение, либо попробовать унести отсюда ноги. При этом если я выбираю последнее, необходимо действовать.

— Десять секунд до контакта… Я аккуратно положил руку на проекцию «Ялрока» и сдвинул её с места. Мои действия тут же отозвались навалившейся тяжестью ускорения, частично поглощённые бронекостюмом, однако я старался не делать резких движений, уходя с виртуальной траектории торпед, обозначенных на системе управления в виде стремящихся ко мне красных линий.

— Бой! — ещё через мгновение приказал я, осознав, что торпеды сменили курс, а орангутанг не собирается заниматься их уничтожением. Вот и первые минусы команды из «местных» — их постоянно нужно контролировать, игрок уже давно бы палил во все стороны, даже без команды.

— Два крейсера справа, три сверху, двадцать два истребителя заходят во фланг и перекрывают пути отхода, — начал пичкать меня информацией Умник, хотя я и сам прекрасно видел картину происходящего. Остроконечные корабли оказались на удивление скоростными и подвижными — несмотря на то, что «Ялрок» летел на предельной для него скорости, меня обгоняли со всех сторон, стараясь взять в клещи. Причём обгоняли как скоростные истребители, так и огромные крейсера. На мой взгляд, в этом плане разработчики перегнули палку — у игроков элементарно не будет возможности убежать из боя с такой скоростью противника.

— Тридцать торпед справа, тридцать слева, сорок одна сверху, пятьдесят снизу и двадцать девять прямо, — обрадовала меня змея примерно через двадцать секунд гонки черепахи в лице меня и лисы в лице затранцев. — Контакт через двадцать секунд… Возможность перехватить отсутствует…

Я беспомощно смотрел на окружающее пространство, совершенно не видя выхода, кроме как отправляться на перерождение. Флот врага «Галактионы» смыкался вокруг меня, как капкан, удары лучевых пушек грозили разорвать все наши щиты в щепки, и в довершение этой радостной картины торпеды

взяли меня в кольцо, угрожая через несколько мгновений сомкнуться и превратить «Ялрок» в пыль и несколько контейнеров добычи. Минус уровень, минус деньги на ремонт, наверняка минус опыт команды, а мы так ни разу даже не выстрелили! Двадцать две торпеды зря пропадают! Хрен им всем!

— Щитовик, делай, что хочешь — мы должны выжить от прямого попадания нескольких торпед, — скомандовал я, меняя у проекции направление движения. Какой смысл убегать, если меня уничтожат? Нужно дать бой и сбить хоть одного противника! Пускай даже истребитель.

— Принято, — ответил змей, даже не спрашивая, что он может сделать. Сказано сделать всё, значит, нужно что-то сделать.

— Стрелок — мне нужен расчищенный проход, — продолжил я командовать, направляя «Ялрок» в сторону самого большого корабля затранцев. Той самой орбитальной станции, которая не дает мне улизнуть из этого места. — Как только будет возможность — огонь по близлежащим кораблям противника. При этом нужно оставить не менее десяти торпед.

— Пробить проход полностью не удастся, — ответил змей, однако я не мог не заметить появившийся дополнительный щит на корпусе. Жалобно взвыла силовая установка, уровень Эло устремился к нулю, появились сообщения о повреждениях активной брони, так как змей убрал щиты с дальнего края корабля, но это всё было несущественным — мы продолжали гнать «Ялрок» навстречу противнику. По сути, мне оставался только один выход — идти на таран и тут же активировать все торпеды, взрывая их внутри корабля. Все остальные варианты проигрышные.

Прогресс «Становление пирата». 12 из 150 истребителей уничтожено.

Получено уникальное звание «Первый воин» — вы первым уничтожили корабль затранцев в Галактионе. Обратитесь в любую империю для получения уникальной награды из рук императора.

Появившееся сообщение едва не выбило всю мою атакующую прыть — корабли затранцев идут в зачёт задания пирата, и я знаю, каким образом попаду в центральную систему приканцев, где расположена база древних! Пускай для уничтожения истребителя стрелку понадобилось три торпеды, важен сам факт — затранцев можно и нужно уничтожать, несмотря на их скорость.

— Контакт! — просигналил Умник, после чего корабль знатно тряхнуло. — Уровень повреждений — 54%, активная

защита с лицевого края уничтожена, перенаправление двигателей в лицевую область невозможно, функциональность слизозавра уменьшена до 22%, скорость корабля снижена на 44%, время контакта с торпедами двадцать секунд…

Отчёт Умника не содержал ничего хорошего, кроме одного — мы прорвались сквозь торпедный капкан, пожертвовав половиной функциональности корабля. В «Ялрок» тут же впились десятки лучей с кружащихся истребителей и фрегатов, но сейчас у меня было несопоставимое преимущество — огромные габариты не позволяли кораблям затранцев маневрировать на коротком пятачке, в то время как «Ялрок» по-прежнему оставался прыгающим во все стороны шариком. Практически во все, если не брать сторону контакта корабля с торпедами.

— Стрелок, цель — большой корабль, — в очередной раз приказал я, немного разворачивая корабль и подставляя повреждённую область противнику. Мне нужна неповреждённая лицевая сторона, а за двадцать секунд истребители не смогу пробить корпус, пускай даже очень повреждённый. — Все щиты на морду, идём на таран!

— Семьдесят две торпеды, контакт сорок семь секунд, — на всякий случай произнёс змей. — Торпеды выпущены. Получены повреждения — пробита активная защита, пробит правый двигатель, вышла из строя исследовательская лаборатория… Торпеды достигли цели, оценочное повреждение корабля противника — 35%. Внимание — опасное сближение с противником. Требуется снижение скорости!.. Контакт!

Если я полагал, что корабль сильно тряхнуло во время прямого попадания торпед, то я сильно ошибался. Десять торпед, которые я оставил «на чёрный день», смогли разворотить корпус кляксы и оторвать один из отростков, поэтому я, недолго думая, направил «Ялрок» прямо в образовавшуюся дыру. На мой взгляд, мы должны были влететь в центральную кляксу и тут же взорваться, нанося орбитальной станции дополнительный урон, однако кламир оказался на удивление крепким кораблём. От удара меня вырвало вместе с креслом и бросило на приборную панель. Перед глазами заплясали звёздочки, информирующие о том, что в какой-то части игра всё же похожа на реальность, однако через несколько секунд я начал различать голос Умника, постепенно приходя в себя:

— Повреждения корабля составляют 84%, активная защита корпуса полностью уничтожена, функциональность команды уменьшена до 18%, скорость корабля снижена на 96%. Для обеспечения полёта требуется экстренный ремонт корабля, необходимые ресурсы — семь тонн Рапа. Требуется пополнить

запасы Эло. Текущая оснащённость энергией — 13%. Обнаружена попытка взлома системы. Блокировано. Обнаружена возможность присоединения к внутренней сети вражеского корабля.

— Цепляйся! — прохрипел я, поднимаясь на ноги. — Что с десантником?

— Текущий уровень функциональности криптозавра не позволяет ему выполнять атакующие действия.

— Дроиды? — на всякий случай спросил я, всё ещё не приняв решение — активировать самоуничтожение или подождать. Тот факт, что мы выжили при таране и имеем возможность покопаться во внутренностях затранцев, говорит о том, что нужно развивать полученный успех. Вполне может так оказаться, что скачанные данные удастся выгодно продать, главное обеспечить оборону.

— Четыре дроида готовы к выполнению защитных и атакующих функций, — обрадовал меня Умник. — Произвести активацию?

— Делай и давай их сюда, — ответил я, — каково состояние лучевых пушек?

— Полностью разрушены и требуют капитального ремонта, — в очередной раз произнёс негативную новость Умник. — Текущая функциональность стравозавра не позволяет ему использовать личное вооружение.

— Постой, что с торпедами, которые летели в нашу сторону? — поздно спохватился я. Семь десятков космических болванок просто так не исчезают.

— Нет информации — внешние сенсоры уничтожены. Визуальный контакт отсутствует. Получен доступ во внутреннюю сеть вражеского корабля, какие будут указания?

— Сливай всю информацию, какую только найдёшь. Интересует всё — начиная от характеристик кораблей, заканчивая координатами баз и причиной нападения на «Галактиону».

— Принято. Получен доступ на чтение к управляющему контуру станции. Определено местоположение «Ялрока». Внимание! В нашу сторону движутся сорок три вооружённых отряда противника. Время прибытия первого отряда — три минуты, количество бойцов — десять. Скачивание данных началось.

— Откуда они появятся? — уточнил я, усмехаясь. Глупо было думать, что разработчики оставят такое нахальство в стороне — скачивать данные. Естественно сейчас к нам ринется вся боевая сила, которая только есть на этой станции. Сорок три отряда по десять тел в каждом — это, скорее всего, те силы, которые

находились в ближайших секторах, на самой же станции должно быть гораздо больше народу.

— Единственный уцелевший проход к нам находится в нескольких десятках метров, — ответил Умник, и на оставшемся целым экране появилось изображение «Ялрока». Нда… Мой идеально круглый металлический корабль превратился в грязный, оборванный, потрескавшийся квадрат с несколькими чуть ли не сквозными дырами.

«Ялрок» разворотил несколько залов, остановившись практически посреди небольшого амфитеатра. Трудно сказать, для чего на корабле такое сооружение, но факт оставался фактом — часть моего корабля находилась на арене, часть проломила стены и подмяла под себя ближайшие ряды, а дыра, через которую мы влетели, была задёрнута мерцающей пеленой какого-то поля. Умник подсветил небольшой проход, через который к нам в гости заявится десяток вооружённых затранцев, наверняка одетых в бронекостюмы с активной защитой. С одной стороны — у меня нет шансов выжить против такой толпы и лучше сразу активировать самоуничтожение, пока не поздно, с другой — мелькающие с сумасшедшей скоростью цифры скачивания информации заставляли включать мозг и размышлять. Информация стоит денег, и я просто так не имею права её не получить. Нужно выкручиваться тем, что есть.

— Выводи дроидов наружу, — приказал я, вытаскивая из сумки два усмирителя. Как показала практика, в ближнем бою против противника в бронекостюме усмиритель является очень эффективным оружием, главное чтобы рядом находилось достаточное количество предметов, которыми можно бросаться. Предметы были, проход один, дроиды снабжены своей защитой, как пассивной, так и активной, так что пора идти воевать.

— Обнаружено складское помещение, — не унимался Умник, продолжая вещать мне в динамик, даже когда я вышел из корабля. Хотя вышел — это громко сказано. Мне пришлось продираться сквозь обломки и покорёженную дверь, так как она не открывалась. Четыре дроида, похожие на металлический человеческий скелет с сервоприводами, силовой установкой и бластером в руках, выползли из Ялрока вслед за мной и заняли позиции вокруг входа. Эта четвёрка примет на себя первый удар, пока я не вступлю в бой.

— Что на складе? — больше на автомате, чем заинтересованно, спросил я, активируя усмирители и поднимая огромный кусок обшивки. — Сорок две тонны Рапа, тридцать две тонны Эло, двадцать две тонны Тирона, тринадцать тонн Шлира, — начал перечислять Умник, заставляя меня сжать в

бессилии кулаки. Сорок две тонны Рапа — это «джек-пот», выпадающий раз в жизни, но у меня абсолютно нет никаких шансов до него добраться. Сейчас я явственно, как никогда, осознал выражение «и хочется, и колется».

— Продолжай скачивание информации, — решил перевести я тему, опуская кусок обшивки на пол. До первой волны затранцев осталось минута, поэтому нужно экономить энергию усмирителей — у меня совершенно вылетело из головы, что их нужно зарядить и сейчас энергия мигала на уровне 50%. Достаточно, конечно, для того, чтобы убить парочку… Кстати! Я до сих пор не знаю, как выглядят затранцы! В обновлении картинок не было, во время боя было как-то не до разглядывания истребителей, Умник тоже не показывал изображение бегущих ко мне воинов. Кто, по мнению разработчиков, мог создать такие странные остроконечные корабли-ёжики?

Ответ пришёл ровно через минуту, как и предсказывал Умник.

Глава 12
Орбитальная станция затранцев

По схеме, сброшенной Умником, попасть к нам в амфитеатр можно было только через один проход, вокруг которого сейчас собрались все мои четыре дроида. Сразу за проходом шёл десятиметровый коридор, поэтому позиция у нас для обороны была идеальной — все, кто будет стараться выгнать нас из орбитальной станции, должны пройти десять метров шквального огня четырёх боевых бластеров А-класса. Такие штуки даже активной защитой просто так не спалишь, однако взять себе одно из орудий я не мог — бластеры были приделаны к дроидам намертво.

— Вижу цель, — прямо перед глазами появилось сообщение от одного из дроидов. — Ожидаю разрешения на атаку.

— Огонь! — приказал я, борясь с желанием подойти к входу и заглянуть в коридор. Меня очень интересовал внешний облик затранцев, однако я прекрасно видел непрерывный поток вылетающей из коридора энергии, старающейся уничтожить моих дроидов. Я присутствовал на первой своей серьёзной наземной битве «Галактионы», поэтому не мог не отметить — вылетающая энергия из бластеров моих воинов была синего цвета, в то время как из коридора к нам непрерывным потоком шёл красный цвет. Интересно, такое разделение реализовано только в битвах «местных», или на игроков тоже применяется данная условность? Очень удобная для разбора битвы штука.

Дроид № 18 повысил уровень. Текущий уровень — А-14.

Функциональность Дроида № 29 уменьшена до 2%.

Внезапно в амфитеатре повисла тишина — красный поток энергии из коридора иссяк и мои оставшиеся в живых дроиды опустили оружие. Первая атака была отбита, при этом мы не смогли обойтись без потерь — на земле валялся оплавленный остов дроида № 29.

— Прибытие следующего отряда через пять минут, — обрадовал меня Умник, как только до моего сознания дошло — моя четвёрка дроидов только что отбилась от десятка затранцев. Десять-один — на самом деле очень неплохой размен, учитывая, что моего дроида ещё можно починить. Интересно, после перерождения корабля они остаются в том же функциональном состоянии или полностью восстанавливаются?

— Что со скачиваем информации? — спросил я и на всякий случай уточнил: — Ты вообще что качаешь?

— В настоящее время скачивается меню из столовой орбитальной станции, — послышался шокирующий ответ. — Ширина канала и постоянное противодействие моим действиям не позволяют развернуться в этой системе, однако я уже скачал подробный план нашего сектора — станция поделена на секторы, — а так же детализированный список предметов склада и расписание уборки помещений. В очереди на скачивание находится план ремонтов, однако, как я уже сказал, ширина канала не позволяет продуктивно выполнить скачивание.

— Твою же! — не сдержался я, опустив руки. Вместо того, чтобы взрывать корабль и продавать информацию о местоположении затранцев, я скачиваю какую-то чушь! Меню из столовой! Нет, есть ещё более ценная информация — расписание уборки помещений! Даже не представляю, я раньше без этого жил! Понимая, что делать больше на станции нечего, я всё же решил посмотреть на затранцев. Десяток из них сейчас должна валяться в коридоре и… СТОП! Добыча! Как же я забыл, что из убитых затранцев должна упасть добыча?! — Умник, среди оставшихся дроидов есть ещё кто-то, кто может передвигаться?

— Два дроида находятся в удовлетворительном состоянии.

— Отправляй одного забирать останки 29-го, а второго со мной к уничтоженным врагам.

Бросать оплавленного бойца я не хотел — новый дроид штука дорогая, ремонт же может выполнить техник, когда войдёт в кондицию и получит необходимые материалы.

— Прибытие сразу десяти отрядов через три минуты, — предупредил Умник, как только я вошёл в коридор. Три полнофункциональных дроида окопались у самого прохода, приготовившись к новой битве, поэтому я не стал их дёргать. Прихрамывая на нерабочую ногу, с отвислой рукой, за мной поплёлся один из двадцати восьми некондиционных бойцов, требующих капитального ремонта. Но, несмотря на своё текущее состояние, боец мог спокойно перенести тяжесть, вдвое превышающую ёмкость моей сумки путника. Оставлять в коридоре добычу я не хотел — перед тем, как взорвать корабль, набью себе в сумку всё, что только возможно, делая себя нетранспортабельным, и только тогда взорвусь. Ни капли врагу!

Понять, какими же были затранцы при жизни, мне так и не удалось — на полу остались только десять небольших мерцающих ящиков с добычей. Тела самих врагов «Галактионы» уже успели к этому моменту раствориться, поэтому разобрать, с кем мы столкнулись, было невозможно. Учитывая, что через три минуты в гости придёт сразу десять отрядов — сто единиц боевой силы, — насмотреться я успею вдоволь.

— Прибытие отрядов через две минуты.

Занудный Умник в очередной раз вернул меня на землю, поэтому я ринулся разбирать оставшиеся сундуки. Едва касался проекции, как она беззвучно лопалась и на пол падала та или иная вещь. Бластер, Рап и металлический жетон… Кусок брони, Рап, блок энергии и металлический жетон… Блок энергии, блок энергии, Рап и металлический жетон… Рап, Рап, кусок брони и металлический жетон…

— Уходим! — приказал я хромающему дроиду, как только последние куски Рапа оказались в моей сумке. К моему удивлению, дроид не пригодился — всё, что было добыто, вместилось ко мне в сумку, но, тем не менее, добыча вызвала огромное число вопросов. Я стал счастливым обладателем странного на вид боевого бластера, трёх кусков мягкой на ощупь брони, пятнадцати единиц Рапа, десяти блоков энергии и такого же числа металлических жетонов, едва ли не точной копии звезды шерифа с Дикого Запада. Если с энергией ещё понятно, что делать — два блока я тут же использовал для своих усмирителей и три для бронекостюма, — то куда девать Рап, было загадкой. Как и то, откуда он взялся у штурмующих нас бойцов. По-хорошему, нужно пустить этот материал на ремонт «Ялрока», однако, если я буду взрывать корабль, он возродится полностью отремонтированным, независимо от того, буду я сейчас что-то с ним делать или нет. Получается, дорогущий материал будет потрачен нецелесообразно. Но опять же, если оставить его в трюме, то при уничтожении корабля всё его содержимое останется на месте взрыва. И опять я в пролёте. Единственно правильное действие — оставить Рап в сумке, надеясь, что мы больше ничего не выиграем: в личную сумку путника смогут поместиться от силы сорок единиц Рапа. Засада…

— Прибытие отрядов через тридцать секунд. Получено пятнадцать единиц строительного материала, — прозвучал голос Умника, показывающего, что считать он тоже умеет. — Рекомендуется использовать его для увеличения функциональности слизозавра на 0,1%.

— Умник, если мы уйдём на перерождение, что будет с функциональностью команды?

— Она уменьшится до 10% и повысится на значение улучшений. Применительно к слизозавру, после возрождения на Карлатоне будет доступно 10,1% его функциональности. Противник прибыл…

— Вижу цель, — появилось перед глазами очередное оповещение от дроида. — Ожидаю разрешения на атаку.

— Огонь! — приказал я, после чего выхватил трофейный

бластер и пошёл к проходу — три дроида против сотни затранцев слишком ничтожная сила. — Умник, как только меня уничтожат, отправляй «Ялрок» на перерождение!

— Принято! — ответил управляющий компьютер корабля, и я с головой погрузился в красный водоворот энергии с редкими синими всполохами.

Блокировано повреждение…

Блокировано повреждение…

Блокировано повреждение…

Несмотря на то что я старался прижиматься к полу и вообще быть невидимой мышкой, из прохода шёл такой напор энергии, что остаться без повреждений было невозможно. Что радовало — пока весь урон принимал на себя бронекостюм, беззастенчиво сжирая энергию из новых блоков. Судя по датчику, я смогу продержаться около пяти минут — как только закончится энергия, мне уже ничего не поможет. Сейчас же бронекостюм А-класса давал мне уникальнейшую возможность рассмотреть затранцев вблизи. Нда… Несколько десятков желеобразных существ белёсого цвета, больше похожие на комок слизи, чем на разумные существа, медленно, но уверенно ползли по коридору, удерживая в многочисленных отростках бластеры и энергетические щиты, загораживаясь от выстрелов моих дроидов. Ног у затранцев видно не было, поэтому складывалось ощущение плавного скольжения по полу. Сейчас стало понятно, почему они так долго добирались до места проникновения на их территорию — быстрее не могли. Всё это промелькнуло у меня в голове в сотые доли секунды, не мешая мне нажать на спусковой крючок и добавить к трём синим плевкам ещё один. Выстрел-блок-выстрел-блок-выстрел… ближайший ко мне затранец не успевает поднять щит и в коридоре временно стало на одного противника меньше и на один мерцающий ящик больше.

Получен опыт…

Получено уникальное звание «Десантура!» — вы первым уничтожили затранца в ближнем бою в «Галактионе». Обратитесь в любую империю для получения уникальной награды из рук императора.

Очередная плюшка упала в мою копилку, однако я не придал ей никакого внимания, во всяком случае, сейчас. Для меня куда важнее была информация, что моё трофейное оружие В-класса на порядок эффективнее квалианского штурмового бластера, с которым я уже имел дело. Либо так сказывается оружие противника, либо разница в классе — я всё же работал не с «В», а с «Г», — либо обновление скорректировало урон, но сейчас действительно казалось, что в руках находится грозное оружие. С

помощью которого есть шанс остаться в живых и выбраться из этого пекла, главное чтобы бронекостюм не подкачал…

Получен опыт…

Получен опыт…

— Прикрой! — прокричал я единственному стреляющему дроиду, как только индикатор энергии бронекостюма в очередной раз начал мигать красным цветом. Несмотря на то что система гарантировала мне пять минут спокойного боя, буквально через три минуты перед глазами начали носиться призывы вставить новый блок питания, иначе вся моя защита улетит в далёкие дали. Потом ещё один блок и ещё… К исходу десятой минуты боя в моём распоряжении не осталось ни одного трофейного блока энергии, однако и бронекостюм, и бластер требовали нового питания. Одного моего дроида разнесло на части около трёх минут назад, но ещё один сидел недалеко от меня и не высовывался — в его бластере уже закончилась энергия, а новых блоков у меня не было. Добраться же на корабль совершенно не представлялось возможным — уж чего-чего, а энергии у затранцев было много. Понимая, что поток слизняков не собирается уменьшаться — к сотне доползли оставшиеся триста двадцать штук и меня от всей этой лавины огораживает только коридор, в котором может поместиться одновременно не более тридцати затранцев, я решился пойти в контратаку. Какая разница, как отправляться на перерождение — лёжа на полу или героически врываясь в ряды противника? Последнее прикольней. К этому моменту весь коридор был завален виртуальными ящиками с добычей, сквозь которые проползали слизняки, совершенно их не замечая. Если рискнуть и подставиться под все бластеры противника, надеясь, что бронекостюм выдержит, то можно успеть добежать до первого мерцающего сундучка, открыть его и тут же использовать выпавший блок энергии. В том, что он выпадет, я не сомневался — как-никак, из десятка предыдущих ящиков выпадал. Остался главный вопрос — выдержит ли броня и хватит ли у меня энергии в бластере, чтобы уничтожить ползущих затранцев? Ладно, не проверишь — не узнаешь.

— Мочи гадов! — прокричал я больше для себя, чем для устрашения, и под шквальный огонь оставшегося дроида вскочил на ноги. — Получай! Получай! Получай! — продолжил я орать, посылая выстрел за выстрелом вдоль коридора и прыгая вперёд. Насыщенность слизней была такой огромной, что хоть в кого-то я точно попаду, даже если часть выстрелов уйдет в защитные блоки.

Класс штурмового затранского бластера изменён. Текущий класс: Б-1. Все параметры штурмового бластера увеличиваются на

20%, прочность и энергия полностью восстанавливаются.

Блокировано повреждение…

Только вторая строка смогла привести меня в чувство и заставила сделать ещё два быстрых шага и упасть на пол, уменьшая обзор сзади ползущим затранцам. Бластер Б-класса! Это же не просто сила — это… даже слов нет, чтобы описать свой восторг. Но сообщение о повреждении заставило меня вернуться к реальности и осмотреться. Прямо перед глазами виднелся ящик с добычей, индикатор энергии бронекостюма уже не просто мигал красным цветом, он уже несколько раз едва не затухал полностью, превращая меня в неподвижное существо, поэтому я со всего маха запустил руку в ближайший сундук и сжал от напряжения губы. Будет или нет? Повезёт или нет?

Получена добыча: Рап, Рап, блок энергии, металлический жетон.

Есть! Я не смог сдержать возгласа радости, когда полоса индикатора бронекостюма изменила свой цвет с ярко-красного на жёлтый. Двадцать пять процентов энергии и три дополнительные минуты жизни! На мой взгляд — это вечность!

— Стоим на месте! — приказал я своим дроидам, повторив манипуляции с ящиками ещё девять раз. Очередные двенадцать кусков Рапа, по девять штук блоков энергии и жетонов, а также две гибких брони позволили мне чувствовать себя относительно безопасно. Пока есть энергия, мой бронекостюм не пробить, к тому же он практически добрался до «А-89», а там глядишь — и Легендарка не за горами! Вот прикольно-то будет! — Ну что, затранцы, повоюем?

Удобней разместившись на полу, я начал прицельно и вдумчиво посылать выстрел за выстрелом вдоль коридора, периодически меняя батареи в бластере. Если после этой мясорубки я выживу, нужно будет Марине какой-нибудь подарок сделать за такой костюм — без него меня давно бы уничтожили…

— Определена передислокация войск противника, — послышался голос Умника, как только последний слизень ушёл в историю. Не знаю, как у них с перерождением, но то, что в данный момент они исчезли из этого мира — факт. Бластер поднял несколько уровней, шкала опыта бронекостюма заполнилась наполовину, сам бронекостюм практически истрепался — прочность составляла чуть больше 10%, но главная цель была достигнута — все затранцы были уничтожены. Четыреста тридцать агрессоров, если считать с первым десятком, были отправлены мной на заслуженный отдых! И кто после этого не назовёт меня великим бойцом?

— Что за передислокация? — спросил я, поднимаясь на ноги.

Несмотря на то что действие происходило в игре, никто не отменял такую штуку как моральная усталость. При всём уважении к себе любимому, вторую такую битву я могу не выдержать.

— На границе нашего сектора начались массированные движения сил противника, скорость передвижения которых на несколько порядков превышает скорость передвижения уничтоженной силы. При сохранении текущей скорости отряды противника прибудут к текущей точке через пятнадцать минут.

Твою же налево! По всей видимости, я только что воевал с какими-нибудь уборщиками, которые мётлами да совками хотели меня выгнать со станции. То-то они не смогли пробить мой костюм! Сейчас же на станцию высадились бойцы и в спешном порядке двигаются в мою сторону.

— Сколько их?

— По предварительным данным — двенадцать тысяч, но цифра постоянно продолжает увеличиваться. К сожалению, у меня нет доступа в другие сектора станции, поэтому точной информации по противнику я дать не могу.

— Ясно… Ладно, давайте собирать всю добычу и грузить её ко мне в сумку, — я кивнул четырём дроидам, подзывая их к себе. С грустью посмотрел на четыре сотни мерцающих ящиков, спокойно располагающихся друг в друге, и пробормотал: — Жаль, что не успеем всё собрать, пятнадцати минут на это явно мало… Умник, можно ли эту приближающуюся ораву как-то задержать? Хотя бы минут на десять?

— Идёт анализ данных… Получен положительный ответ — есть возможность блокировки прохода, расположенного в пятистах метрах от места нашей дислокации.

— Настраивай удаленную связь и выводи проекцию у меня на дисплее, — прокричал я, после чего вытащил из сумки весь Рап и передал его дроидам. Никто не знает, с чем придётся столкнуться на этой станции, возможно, понадобится свободное пространство в сумке, чтобы что-то унести. Открыв на всякий случай ещё несколько сундуков с добычей, я забрал себе все блоки энергии и рванул по направлению виртуальной красной линии, которую вывел Умник на дисплее моего бронекостюма. Мне нужно выиграть для себя хотя бы полчаса, чтобы собрать всю добычу, устроиться в «Ялроке», сгрузить всё в сумку и отправиться на перерождение. Надеюсь, в этой игре разрешён перегруз…

— Что делать? — через две минуты прокричал я в коммуникатор, меняя севший блок энергии — забег на максимальной скорости «съедал» энергию похлеще энергетических щитов. Перед моими глазами находился

очередной коридор округлой формы, словно кто-то взял полый цилиндр и пристроил его на корабле. Всего полтора метра в диаметре заставили даже невысокого меня пригнуться, чтобы войти внутрь, но ничего, что может остановить скоростную армию противника, я не видел. Обычный десятиметровый коридор.

— Судя по схеме, данный коридор соединяет две независимые области нашего сектора. Если её взорвать, то на ремонт уйдёт достаточно времени для сбора добычи.

— У меня нет взрывчатки! — гневно бросил я, осознав — Умник лишил меня пяти минут сбора. Если я ничего не могу сделать с коридором — выстрел в стену ни к чему не привёл, — то смысла сюда прибегать не было никакого.

— Идёт анализ данных… В сорока метрах в сторону корабля есть проход в служебное помещение. Судя по скачанным данным, в помещении находятся куски обшивки, используемые для ремонта станции. Учитывая наличие двух усмирителей…

Дальше я не слушал, рванув по направлению новой метки. Умник подтвердил своё имя — если проход нельзя уничтожить, то его можно завалить! Пускай нападающие попробуют убрать несколько рядов обшивки, обладающей способностью поглощать энергию бластеров! Главное успеть!

— Какой код? — взревел я, остановившись перед неприметной, но широкой дверью. *Запертой* дверью.

— Информация отсутствуют, — послышался ответ Умника. — Идёт анализ данных…

К чёрту анализ! Направив бластер на дверь, я вжал спусковой крючок бластера до упора: заниматься подбором пароля мне сейчас совершенно некогда — у меня есть универсальный ключ!

— Прибытие отрядов противника через тридцать секунд, — оповестил Умник, как только я разместил в коридоре очередную пластину. Огромные, тяжёлые, практически нетранспортабельные, они заполонили собой весь коридор, при этом я постарался размещать их таким образом, чтобы пластины первого ряда были соединены с пластинами второго. По сути — построил пирамиду из плиток, где в качестве элементов выступали метровые по ширине и трёхметровые по длине болванки.

— Дельранг гардан! — раздался грозный возглас с обратной стороны коридора, и перед моими глазами появился очередной представитель затранцев. Вернее, та его часть, которая была видна сквозь обшивку. Коричневая форма, очень напоминавшая бронекостюм с какими-то наростами, со скрытым шлемом лицом и четырьмя верхними конечностями, имевшими несколько локтей

— внешность бойцов была очень внушительной. В том, что передо мной находились настоящие бойцы, я не сомневался: резкие и быстрые движения, чёткие команды, несколько попыток попасть в меня сквозь плиты — отличие этих коричневых представителей врага от слизней было колоссальным. Что-то я сомневаюсь в том, что смог бы продержаться против этих бойцов даже в своём бронекостюме А-класса.

— Умник, можешь отслеживать процесс разбора завала? — активировав скорость на максимум, я полетел обратно к сундукам с добычей. — Есть оценка времени, сколько им понадобиться для этого?

— Предварительной оценки нет, отслеживание запустил. Запускаю сканирование блокированного сектора. Внимание! Обнаружено двадцать разумных.

— Где? — севшим голосом спросил я, замедлив бег. Если двадцати воинам удалось пробраться, то шансы на вживание стремятся к нулю. О как! Уже о выживании думаю, а не о сохранении добычи! Кстати, блин, добыча…

— Противоположный край сектора, сразу за складом. Никаких активных действий данные разумные не предпринимают, находятся на месте, отслеживание запущено.

Склад! Что ж у меня за день такой-то?

— Умник, моя команда сможет самостоятельно добраться до склада? — задал я вопрос, продолжая активно работать ногами.

— Ответ отрицательный. Для активации функции передвижения необходимы пятнадцать процентов активной функциональности. На текущий момент уровень функционирования всех членов команды составляет двенадцать процентов.

— Сколько нужно Рапа, чтобы поднять функциональность на три процента? — успел прокричать я перед тем, как затормозить у самого края коридора с ящиками с добычей.

— Пятнадцать единиц Рапа дают прирост функциональности в 0,1%, — тут же последовал ответ. — Ориентируясь на получении пятнадцати единиц Рапа с десяти поверженных врагов, можно предположить наличие шестисот сорока пяти единиц необходимого материала, что даст прирост функциональности на 4,3%. Следовательно, можно запустить криптозавра для транспортировки Рапа со склада на корабль.

Одна единица Рапа, если мне не изменяет память, весит около двух килограмм. Шестьсот сорок пять единиц, соответственно, даст тонну двести этого материала. Если вспомнить, что я умудрился продать пятьдесят тонн за несколько миллионов… Дорого, оказывается, будет обходиться мне команда

при уничтожении или получении урона! Либо прокачивай её с нуля, либо приготовься вложить немалые деньги…

— Запускаем процесс, — решился я, понимая, что откладывать дальше некуда. Пора собирать урожай добычи. — Приготовь корабль к приёму дроидов с Рапом, они будут кормить криптозавра…

Разбор и сортировка огромного числа сундуков с добычей заняли у меня порядка часа. К этому моменту, как сказал мне Умник, бойцы умудрились прожечь только метр коридора, так как усмирителей у них не было. Зато был неограниченный запас блоков энергии, следовательно, мне осталось жить всего каких-то восемь часов. Для чего были необходимы четыреста тридцать жетонов жёлтого цвета, я не понимал. Наверное, за них будут давать какую-то награду, поэтому выбрасывать их точно не нужно, к тому же, что было очень приятно, жетоны не занимали места и совершенно ничего не весили. Двадцать два бластера, около сотни единиц гибкой брони, которую непонятно как использовать, и гора блоков питания — это единственное, что у меня осталось от первого боя. Весь Рап был скормлен носорогу, хоть как-то начавшему передвигать свои лапы.

— Умник, строй путь до склада, — приказал я, как только последний блок энергии был поднят на борт «Ялрока». Даже если нас уничтожат и весь груз останется на месте, затранцы хоть спасибо скажут, что не стал разбрасывать блоки по разным краям станции.

Пока компьютер рассчитывал маршрут, из корабля, тяжело дыша, так, что бока ходили ходуном, выполз мой десантник. Сейчас в нём не было той прежней резвости, с которой он гонялся за мной по поляне на Карлатоне или добывал Эло. Сейчас это больше походил на неделю не спавшего мула, которого впрягли в повозку и заставили перевозить стога сена. Только что мешков под глазами нет.

— За мной, — приказал я, начав движение вдоль нарисованной Умником линии. — Умник, какое расстояние до искомого объекта?

— Полтора километра по коридорам. Прогресс продвижения бойцов противника — полтора метра.

Учитывая, что дальше у коричневых затранцев пойдет веселее — всё же основательно мне удалось связать только первые пять метров, я вновь активизировал ускорение и вошёл в режим бега. Если удастся сохранить хотя бы носорога, то перерождаться будет на порядок приятней.

— Даю добро на повышение функциональности до 50%, —

махнул я рукой носорогу, как только последняя дверь, отделяющая нас от склада, прогнулась под напором бластера. К моему удивлению, криптозавр от меня не отстал, несмотря на то что полтора километра мы пропахали за четыре минуты — скорость, хорошая даже для спортсменов. Носорог втянул носом воздух, словно заправское животное, после чего рванул с места в карьер, лавируя между огромными стеллажами с припасами. Послышался шум падающего металла, после чего Умник начал вести отсчёт:

— Функциональность криптозавра увеличилась на 0,1%… Функциональность криптозавра увеличилась на 0,1%… Функциональность…

— Умник, прекрати. Где находятся те двадцать разумных, о которых ты говори? — остановил я компьютер и решил посмотреть на существ, продолжающих сидеть на месте. — Не забудь организовать транспортировку склада на корабль. Стрелок и техник пусть самостоятельно добираются до склада, как только десантник доставит им нужное количество Рапа, — дал я ещё одно указание Умнику, начав двигаться по новой направляющей линии. Лично мне на складе делать нечего, поэтому побродить по станции затранцев и рассмотреть тут всё — святая обязанность любого игрока. Я же потом видео смогу продать за сто тысяч миллионов чего-нибудь. Главное — уверенно торговаться.

— Умник, твой путь упирается в стену! — примерно через десять минут движения по однотипному коридору, изредка меняющему направление, я очутился у сплошной стены, в которую уходила виртуальная направляющая моего компьютера. Проверив на всякий случай, что у меня перед глазами не голограмма, а самая настоящая стена, я несколько раз выстрелил в неё из бластера, убеждаясь, что эта штука не пробивается обычным оружием, после чего решил связаться с компьютером. Раз он меня сюда привел, пускай объясняет, как пройти дальше.

— На этом пути нет никаких стен, продолжайте движение, — безапелляционно ответил Умник.

— Как нет, если я сейчас прямо на неё смотрю?

— Вы находитесь посредине пустого коридора, — не унимался Умник, совершенно не желая принимать мои данные. — Согласно скачанному мной плану, там, где вы располагаетесь, стены есть только сбоку. Продолжайте движение прямо.

— Умник, прямо не получается. Построй мне новый маршрут, минуя этот коридор, — не желая вступать в перепалку с игровым компьютером, я решил пойти в обход, как заправский герой.

— Маршрут построен, — раздалось буквально через секунду,

после чего виртуальная линия на проекционном экране бронекостюма обновилась. — Хотелось бы отметить нерациональность выбора этого маршрута, в связи с…

— Что с Рапом и складом? — прервал я зануду.

— На текущий момент слизозавр — техник/щитовик — находится на складе и увеличивает свою функциональность до 50%, как было заявлено изначально. Стравозавр — стрелок — достиг 13%. До его транспортировки на склад осталось ориентировочно три минуты. Довожу до сведенья, что противник прожёг уже два метра заблокированного коридора, скорость прохождения увеличилась.

— Как только слизозавр прокачается до 50%, пускай начинает ремонт корабля, — решил я загрузить всех работой. Набить трюмы Рапом нельзя — он вернётся врагу, а вот использовать на ремонт — это минус и мне, и врагу. Мне — потому что при перерождении корабль всё равно станет новым и пониженным на класс, врагу — мы уничтожим хоть немного запасов. Не заберём, так наследим…

— Задача поставлена.

— Стоп! Прежде всего — пускай техник отремонтирует всех дроидов! Только после этого приступает к кораблю, — я даже остановился, когда меня осенила такая мысль. Ведь это же реальная возможность хоть как-то воспользоваться полным доступом к такому богатству! Иметь всего двух живых и двух полуживых дроидов из тридцати двух — непростительно, тем более что при перерождении они не восстанавливаются.

— Задача скорректирована, — ответил Умник, и тут прямо перед моими глазами возникла очередная стена.

— Рисуй третий вариант! — приказал я, внимательно присматриваясь к стене. Ничем не отличающаяся от боковин, прямо посреди коридора находился затор, словно кто-то решил не пускать меняя к тем самым двадцати разумным. Что делало моё желание их увидеть ещё больше — в играх такие препоны просто так не делают.

— Других путей нет, всего два коридора ведут в указанную область.

— Умник, оправдывай свое имя! — бросил я, получив охотничий азарт. — Если нельзя напрямую — должны быть воздуховоды, тайные тропы, да что угодно! Хватит скачивать меню местного ресторана! Найди мне возможность пройти дальне.

— Если вы пойдете прямо… — всё ещё занудствовал компьютер, совершенно не воспринимая информацию о стене.

— Не пойду я прямо. Не хочу! Хочу полазить по подвалам,

трубам и прочему. Давай, ищи!

— Запрашиваемая информация отсутствует.

— Куда ведёт дверь слева от меня? — понимая, что ждать чуда от Умника не приходится, я решил взять планирование в свои руки. Осмотревшись, я увидел одну из многочисленных дверей и решил поискать счастья за ней. Вдруг что выйдет?

— Небольшое помещение три на три, описание использования отсутствует, проходы в другие помещения отсутствуют.

Применив универсальную отмычку от всех дверей станции — бластер, я попал в небольшую спальную комнату. Мягкая кровать, стол, стул, отхожее место, огороженное шторкой — обстановка комнаты только что не кричала: здесь проживает гуманоид! Не просто слизняк или то коричневое четырёхрукое нечто, нет — комната и вся обстановка говорила о том, что пользоваться всем этим может только прямоходящее на двух ногах. Много ли у нас в игре существ, похожих на гуманоида? Из двенадцати империй — только шесть могли похвастаться отдаленным сходством с человеком. Ещё и игроки, но их я в расчёт не беру. Если только это не тюрьма для игроков!

Направив бластер на стену, которая граничила с аналогичным помещением в той стороне, куда мне хотелось попасть, я выстрелил. Для меня уже стало понятно, что бластер Б-класса слишком слаб для стен коридора, но что будет, если его направить на перегородку? Двери же он уничтожает!

— Вы проникли в соседнее помещение, минуя стандартную систему коридоров! — отрапортовал Умник, как только я пролез в небольшую дыру. С первой попытки бластер не справился, однако его пучки энергии не поглощались стеной, а расплавляли её, разбрызгивая расплавленные куски в разные стороны. Потратив два блока энергии, я смог создать достаточный проход для своего бронекостюма и протиснулся в аналогичную клетушку. Судя по отсутствию кровати, вместо которой выступала жёрдочка у потолка, эта помещение предназначалось для перинийцев. Только они любили летать и устраивать себе логова у крыши или потолка. Взять того же Хильвара. Выходит, на станции затранцев есть каюты для представителя каждой империи? Интересное наблюдение, только непонятно, как из него можно получить выгоду — есть и есть. Главное, что пить не просит.

— Вы проникли в соседнее помещение, минуя стандартную систему коридоров! — вновь отрапортовал Умник, когда я повторил свое прохождение сквозь стены. — Ремонт дроидов завершён, тридцать один боевой дроид готов к бою. Уровень функциональности всей команды повышен до 50%. Начат процесс

ремонта корабля, время завершения — три часа двадцать две минуты.

— Сколько осталось противнику метров? — уточнил я, желая сориентироваться по срокам.

— Коридор пройден на три метра пятьдесят сантиметров. При сохранении текущего темпа прохождения коридор будет пройден за три часа сорок пять минут.

— Пускай занимаются ремонтом! — приказал я, уничтожая дверь третьей комнаты. В предыдущем помещении дверь выводила прямо на стену, перегораживающую проход. Сейчас же…

— Умник, строй маршрут заново, — обрадованно прокричал я, когда перегородка коридора осталась позади. Я прорвался! Что же это за двадцатка такая, что её так закрыли? Кстати — может, зря я туда лезу?

Буквально через сотню метров петляющий коридор вывел меня в огромный зал, очень похожий на амфитеатр, в который попал «Ялрок». Единственное исключение — здешний амфитеатр был целым и разделен на две части силовыми полями. При этом все двадцать разумных, о которых говорил Умник, находились как раз за полем.

— Дерган аварта! — раздался грозный крик, и к щиту с той стороны подошёл затранец в коричневом бронекостюме. Мне хватило всего несколько мгновений, чтобы понять — сквозь поле он пройти не может, выстрелить тоже, поэтому я спокойно вошёл на арену амфитеатра и остановился всего в нескольких шагах от воина. Наросты на броне, которые я увидел сквозь заваленный коридор, были дополнительным оружием, что-то вроде ракетницы. Четыре руки с двумя локтевыми суставами, две ноги, немного непропорциональное туловище и чрезмерно большая голова с двумя прорезями для глаз — внешность затранцев оставляла желать лучшего.

— Всем привет! — деловито произнёс я, отвлекаясь от воина и обращая свое внимание на остальных. Хм… Серый квалианец, синий приканец, летающий вракастец, периниец, робот, человекообразная дельвийка, приковавшая мой взгляд своей обворожительной красотой — насколько я понял, в компании трёх слизней, трёх воинов и двоих непонятный темных клякс, больше похожих на туман, чем на разумное существо, находится по одному представителю каждой империи. Двенадцать представителей всех империй Галактионы…

— Ты кто, воин? — послышался голос серого квалианца, так как на текущий момент я знал только этот язык.

— Пират, — честно ответил я. — Смотрю, чем можно

поживиться на этой станции.

— Пират? — удивлённо переспросил квалианец и что-то бросил всем остальным.

— Крандал гартава! — грозно прокричал воин, однако его никто не слушал — все двенадцать разумных подошли к краю силового поля, внимательно присматриваясь ко мне. Странно — когда они подошли, гневно кричащий перед этим воин ретировался в сторону, словно не желая привлекать к своей персоне лишнего внимания.

— Каким образом пират оказался на центральной станции затранцев? — приятным голосом спросила дельвийка, кокетливо обворачиваясь пушистым хвостом. У лисички был такой ужасный акцент, что я с трудом её понял, однако не мог не отметить — она знает квалианский язык.

— Мимо проходил, смотрю — станция, дай, думаю, зайду, узнаю, чем здесь можно поживиться, — продолжил паясничать я, внезапно осознав — передо мной стоят все двенадцать принцев и принцесс этой игры. Те самые разумные, на поиски которых брошены все силы игроков и империй, за спасение которых обещана какая-то небывалая игровая награда. И среди которых находится Ррггорд — принц приканской империи, который знает, где находится моя планета!

— И часто тебе приходится вот так проходить мимо? — продолжила допытываться дельвийка.

— Бывает, — пожал я плечами, после чего стал серьезным, — народ, скажите, что будет, если вас уничтожить? Вы отправитесь на перерождение?

— Нет, — печально покачала головой лисичка. — Враг снял с нас привязку, и теперь мы стали смертными. Если нас уничтожить — мы умрём окончательно и безвозвратно. Ты хотел спасти нас через уничтожение?

— Только что такая мысль была, — подтвердил я, внезапно осознав — мне нельзя взрывать «Ялрок»! Даже если я проведу всех к себе на корабль — кстати, как это сделать, непонятно, — при уничтожении принцы и принцессы погибнут! Интересно, завязывали ли на этот счёт какой-нибудь сценарий разработчики? Ведь всё предусмотреть нельзя — вероятность того, что станция затранцев подвергнется нападению, минимальна! И, кстати, теперь понятно, почему меня не начали выковыривать из космоса — чтобы ненароком не взорвать корабль! Затранцам тоже нужны эти существа! Вот ведь засада!

— Станция уже зачищена? — спросил квалианец.

— Нет, заблокирован этот сектор, но через пару часов блокировка спадет и лавина этих коричневых воинов, — я кивнул

на стоящего в стороне затранца, — ринется ко мне в гости. Я пошёл на таран со станцией, желая принести ей максимальный урон, но мой корабль остался целым и сейчас…

— Как далеко он находится? — прервал меня квалианец.

— Примерно в двух километрах отсюда…

— С самой станцией ничего не будет, а вот внутри этого сектора будет крайне тяжело находиться, — задумчиво произнёс принц. — За два километра энергия от взрыва не сможет затухнуть и через узкие коридоры ворвется в этот зал. Сдержит ли её поле?

Квалианец точь в точь повторил мои мысли — взрывать «Ялрок» сейчас нельзя. Тогда мне остается только один выход, который я уже проделывал в этой игре… Но как же не хочется делать его ещё раз!

— Я хотел бы поговорить с Рргордом, но не знаю приканского языка. Поможете мне? — спросил я квалианца, прикидывая в уме — что будет, если я всё же взорвусь? Уничтожатся все принцы и принцессы… Так бывает — это игра. Будет ли система винить меня в этом? Станут ли все империи меня ненавидеть? Что если к ним присоединится ещё и Конфедерация? И, что самое главное, чёрт возьми — что будет, если я так и не узнаю, где находится планета с чеком?

— Мы знакомы? — перевёл мне слова Рргорда квалианец.

— Нет, но у меня есть информация — КРИГ создан! — произнёс я, справедливо полагая — просто так приканец не станет рассказывать о планете, его вначале нужно умаслить. Например, информацией о загадочном КРИГе.

Вместо того чтобы переводить мои слова, квалианский принц застыл в ужасе, а все его три глаза превратились в огромные блюдца.

— КРИГ слората? — нахмурив брови, спросил меня Рргорд и обернулся к всё ещё шокировано смотрящему на меня квалианцу. — КРИГ слората?

— Дельвар КРИГ, дельрон нарапист! — произнесла лисичка, тоже обернувшись к квалианцу. Да тут все друг друга понимают! Один я как первоклассник на первом уроке китайского языка. Вроде красиво, но ни черта не понятно!

— КРИГ дельвар! — прошипел Рргорд и, в одно мгновение подскочив к так и не пришедшему в себя квалианцу, схватил того за шиворот и швырнул в силовое поле. Раздался треск, грозный крик затранца, крики принцев и принцесс, а перед глазами высветилось общеигровое оповещение:

Скорбите, квалианцы! Ваш принц умер последней смертью!

Все торговые сделки с квалианской империей

приостанавливаются на время действия траура (30 календарных дней). Скорость получения опыта предметов всех игроков, принадлежащих квалианской империи, уменьшена на 50% на все время действия траура (30 календарных дней). Отношения с квалианской империей уменьшены на 1000 у всех игроков!

Глава 13
Побег

Получен урон. Текущий уровень здоровья: 97%…

Получен урон. Текущий уровень здоровья: 94%…

Как только квалианский принц очутился в силовом поле, оно исчезло, предварительно превратив принца в небольшую горку золы. Повисла пауза, которой очень эффективно воспользовались три бойца затранцев — по мне тут же был открыт огонь из боевых бластеров. Что меня больше всего поразило, защита моего супер-мегапрокачанного бронекостюма не справлялась с выстрелами воинов, переводя часть урона на персонажа. Что было очень неприятно.

— Слизар! — прокричал Рргорд, вставая между мной и одним из воинов затранцев.

— Беги, пират! — тут же перевела лисичка, защищая меня от второго воина. — На нас стоят блокираторы, поэтому покинуть станцию мы не можем! Уноси ноги!

Третий воин продолжил поливать меня из бластера, так как из оставшихся принцев и принцесс никто не пожелал рисковать своей жизнью ради моего спасения, однако двое воинов, которых перекрыли Рргорд и дельвийка, не стали стрелять в меня через заложников. Вместо этого они резко ринулись ко мне, вытаскивая какие-то сверкающие штуки, после чего перед глазами появилось очередное сообщение:

Получен урон. Текущий уровень здоровья: 91%…

— Умник, спасай! — прокричал я, осознав, что сообщение выводится на фоне пола, на котором я валяюсь лицом вниз, при этом на мне находятся все трое затранцев и планомерно наносят удар за ударом. Бронекостюм вновь не справлялся, медленно, но уверенно отправляя меня на перерождение.

— Помощь отправлена. Время прибытия — три минуты, — тут же последовал ответ компьютера.

— Долго! — в панике бросил я, когда очередная цифра сообщила о понижении здоровья до 70%. Я попробовал сбросить с себя лишний груз, стараясь крутиться из стороны в сторону, однако держали меня настолько крепко, что бронекостюм не сдвинулся даже на сантиметр. — Врубай скорость на максимум!

— Активирована способность «Ускорение». Время прибытия помощи — пятнадцать, четырнадцать, тринадцать… один. Помощь прибыла. Задача выполнена.

Получен урон. Текущий уровень здоровья: 22%…

Впервые в этой игре я почувствовал такое неприятное чувство, как головокружение. Меня поняло с пола и бросило через весь амфитеатр, с неимоверной силой впечатав в стену. Начали мелькать какие-то сообщения, однако удар оказался настолько реалистичным, что я на несколько мгновений совершенно потерял ориентацию в пространстве. Всё, что я видел — некое мелькающее нечто, носящееся вокруг сбившихся в кучу одиннадцати принцев и принцесс, а также врезающихся в стены затранцев.

— Уровень функциональности криптозавра снижен до 10%, — послышался голос Умника, возвращая меня в сознание. — Рекомендуется отправить за ним отряд дроидов и доставить криптозавра на склад для поглощения Рапа.

— Разве он ещё остался? — сквозь зубы спросил я, поднимаясь на ноги. Бронекостюм доживал свои последние мгновения, имея прочность 5%, и, наконец, я увидел валяющегося на земле носорога, из-под которого торчала дёргающаяся нога воина-затранца. Через секунду нога исчезла, оставив после себя небольшой виртуальный сундук с добычей. Мой десантник дышал через раз, из приоткрытого рта вывалился горящий красным пламенем раскалённый язык, все три глаза куда-то закатились, словно животное находилось на последнем издыхании, поэтому я отправил ещё одну команду, опасаясь за жизнь члена своей команды: — Умник, срочно отправляй сюда дроидов!

— Дроиды отправлены, время прибытия — семь минут. Отвечая на предыдущий вопрос — согласно поступившим распоряжениям, уровень функциональности всех членов экипажа повышен до 50%, все дроиды отремонтированы и завершается ремонт корабля, однако склад по-прежнему полон на 80%.

— Как только криптозавр сможет ходить, пускай таскает Рап в трюм корабля, — наконец решился я на крайне нежелательное для себя развитие событий. — И дроидов к этому пристрой, мне нужен полностью загруженный корабль через сорок минут.

— Задача принята, — отчеканил Умник и замолчал.

— Пират, этот зверь с тобой? — спросила дельвийка, испуганно косясь на валяющегося носорога. — Он безопасен?

— Это десантник моего корабля. Он безопасен, — ответил я, подходя к ближайшему сундуку с добычей. Восемь сундуков манили меня сильнее, чем обновленная компьютерная игрушка заядлого игрока. Добычу со слизней я уже получал, теперь интересно посмотреть, что падает с воинов и оставшегося неизвестным тумана.

— Твой десантник двигался со скоростью молнии, — продолжила приставать ко мне дельвийка. Итак — Рап, Рап,

жетон. Первый ящик, по всей видимости, принадлежал слизню, так как добыча была стандартна. — Так не бывает!

— Зато теперь он беззащитно валяется на полу. Тут уж приходится выбирать — либо спасайся сам, либо загоняй подчинённых, — ответил я, переходя к следующему сундуку. Но вообще дельвийка права — преодолеть два километра за пятнадцать, ну ладно, пускай двадцать секунд, если брать в расчёт начало разговора с Умником — это крайне нереальная вещь. У носорога должна была быть скорость порядка… так, два километра за пятнадцать секунд, да на час, это… это 480 километров в час! Офигеть! Флаеры с меньшей скоростью летают! Хотя стоп! Он же мог находиться на складе! От него до амфитеатра всего пятьсот метров, поэтому скорость десантника будет 160 километров в час… Тоже много, но уже не так страшно осознавать, что у меня в команде есть невероятный монстр.

— Умник, — тут же отправил я команду компьютеру, — собери мне всю информацию по способностям команды в разрезе функциональности и ограничений, которые накладываются на использование. Например, такие ограничения, как обездвиживание, которое случается после Ускорения.

— Задача принята, время подготовки полного отчёта составляет три дня на каждого члена экипажа.

— Почему так долго? — удивился я.

— Необходимо переработать большой объём данных без ограничений на мою функциональность. На формирование отчета будет выделено тридцать процентов моих ресурсов.

— Он погиб? — оторвала меня от разговора с Умником дельвийка, осторожно подходя к носорогу.

Открыв ещё один сундук, я вытащил Рап, Блок энергии и жетон. Эх! Опять слизняк! Или это стандартная добыча со всех врагов? Было бы обидно. Кстати, нужно обязательно запомнить — выходить мне один на один с воином затранцев мне нельзя: уничтожит и даже не спросит, как звали.

— Живой, что с ним сделается! Лучше ответьте на вопрос — что значит фраза: «На нас стоят блокираторы, и покинуть станцию мы не можем»? Сейчас вас ничто не держит и мы можем попробовать улететь отсюда.

— Мы не можем покинуть это помещение, — печально ответила лисичка. — Для каждого из нас выделено определённое пространство корабля, выйдя за которое мы взрываемся. Моя зона, к примеру, проходит прямо возле твоего бойца, однако другие не могут к нему подойти — ограничения. Ты же сам видел, что стало с квалианцем — его уничтожило не поле. Его уничтожили блокираторы.

Рап, колба с порошком чёрного цвета, жетон, только теперь чёрного, а не серебряного, как у слизняков, цвета. Хм… По всей видимости, этот предмет нужен для повышения отношений с какой-то фракцией, например всеобщими войсками. Другого применения я пока не видел.

— До прорыва заграждений осталось два часа десять минут, — напомнил мой виртуальный зануда об ограничениях, наводя на ещё одну мысль:

— Умник, отправляй ко мне техника, нужна его помощь. Пусть возьмёт с собой свои инструменты — нужно будет поработать.

Рука дельвийки легла на раскалённого криптозавра, напоминая жест лекаря из «Ранластии», старающегося вылечить союзника, однако чуда не произошло — носорог как валялся неподвижной тушей, так ей и остался.

— Горячий, — отдёрнула руку лисичка. — С ним точно всё хорошо?

— Точно, — ещё раз подтвердил я. — Скажи, раз у нас есть несколько минут, что такое КРИГ?

— КРИГ сларата? — вновь нахмурив брови, спросил Ррогорд и остановился в нескольких метрах от нас.

— Теперь стало ещё интересней, если на обычное произнесение этого слова приканский принц так болезненно реагирует, — указал я на Ррогорда дельвийке, сузившей гневно глаза. Нет, за этим словом действительно скрывается что-то страшное и интересное, и мне очень хотелось бы узнать, что?

— Где ты услышал это слово? — лисичка нашла в себе силы спросить меня без лишних криков и гневных речей. Жёсткая необходимость построить нормальные отношения с приканцем давила тяжелее утреннего одеяла, поэтому я честно рассказал начало своей жизни в «Галактионе», не упуская ничего из переговоров, вернее, перестуков, в карцере. Мне нужно начать приставать к принцу с вопросами о планете, поэтому старался я на славу.

— Вот так я узнал о Ррогорде и КРИГе, — закончил я рассказ, отмечая, что дроиды успели прибыть в амфитеатр, осторожно подняли криптозавра на какие-то летающие носилки — не знал, что такая штука есть у меня на корабле — и двинулись на склад, откармливать носорога. — Умник, даю добро на повышение функциональности на 100%, — вовремя спохватился я, понимая — раз ресурсов на складе осталось много, то глупо было бы оставлять их затранцам.

Лисичка потратила несколько минут, пересказывая мой рассказ Ррогорду, поэтому я не стал терять время и продолжил

разбор ящиков. Рап, Рап, блок энергии, жетон — очередной слизняк, надеюсь, последний и два предыдущих ящика принадлежали тоже им. Дальше должны начаться плюшки, или я очень расстроюсь. Рап, блок энергии, колба с порошком чёрного цвета, чёрный жетон — второй тёмный туман. Рап, боевой бластер затранцев, универсальный усилитель брони, золотой жетон — наконец-то один из трех бойцов-затранцев. Сравнив характеристики штурмового бластера с боевым, я невольно присвистнул — по всем параметрам, начиная от урона, ёмкости энергии, прочности и скорострельности, боевой бластер В-уровня превосходил штурмовой Б-класса примерно в два раза. Будь у меня такое оружие, когда я воевал со слизнями, хватило бы всего четырёхсот выстрелов на решение проблемы с ползающими затранцами. Н-да ещё раз… Теперь понятно, почему мой бронекостюм пропускал входящий урон — если бы не криптозавр, отправился бы я сейчас на Карлатон без лишних разговоров.

Рап, блок энергии, универсальный усилитель брони, золотой жетон — с оставшихся двух сундуков выпала одинаковая добыча. Без бластеров. Ну и ладно — не торговать же я ими собрался.

— Рргорд говорит, что тебе полагается награда, однако сам он её передать тебе не может, — перевела дельвийка речь принца. — Тебе стоит обратиться к его отцу, ключ доступа на вход в центральную систему Рргорд сбросит тебе на КПК. Ты принимаешь его дар?

Доступно задание: Императорский подарок. Описание: вам предоставлена уникальная возможность встретиться с Императором приканской империи и получить из его рук награду за информацию о КРИГе. Принять задание?

О как! Разработчики с обновлением даже стандартный интерфейс принятия или отказа от заданий сделали! Очень удобная штука, ничего не скажешь. Очень неприятно, когда тебя ловит какая-нибудь торговец и просит доставить ему сто миллионов хвостов кругозябликов. Раньше приходилось гадать — получил ты задание или нет, сейчас же игроку дали возможность самому выбирать, что в этой игре делать; правда, в описании не сказано, что игрок получит за выполнение или отказ от задания, но и это уже огромный шаг вперёд. Глядишь, когда-нибудь «Галактиону» превратят в нормальную игрушку, а не в некое подобие игры «угадай мелодию».

— Я принимаю дар принца, — ответил я, вдавливая виртуальную кнопку и отбрасывая в сторону информацию о получении ключа доступа. — Однако мне так и не ответили на вопрос — что такое КРИГ?

— Сейчас не время и не место объяснять это, — произнесла

лисичка. — Теперь уходи — тебе нужно спастись и сообщить о нас всему миру.

— Не так быстро, — усмехнулся я, увидев вползающего техника. Раздался изумлённый возглас, принцы и принцессы опять все забились в кучу от страха — не каждый день видишь десятиметровую змею, поэтому пришлось всех успокаивать: — Это ещё один член моего экипажа! Не пугайтесь!

— Почему это? — удивился змей, поворачивая ко мне морду. — Пускай пугаются! Я страшный и ужасный змей, всех съем и всё такое! Зачем звал?

— Нужно вытащить отсюда всех этих разумных, — указал я рукой на кучку высокородных, — однако они утверждают, что на них какой-то блокиратор стоит. Разберёшься? Оставлять их затранцам не хочется.

— Блокиратор, говоришь, — задумчиво протянул змей, после чего его хвост выстрелил в сторону затранских заложников и притянул к себе дельвийку. На лице лисички нарисовался такой испуг, словно она решила, будто её сейчас съедят. Причём живьём. — Интересно, — произнёс змей, тщательно обследуя тело. — Очень интересно… О! Даже так! — воскликнул он, после чего осторожно поставил дельвийку на пол. — Принцесса знает о…

— Знает, и произносить это не нужно! — прервала техника лисичка, явно что-то скрывая.

— Что с блокиратором?

— Ничего. Вернее, я ничего с ним поделать не могу — он завязан на центральный компьютер станции и просто так взломать его не получится. У кого-нибудь есть доступ к этому компьютеру?

— Сам же знаешь, что нет, — пробормотал я.

— Сама, но не суть. В таком случае — я снять блокиратор не смогу. Вернее, не так — я могу снять блокиратор, но при этом его носитель будет лишён головы. Такой вариант устроит?

— Скорость прохождения затранцами коридора увеличилась, — возникло сообщение от Умника. — Прорыв через один час десять минут.

— Возвращаемся на корабль! — приказал я всем, после чего повернулся к дельвийке: — Прости, принцесса, не получится нам сейчас тебя вытащить. У меня есть ещё один вопрос к Рргорду, после которого мы вас покинем. Переведи ему, пожалуйста — где находится планета с чеком?

— С чем? — перевела дельвийка недоумённый вопрос приканца. — Он не понимает, о чём ты. Я, кстати, тоже.

— По моей информации, Рргорд знает координаты одной

планеты, на которой хранится нужная мне вещь. Это должна быть новая, ещё не изведанная планета, которую он мог найти, путешествуя по «Галактионе».

— Ррргордом были открыты семь планет, и он не знает, какая из них тебе нужна. Кроме того, он не помнит наизусть все координаты — они вшиты в компьютер его корабля, который остался на родной планете. Обратись к его отцу — он даст тебе доступ к кораблю, где ты сможешь получить нужную тебе информацию. Ключ доступа Ррргорд сейчас тебе сбросит…

Как только пришло сообщение о получении доступа на корабль принца, я обратился к дельвийке с ещё одним вопросом:

— Я могу для тебя что-нибудь сделать? Может, нужно передать привет, письмо, информацию, предмет? Я обязательно сообщу всей галактике о вашем положении, о том, что вначале нужно захватить станцию и уничтожить компьютер, после чего спасать вас, но это всё будет ещё не скоро. Поэтому я подумал, что…

— Тебе нужно отправиться ко мне на родную планету, лови ключ доступа в систему, и найти Алвиана. Скажи ему, что я… что мы… скажи ему, что у нас получилось! Он поймёт, о чём идёт речь.

Доступно задание: Посланник. Описание: сообщите Альвиану, советнику дельвийского императора, что у него и принцессы что-то получилось.

Дельвика замерла и даже сквозь её мохнатое лицо было видно, как она покраснела. Такого дикого описания задания я не получал ещё никогда, поэтому ошеломлённо перечитывал сообщение раз за разом. Неужели она беременна? Весело! Ещё ни в одной игре я не встречал беременных «местных», поэтому на мгновение опешил. Как её можно оставлять в таком положении у затранцев? Какой срок беременности у дельвиек? И, что самое главное — зачем мне всё это нужно? У меня есть конкретная цель, в достижении которой я продвинулся более чем наполовину. Осталось узнать координаты семи планет и тщательно исследовать каждую. На этом моё путешествие по «Галактионе» должно закончиться.

— Я сообщу ему, — сам не понимая, зачем наваливаю на себя дополнительные обязательства, произнёс я, принимая задание. От того, что я слетаю к дельвийцам, мой чек никуда не убежит, вряд ли кто-то из оставшихся искателей успел выйти из Сектора Обучения. Кстати! — Прости, у меня опять вопрос к Ррргорду. Мне нужно забрать одного рекрута из Сектора Обучения до того, как он официально его закончит. Можно ли мне получить ключ доступа к планете Возбан, системы Гантанил-3?

— Забрать рекрута до того, как тот закончит обучение? — удивилась дельвийка, даже не собираясь переводить мой вопрос приканцу. — Это невозможно! Нельзя пускать в этот мир неподготовленных бойцов! Они будут лёгкой добычей для затранцев!

— Принцесса, прошу задать мой вопрос Рргорду, — настоял я. — Для меня крайне принципиально вытащить этого человека из Сектора Обучения, ведь… Это женщина, и у нас с ней тоже получилось.

Дельвийка вновь вспыхнула красками, набрала воздух, что бы что-то сказать, одумалась, шумно выдохнула, вновь вздохнула и задала вопрос Рргорду. Между ней и приканцем разгорелся небольшой спор, после которого мне на КПК пришёл ещё один ключ доступа.

— Ты мой должник, пират, — ухмыльнулась лисичка. — Когда ты мне будешь нужен, я призову тебя для получения своего долга. Ступай, тебе нельзя здесь больше находиться…

Два километра, отделяющие меня от «Ялрока», я пролетел за каких-то десять минут, успев по пути забежать на склад и набить сумку Рапом. На освобождение заложников у разработчиков заложено какое-то эпическое сражение, поэтому они не могли позволить мне их вытащить. Игрокам стало бы не так интересно воевать с затранцами, зато теперь всем понятно — необходимо десантироваться на станцию и освобождать высокородных особ без поддержки сверху. Удачи им всем в их нелёгких начинаниях, меня же больше беспокоил другой вопрос: как мне сбежать со станции. Если я вылечу в открытый космос, то тут же попаду под действие запрещающего гиперпрыжки устройства. Улететь от станции я не смогу — слишком неравнозначны скорости у кораблей противника и «Ялрока». Прорываться с боем тоже не вариант — не каждый раз удаётся уйти от ста торпед. Остается только один вариант, уже опробованный мной на Каркуше — уход в гиперпространство с какой-либо поверхности, в данном случае — изнутри станции. Я прекрасно понимаю, что вокруг моего корабля появится тридцатиметровое стальное покрытие, однако другого выхода я не видел. В конце концов, на борту достаточное количество блоков энергии, чтобы запитать систему самоуничтожения. Главное — выбраться отсюда.

— Умник, рассчитывай прыжок до Кальрана, — произнёс я, едва на корпусе корабля растворилась последняя дверь. «Ялрок» вновь стал походить на идеально круглый металлический шар без единой трещины.

— Прыгать изнутри станции не рекомендуется, — тут же

запел предупреждающую песню компьютер, однако я оборвал все его начинания на корню:

— Умник, повторяю приказ — рассчитывай прыжок до Кальрана. Мне известно, чем это всё обернётся. Выполняй!

— Задача принята. Прыжок будет возможен через одну минуту двадцать секунд.

— Раз есть время, рассказывай, что успели натаскать со склада…

Сорок тонн Рапа, две тонны Тирона, пять Эло — дроиды старались, как могли, но им всё равно не удалось заполнить трюм Ялрока даже наполовину. Учитывая, что орангутанг и десантник поднялись до ста процентов функциональности, после чего им совершенно не грозило перерождение, опустошили закрома затранцев мы знатно. Жаль, что не удалось спасти царских особ, но этим пусть занимаются другие игроки. Разведка боем оказалась удачной, сейчас главное до всех довести информацию. Вернее — продать её. Блин! Разговариваю, как змея!

— Корабль к прыжку готов! — нехотя произнес Умник и не преминул напомнить: — В случае прыжка изнутри орбитальной станции вокруг «Ялрока» образуется стальная оболочка сорока метров в диаметре.

— Разве не тридцати?

— Сорока, по самым пессимистическим подсчётам — пятидесяти.

— Мы сможем прорваться сквозь неё?

Умник замолчал секунд на двадцать, после чего с явной неохотой произнес:

— Используя всю функциональность криптозавра, можно проделать в оболочке дыру, достаточную для выхода слизозавра. Постоянно подпитывая его Рапом, можно убрать восемьдесят процентов чужеродной оболочки.

— Остальные двадцать процентов будут вокруг корабля или с какого-то края?

— Если направить слизозавра на корпус кламира, то он сможет…

— Умник, хватить юлить! Мы сможем очиститься от оболочки без перерождения корабля или нет?

— Уничтожения? — в металлическом голосе компьютера появилось удивление. — Зачем отправлять «Ялрок» на перерождение?

— Потому что ты до сих пор тянешь резину и не отвечаешь! Хватит разговоров! Если не удастся освободиться — идём на перерождение. Активируй прыжок!

— Принято, — упавшим голосом произнёс Умник, насколько

это вообще применительно к программе. — Для информации — бойцы затранцев только что прорвались сквозь коридор и появятся у корабля через двенадцать секунд. Одиннадцать. Десять… Произведён выход в гиперпространство.

Только когда окружающий мир превратился в сверкающие полосы, я облегчённо выдохнул — до последнего момента меня не покидала мысль о том, что запрещающий выход в гиперпространство аппарат работает и на всё, что находится внутри станции. Пронесло. По всей видимости, затранцы тоже не понимали, как можно жертвовать своим кораблём ради побега. Сразу видно — поведенческую матрицу им программировали не русские.

— Сколько мы будем находиться в прыжке?

— Расчётное время — сорок минут. Точка выхода не определена.

— Определим. Продолжаем полёт, — скомандовал я, настраивая таймер и временно выходя из «Галактионы». Пора заняться реальностью…

— Такие вот пироги, — закончил я свой рассказ, запихивая в себя очередной кусок пиццы. — Осталось освободиться от оболочки, прилететь за тобой, затем к приканцам, найти координаты всех семи планет и вуаля — чек у нас в руках!

— Зачем лететь за мной? — удивлённо спросила Леся. — Можешь напрямую топать к императору, узнавать координаты и получать чек.

— Есть у меня подозрение, что если ты не будешь в активном поиске, то основатели смогут отказаться от второго чека. Мол, ты не вышла из Сектора, поэтому тебе чек не положен. Нет, нужно действовать планомерно и последовательно. Вначале забираю тебя, затем летим к императору. Только так и никак иначе.

— Пожалуй, ты прав, — согласилась девушка.

Конец первой книги

Приложение
Иллюстрации

Бронекостюм

Космический фрегат, который угнал ГГ